

목 차

사업보고서	1
【대표이사 등의 확인】	2
I. 회사의 개요	3
1. 회사의 개요	3
2. 회사의 연혁	9
3. 자본금 변동사항	11
4. 주식의 총수 등	11
5. 정관에 관한 사항	12
II. 사업의 내용	15
1. (제조서비스업)사업의 개요	15
2. (제조서비스업)주요 제품 및 서비스	16
3. (제조서비스업)원재료 및 생산설비	26
4. (제조서비스업)매출 및 수주상황	26
5. (제조서비스업)위험관리 및 과생거래	30
6. (제조서비스업)주요계약 및 연구개발활동	33
7. (제조서비스업)기타 참고사항	36
1. (금융업)사업의 개요	47
2. (금융업)영업의 현황	47
3. (금융업)과생상품거래 현황	49
4. (금융업)영업설비	49
5. (금융업)채무건전성 등 기타 참고사항	49
III. 재무에 관한 사항	55
1. 요약재무정보	55
2. 연결재무제표	57
3. 연결재무제표 주식	60
4. 재무제표	127
5. 재무제표 주식	130
6. 배당에 관한 사항	190
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항	192
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적	192
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적	194
8. 기타 재무에 관한 사항	194
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견	201
V. 회계감사인의 감사의견 등	209
1. 외부감사에 관한 사항	209
2. 내부통제에 관한 사항	210
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항	212
1. 이사회에 관한 사항	212
2. 감사제도에 관한 사항	214
3. 주주총회 등에 관한 사항	217
VII. 주주에 관한 사항	221
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항	223
1. 임원 및 직원 등의 현황	223
2. 임원의 보수 등	226
IX. 계열회사 등에 관한 사항	233

X. 대주주 등과의 거래내용	234
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	235
1. 공시내용 진행 및 변경사항	235
2. 우발부채 등에 관한 사항	235
3. 제재 등과 관련된 사항	235
4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항	236
XII. 상세표	240
1. 연결대상 종속회사 현황(상세)	240
2. 계열회사 현황(상세)	240
3. 타법인출자 현황(상세)	240
4. 게임별 아이템 판매 가격[상세]	241
5. 사업부문별 매출 실적 현황[상세]	246
【 전문가의 확인 】	247
1. 전문가의 확인	247
2. 전문가와의 이해관계	248

사업보고서

(제 16 기)

사업연도 2022년 01월 01일 부터
2022년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2023년 03월 15일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

주식회사 모비릭스

대 표 이 사 :

임 중 수

본 점 소 재 지 :

서울특별시 금천구 가산디지털1로 186, 604호-607호, 901호,
902호 일부 (가산동, 제이플라츠)

(전 화) 1588-3027

(홈페이지) <http://www.mobirix.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) 경영지원실장

(성 명) 강 광 재

(전 화) 1588-3027

【 대표이사 등의 확인 】


확인서


우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당 이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제8조의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.

2023년 3월 15일

주식회사 모비릭스

대표이사 임 중 수 

신고업무담당이사 강 광 재 

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 개황

1) 연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	-	-	-	-	-
비상장	1	-	-	1	1
합계	1	-	-	1	1

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

2) 연결대상회사의 변동내용

구분	자회사	사유
신규 연결	-	-
연결 제외	-	-

나. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 모비릭스'라고 표기하며, 영문으로는 'MOBIRIX Corporation' 이라 표기 합니다.

다. 설립일자 및 존속기간

당사는 2007년 7월 9일에 설립되었으며, 2021년 1월 28일 코스닥시장에 상장되었습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

주소: 서울특별시 금천구 가산디지털1로 186, 604호-607호, 901호, 902호 일부(가산동, 제이플라츠)

전화번호: 1588-3027

홈페이지: www.mobirix.com

마. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	해당
------------	----

벤처기업 해당 여부	해당
중견기업 해당 여부	미해당

주1) 당사는 보고서 작성기준일 현재 「중소기업기본법」 제2조 및 동법 시행령 제3조에 따라 중소기업에 해당합니다.

주2) 당사는 「벤처기업육성에 관한 특별조치법」 제2조2에 따라 벤처기업에 해당합니다.

확인기관	당사 현황	발급번호
중소벤처기업부	확인일자 : 2022년 04월 12일	제 0010-2022-220448 호
벤처기업확인기관	확인일자 : 2022년 09월 22일	제 20220119010055 호

발급번호 : 0010-2022-220448

중소기업 확인서

[중기업]

기업명 : 모비릭스
사업자등록번호 : 130-86-28545 법인등록번호 : 121111-0160415
대표자명 : 임중수
주소 : 서울 금천구 가산디지털1로 186 제이플라츠 604-607호
유효기간 : 2022-04-01 ~ 2023-03-31
용도 : 공공기관 입찰 이외 용도

위 기업은 「중소기업기본법」 제2조에 의한 중소기업임을 확인합니다.

2022년 04월 12일

중소벤처기업부장관



발급사실 및 발급취소 등 변동사항은 중소기업현황정보시스템(sminfo.mss.go.kr)을 통해 확인 가능.

유효기간 중이라도 발급일 이후 합병, 분할 및 관계기업 변동시 중소기업 지위를 상실할 수 있음.

거짓 자료등 통해 발급받은 경우 중소기업기본법 제28조에 따라 500만원 이하의 과태료 및 시책기관의 지원무효 등의 조치가 취해질 수 있음.

벤처기업확인서

CERTIFICATE OF VENTURE ENTERPRISE

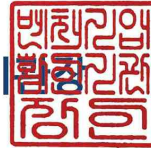


- 기업명 (주)모비릭스
- 사업자등록번호 130-86-28545
- 대표자 임중수
- 주소 서울특별시 금천구 가산디지털1로 186 (가산동) 604-607호
- 확인유형 벤처투자유형
- 유효기간 2022년 02월 24일 ~ 2025년 02월 23일

위 기업은 「벤처기업육성에 관한 특별조치법」 제25조의 규정에 의거 벤처기업임을 확인합니다.

2022년 09월 22일

벤처기업확인기



이 확인서는 「벤처기업법, 제25조의3(벤처기업확인기관의 지정 등)에 따라 지정된 벤처기업확인기관 ((사)벤처기업협회)이 벤처기업종합관리시스템을 통해 정보를 확인하고 발급한 확인서입니다. (벤처기업확인기관 지정기간: '20.7.1~'23.6.30)

벤처기업 해당사유: 벤처기업법 제2조의2제1항제2호 가목의 요건을 충족하는 벤처기업 (또는 나목의 요건을 충족하는 벤처기업, 또는 다목의 요건을 충족하는 벤처기업)



바. 주요 사업의 내용

당사는 모바일 게임 개발과 글로벌 퍼블리싱 사업을 영위하고 있으며, 주로 캐주얼 장르 및 미드코어

류 RPG 장르 게임을 개발 및 공급하고 있습니다. 현재까지 전세계에 약 250여종 이상의 게임을 출시한 경험과 보고서 작성기준일 현재 약 200종 내외의 게임을 서비스하고 있습니다. 매출은 크게 인앱결제, 광고수익화 및 기타 매출로 구분하고 있으며, 주요거래처는 인앱결제(Google, Apple 등), 광고수익화(Google, Facebook 등)의 글로벌 플랫폼들로서 안정적인 서비스를 공급하고 있습니다. 기타 매출은 기타 계약 및 라이선스 판매 등 비정기적인 매출로 별도의 주요 거래처는 없습니다. 주요 게임별 매출 비중은 당해사업연도 보고서 작성일 기준으로 아래 표와 같습니다.

(기준일: 2022년 12월 31일)

장르	주요 서비스	매출비중
캐주얼(아케이드)	벽돌깨기퀘스트	22.13%
미드코어 (RPG)	블레이드 키우기	38.87%

주요종속회사인 모비릭스파트너스는 여신전문금융업법에 의거한 신기술사업금융회사로서 벤처캐피탈(VC, VentuerCapital)을 주요 사업으로 영위하고 있습니다.

사업에 관한 보다 자세한 사항은 'II. 사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다.

사. 신용평가에 관한 사항

(1) 신용평가

평가일	평가대상	신용등급	평가회사 [신용평가등급범위]	평가구분
2021.08.09	기업신용평가종합	A-	NICE디앤비	본평가

(2) 신용등급체계 및 부여 의미

8. 신용등급 정의

■ CLIP 신용평가등급

신용등급	등급정의
AAA	최상위의 상거래 신용도를 보유한 수준
AA	우량한 상거래 신용도를 보유하여, 환경변화에 대한 대처능력이 충분한 수준
A	양호한 상거래 신용도를 보유하여, 환경변화에 대한 대처능력이 상당한 수준
BBB	양호한 상거래 신용도가 인정되나, 환경변화에 대한 대처능력은 다소 제한적인 수준
BB	단기적 상거래 신용도가 인정되나, 환경변화에 대한 대처능력은 제한적인 수준
B	단기적 상거래 신용도가 인정되나, 환경변화에 대한 대처능력은 미흡한 수준
CCC	현 시점에서 신용위험 발생가능성이 내포된 수준
CC	현 시점에서 신용위험 발생가능성이 높은 수준
C	현 시점에서 신용위험 발생가능성이 매우 높고 향후 회복가능성도 매우 낮은 수준
D	상거래 불능 및 이에 준하는 상태에 있는 수준
NG	등급부재:신용평가불용, 자료불충분, 폐(휴)업 등의 사유로 판단보류

※ 기업의 신용능력에 따라 AAA 등급에서 D 등급까지 10등급으로 구분 표시되며 등급 중 AA등급에서 CCC 등급까지의 6개 등급에는 그 상대적 우열 정도에 따라 +, - 기호가 첨부

■ 현금흐름등급

신용등급	등급정의
A	현금흐름이 안정적이며 소요자금의 자체 창출능력이 매우 양호한 수준
B	현금흐름이 안정적이거나 소요자금의 자체 창출능력이 상위등급에 비하여 다소 열위한 수준
C+	현금흐름 창출능력이 보통 수준 이상이나, 향후 환경악화에 따라 현금흐름의 저하가능성이 다소 있는 수준
C-	현금흐름 창출능력이 보통 수준이나, 향후 환경악화에 따라 현금흐름의 저하가능성이 존재하는 수준
D	현금흐름 창출능력이 낮은 수준이거나, 소요자금 대비 현금창출액이 적어 현금지급능력이 취약한 수준
E	현금흐름 및 현금지급능력이 매우 취약한 수준
NF	재무제표의 신뢰성이 결여되었거나, 불완전한 재무정보 보유(원가명세서 부재)-판정제외
NR	결산자료 2개년 미만으로 현금흐름 산출 불가-판정보류

아. 회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)여부	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 등 여부	특례상장 등 적용법규
----------------------	----------------------	--------------	----------------

코스닥시장	2021년 01월 28일	해당사항 없음	해당사항 없음
-------	---------------	---------	---------

2. 회사의 연혁

가. 본점소재지 및 그 변경

일 자	본점 소재지	비고
2016.10.23	서울특별시 금천구 가산디지털1로 186, 에이동 901호, 902호(가산동, 제이플라츠)	변경
2022.04.01	서울특별시 금천구 가산디지털1로 186, 604호-607호 (가산동, 제이플라츠)	변경
2023.01.01	서울특별시 금천구 가산디지털1로 186, 604호-607호, 901호, 902호 일부 (가산동, 제이플라츠)	현재

나. 경영진 및 감사의 중요한 변동

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2018년 04월 30일	임시주총	기타비상무이사 홍지철	사내이사 임중수 (주1) 대표이사 임중수 (주1)	기타비상무이사 오승현 사임 사내이사 겸 대표이사 임중수 사임 (주1)
2019년 03월 28일	정기주총	사내이사 유상현	감사 노기선	사내이사 김 혁 퇴임
2019년 12월 19일	임시주총	사외이사 이동원 감사 김상균	-	감사 노기선 사임
2021년 03월 25일	정기주총	사내이사 강광재	사내이사 임중수 (주2) 기타비상무이사 홍지철(주2)	-
2021년 03월 31일	-	-	-	사내이사 유상현 사임
2021년 04월 20일	-	-	대표이사 임중수 (주2)	-
2022년 03월 24일	정기주총	-	사외이사 이동원 (주3) 감사 김상균 (주4)	사외이사 이동원 사임 (주3)

주1) 대표이사 겸 사내이사인 임중수는 임기 일정 상 2018년 4월 30일 대표이사 겸 사내이사 사임 후, 임시주주총회(2018년 4월 30일)에서 사내이사로 재선임 되었으며, 동일 개최된 이사회에서 대표이사로 재선임 되었습니다.

주2) 대표이사 겸 사내이사 임중수와 기타비상무이사 홍지철은 임기 만료일이 2021년 04월 30일로 14기 정기주주총회(2021년 3월 25일)에서 각각 사내이사, 기타비상무이사로 재선임 되었으며, 사내이사 임중수는 2021년 4월 20일 이사회에서 대표이사로 재선임되었습니다. 대표이사 겸 사내이사 임중수와 기타비상무이사 홍지철의 임기 만료일은 2024년 04월 30일입니다.

주3) 사외이사 이동원은 임기 조정을 위해 제15기 정기주주총회(2022년 3월 24일)에서 사임 후 동 정기주주총회에서 재선임되었습니다. 사외이사 이동원의 임기 만료일은 2025년 3월 24일 입니다.

주4) 감사 김상균은 임기 만료일의 제15기 정기주주총회(2022년 3월 24일)에서 재선임되었습니다.

다. 최대주주 변동

- 해당사항 없음

라. 상호의 변경

- 해당사항 없음

마. 회사가 회의, 회사정리절차 그 밖에 이에 준하는 절차를 밟은 적이 있거나 현재 진행중인 경우 그 결과

- 해당사항 없음

바. 회사가 합병등을 한 경우 그 내용

- 해당사항 없음

사. 회사의 업종 또는 주된 사업의 변화

- 해당사항 없음

아. 그 밖에 경영활동과 관련된 중요한 사항의 발생내용

1) 주식회사 모비릭스

일 자	내 용	비 고
2018.03.06	Bricks Breaker Mission 출시	경영활동
2018.07.10	Marble Mission 출시	경영활동
2018.07.31	Hit & Knock down 출시	경영활동
2018.09.30	구글 플레이 '전 세계 게임 퍼블리셔 글로벌 다운로드' 3위 랭크/ 구글 플레이 및 애플 앱스토어 합산 '전 세계 게임 퍼블리셔 글로벌 다운로드' 9위 랭크 (App Annie 기준)	경영활동
2019.03.28	무상증자 (1:9 비율)	무상증자
2019.04.30	액면분할 (액면 500원→100원)	액면분할
2019.10.25	코스닥시장 상장을 위한 대표주관계약 체결(한국투자증권㈜)	경영활동
2020.06.25	Apple Search Ads 마케팅 성공사례	경영활동
2020.07.13	코스닥 상장 예비심사청구서 제출	경영활동
2020.09.17	코스닥 상장 예비심사통과	경영활동
2020.09.24	Google Admob 성공사례 모비릭스 대표 인터뷰 발표 (Google APAC App Summit)	경영활동
2021.01.28	코스닥 시장 신규상장	코스닥상장 (일반공모)
2021.06.15	'관우키우기' IP(라이선스)계약 체결	경영활동
2021.07.01	'던전기사키우기' IP(라이선스)계약 체결	경영활동
2021.09.16	타법인 주식취득(지분 100%, (주)모비릭스파트너스 설립)	타법인출자

2022.07.01	타법인 주식 취득(지분 100%, (주)모비릭스파트너스 유상증자 참여)	타법인출자
------------	---	-------

2) 주식회사 모비릭스파트너스

일 자	내 용	비고
2021.09.16	(주)모비릭스파트너스 설립 (모비릭스 지분 100%, 5억원)	설립
2022.07.01	주주배정 유상증자 (모비릭스, 200억원)	유상증자
2022.08.19	여신전문금융법 상 신기술사업금융업 등록	경영활동

3. 자본금 변동사항

(단위 : 원, 주)

종류	구분	16기 (당기말)	15기 (2021년말)	14기 (2020년말)	13기 (2019년말)	12기 (2018년말)
보통주	발행주식총수	9,603,800	9,304,000	7,425,000	7,425,000	148,500
	액면금액	100	100	100	100	500
	자본금	960,380,000	930,400,000	742,500,000	742,500,000	74,250,000
우선주	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
합계	자본금	960,380,000	930,400,000	742,500,000	742,500,000	74,250,000

주1) 당사는 2015년 10월 30일에 전환상환우선주 5,500주와 2015년 12월 18일에 전환상환우선주 17,000주를 발행하였으며 해당 우선주는 2018년 11월 23일 전환되었습니다.

주2) 2019년 3월 28일 무상증자 (증자비율: 보통주 1주당 9주) 및 2019년 4월 30일 액면분할(액면가 500원→100원)을 진행하였습니다.

주3) 당사는 코스닥 신규 상장(상장일: 2021년 1월 28일)을 통해 1,854,000주를 발행하였습니다. 또한, 2021년 2월 1일 임직원의 주식매수선택권 행사로 25,000주 신주 발행하였습니다.

주4) 2022년 1월 5일 임직원의 주식매수선택권 행사로 299,800주 신주 발행하였습니다.

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수 현황

당사의 정관상 발행 가능한 주식의 총 수는 종류주를 포함 100,000,000주이며, 보고서 작성기준일

현재 주식의 총수는 보통주 9,603,800주 입니다.

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	종류주	합계	
I. 발행할 주식의 총수	75,000,000	25,000,000	100,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	9,603,800	1,125,000	10,728,800	(주1)
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	-	1,125,000	1,125,000	(주1)
	1. 감자	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-
	4. 기타	-	1,125,000	1,125,000
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	9,603,800	-	9,603,800	-
V. 자기주식수	-	-	-	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	9,603,800	-	9,603,800	-

주1) 당사는 2015년 10월 30일에 전환상환우선주 5,500주와 2015년 12월 18일에 전환상환우선주 17,000주를 발행하였으며 해당 우선주는 2018년 11월 23일 전환되었습니다.

현재까지 발행한 주식의 총수는 2019년 3월 28일 무상증자 900% 및 2019년 4월 30일 액면분할(액면가 500원→100원)을 포함한 주식 수입입니다.

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

- 해당사항 없음

다. 다양한 종류의 주식 현황

- 해당사항 없음

5. 정관에 관한 사항

가. 정관에 관한 사항

당사의 정관 최근 개정일은 2022년 3월 24일입니다.

나. 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
-------	-------	--------	------

<p>2022년 03월 24일</p>	<p>제15기 정기주주총회</p>	<p>정관 제5조 (회사가 발행할 주식의 총수) 제9조 (신주인수권) 제9조의2 (주식매수선택권) 제15조 (기준일) 제18조 (전환사채의 발행) 제19조 (신주인수권부사채의 발행 및 배정) 제32조 (주주총회의 의사록) 제36조 (이사의 보선) 제39조 (이사의 의무) 제40조 (이사회의 구성과 소집) 제44조의2 (이사의 책임감경) 제49조 (감사의 직무) 제53조 (재무제표와 영업보고서의 작성과 비치등) 제55조 (이익배당)</p>	<p>- 정관 명칭 기재를 한글로 수정함. 제5조 - 제8조의2 제2항과 충돌하여 삭제함. 제9조 - 회사의 원활한 자금 조달을 위하여 제3자에 대한 신주인수권 발행한도 및 목적을 수정함. 제9조의2 - 상법 시행령 제30조 제2항(상법 제542조의3 제1항, 제542조의8 제2항 제5호)을 반영하여 수정함. 제15조 - 조문의 명칭을 수정함. - 제1항에서 정기주주총회를 위한 기준일을 정하는 것으로 규정하고, 제2항에서 임시주주총회를 위한 기준일을 이사회 결의로 정하도록 수정함. - 제2항에 맞추어 준용규정을 변경함. 제18조 - 전환사채의 발행한도를 증액하고, 전환사채의 발행사유 및 발행목적 추가함. - 전환사채의 전환기일의 범위를 확대하여 수정함. 제19조 - 신주인수권부사채의 발행한도를 증액하고, 신주인수권부사채의 발행사유 및 발행목적 추가함. - 신주인수권부사채의 행사기일의 범위를 확대하여 수정함. 제32조 - 상법 제396조 제1항에 의거 지점을 추가하여 수정함. 제36조 - 자구수정 제39조 - 조문의 명칭 및 항번호를 수정함. - 현행 정관 제40조 제5항의 규정을 제39조 제6항으로 이동함. 제40조 - 자구수정 및 상법 제390조 제3항에 따라 소집기간을 단축하여 수정함. - 회사의 이사회 운영규정에 맞추어 수정함. - 이사회의 구성과 소집에 관한 사항이 아니므로 삭제하고 제39조 제6항으로 신설하여 수정함. 제44조의2 - 상법 제400조 제2항에 따라 이사회 결의로 이사의 책임을 감경할 수 있는 조문을 신설함. 제49조 - 상법 제415조, 제382조의4에 따라 감사에게도 비밀유지의무가 적용되므로 이를 반영하여 수정함. 제53조 - 상법 제449조의2에 따른 재무제표의 승인에 대한 특칙을 반영하여 신설함.</p>
----------------------	--------------------	---	--

			<p>제55조</p> <p>- 상법 제462조 제2항은 재무제표를 이사회가 승인하는 경우 이익배당 또한 이사회 결의로 정하도록 하고 있으므로, 이를 반영하여 신설함.</p>
2021년 03월 25일	제14기 정기주주총회	<p>제8조 (주식 및 주권의 종류)</p> <p>제8조의3 (주식 등의 전자등록)</p> <p>제12조 (신주의 동등배당)</p> <p>제13조 (명의개서 대리인)</p> <p>제14조 (주주 등의 주소, 성명, 인감 또는 서명 등 신고)</p> <p>제15조 (주주명부의 폐쇄 및 기준일)</p> <p>제18조 (전환사채의 발행)</p> <p>제20조 (사채발행에 관한 준용규정)</p> <p>제20조의2 (사채 및 신주인수권증권에 표시되어야 할 권리의 전자등록)</p> <p>제21조 (소집시기)</p> <p>제46조 (감사의 선임·해임)</p> <p>제53조2 (외부감사인의 선임)</p> <p>제55조 (이익배당)</p> <p>제55조의2 (중간배당)</p>	<p>제8조</p> <p>-상장에 따른 표준문구 삭제</p> <p>제8조의3</p> <p>-비상장 사채 등 의무등록 대상이 아닌 주식등에 대해서는 전자등록을 하지 않을 수 있도록 함.</p> <p>제12조</p> <p>-동등배당 원칙을 명시함.</p> <p>제13조</p> <p>-상장에 따른 표준문구 수정</p> <p>제14조</p> <p>-전자등록에 따른 조 삭제</p> <p>제15조</p> <p>-정기주주총회 개최시기의 유연성을 확보하기 위하여 조문을 정비함.</p> <p>제18조</p> <p>-전환사채를 주식으로 전환하는 경우 이자의 지급에 관한 내용을 삭제함</p> <p>제20조</p> <p>-상장에 따른 표준문구 수정</p> <p>제20조의2</p> <p>-상법 개정에 따른 변경</p> <p>제21조</p> <p>-상법 개정에 따른 변경</p> <p>제46조</p> <p>-상법 개정에 따른 변경</p> <p>제53조의2</p> <p>-외감법 개정에 따른 문구 수정</p> <p>제55조</p> <p>-배당기준일을 이사회 결의로 정하는 날로 설정할 수 있도록 함.</p> <p>제55조의2</p> <p>- 중간배당에 대한 원칙을 명시함.</p>

II. 사업의 내용

1. (제조서비스업)사업의 개요

[요약] 요약 연결재무정보

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 천원)

구분	제16기	제15기	제14기
총 영업수익	70,925,690	56,717,886	43,726,832
영업이익(손실)	5,324,162	10,029,995	10,259,249
당기순이익(손실)	5,650,835	9,944,564	8,154,813
총 자산	86,481,871	80,493,597	40,751,221
총 부채	6,653,438	6,890,134	5,715,582

주) 연결재무정보는 전기(제15기 3분기)중 신규 설립한 종속회사 1개(사)를 포함하여 작성하였습니다.

[요약] 요약 별도재무정보

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 천원)

구분	제16기	제15기	제14기
총 영업수익	70,630,120	56,717,886	43,726,832
영업이익(손실)	5,845,363	10,037,220	10,259,249
당기순이익(손실)	5,960,385	9,951,709	8,154,813
총 자산	86,603,916	80,500,742	40,751,221
총 부채	6,458,787	6,890,134	5,715,582

[요약] 사업부문별 매출정보

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 천원)

사업부문	품목		제16기	제15기	제14기	
게임 부문	인앱 매출	모바일게임 등	해외	28,476,936	12,052,335	12,256,644
			국내	16,998,515	15,534,241	1,320,398
	광고 매출	광고 서비스 등	해외	21,815,506	25,366,592	26,290,552
			국내	3,339,163	3,764,718	2,557,278
	기타 매출	라이선스 등	해외	-	-	1,301,960
			국내	-	-	-
금융 투자 부문	신기술사업 관련 투자 및 운용 수익 등	해외	-	-	-	
		국내	295,570	-	-	
합계		해외	50,292,442	37,418,927	39,849,156	
		국내	20,633,248	19,298,959	3,877,676	

	계	70,925,690	56,717,886	43,726,832
--	---	------------	------------	------------

주) 상기 사업부문별 매출정보는 연결재무제표기준입니다.

당사는 2007년 7월 '모바일 게임' 제작 및 공급을 주 사업 목적으로 설립, 국내 이동통신사의 피쳐폰 대상으로 수십 종의 모바일 게임을 자체 개발 및 서비스하였습니다. 2010년 국내 스마트폰용 게임 개발 및 서비스를 시작으로 글로벌 대상 오픈마켓(Google Play Store, Apple App Store 등) 서비스, 게임 퍼블리싱 등 본격적인 사업 확장과 더불어 수익 다각화를 위한 글로벌 광고 수익화 플랫폼을 도입, 지속 성장하고 있습니다.

'모바일 게임'이란 스마트폰을 포함한 휴대폰, 태블릿 PC 등 디바이스(device: 특정 기능을 위하여 구성된 기기, 장치, 도구)를 통해 제공되는 게임 형태를 의미합니다. 당사는 모바일 게임을 사용자와 온라인상으로 거래할 수 있는 글로벌 오픈마켓 플랫폼에 서비스하며 지속적으로 발전하고 있습니다. '퍼블리싱'이란 자체적으로 개발하거나 개발자(사)와의 계약을 통해 게임을 배급 및 유통(배포) 하는 행위이며, 그 행위의 당사자를 퍼블리셔라고 합니다. 당사는 경쟁력 있는 다양한 게임 콘텐츠를 전 세계 대상으로 출시 및 관리, 안정적인 사용자 유입과 사업 성과를 통해 성장하고 있습니다.

가. 회사의 영업현황

당사는 현재 약 200종 이상의 모바일 게임을 서비스하고 있으며, 수많은 게임을 서비스할 수 있는 사업적 역량을 보유하고 있습니다. 한정된 게임 사용자를 통해 인앱 결제 위주의 국내 사업에 초점을 맞추는 국내 다수 게임사들과 달리, 당사는 글로벌 사용자들을 다수 게임에 지속적으로 유입시키고, 인앱 결제 및 광고 수익화로서 안정적인 매출 증가와 함께 고수익 창출이 가능한 기반을 가지고 있습니다. 실제로 2020년 기준 약 90%가 해외 매출이었고, 인앱 결제에 비하여 광고 수익화 매출 비중이 높은 편이었으며, 국가별 고른 사용자를 꾸준히 확보하고 있었습니다. 그리고 2021년 기준 광고 수익화 매출은 상승 유지하며 국내 인앱 결제 매출 비중이 크게 성장, 광고 수익화 매출과 유사 규모의 매출이 발생하였습니다. 이는 안정적 글로벌 유저풀에 원활한 사업적 운영이 수반되면 타 회사에 비해 고성능 가능성이 높다는 것을 증명하는 것입니다. 2022년 당기말 기준으로는 인앱 결제 매출이 광고 수익화 매출을 크게 뛰어넘었습니다. 광고 수익화 매출의 일부 감소가 있었으나, 인앱 결제 매출의 높은 성장률을 통해 전년 대비 전체 매출을 확대시키고 있습니다. 또한 최근 모바일과 PC의 영역이 불분명해지는 변화 속에서 글로벌 사용자를 확대하기 위해 기존 Google Play Store와 Apple App store뿐 아니라 갤럭시스토어, Amazon App store 등 추가 오픈 마켓, Facebook Instant Game 등 HTML5 게임시장, 그리고 MS Store와 Google Play Games 등 PC 버전까지 사업적인 글로벌 마켓 확장을 진행하고 있습니다.

글로벌 사용자 모객 성장을 위해 당사의 풍부한 국가별 사용자들을 활용한 자체 'Cross Promotion'(마케팅 프로모션 형태 중 하나. 당사의 게임 사용자에게 당사의 다른 게임들을 노출시키는 교차 광고 형태) 시스템을 운영하고 있고, YouTube, Facebook 등 적극적인 SNS 활용으로 지속적으로 사용자를 유치하고 있습니다. 그리고 축적된 노하우를 토대로 한 글로벌 마케팅을 집행하여 글로벌 모바일 게임 사용자 모객을 극대화하고 있습니다. 이를 기반으로 2022년 당기말 기준, 월평균 글로벌 신규 사용자 약 1,400만 이상을 확보하고 있으며, 당사 월간 게임 접속 사용자는 약 4,080만 가량을 유지하고 있습니다.

글로벌을 대상으로 남녀노소, 문화 등을 가리지 않는 다양한 모바일 게임 서비스로서 개발 및 운영 노하우를 보유하고 있고, 이를 통해 지속적인 신규 글로벌 사용자 확보와 함께 꾸준한 인앱 결제 수익과 광고 수익화를 실현하고 있습니다.

2. (제조서비스업)주요 제품 및 서비스

가. 주요 제품 또는 서비스에 관한 내용

당사는 사업 구조상 게임 소프트웨어의 공급 및 서비스를 주요 사업으로 영위하고 있어 일반 제조업과 같은 제품을 판매하고 있지 않습니다. 사용자에게 게임 내 재화를 판매하는 '인앱 결제 매출', 광고를 사용자에게 노출시킨 대가로 매출을 발생시키는 '광고 (수익화) 매출'이 있으며, 기타 계약 및 라이선스 판매를 통한 '기타 매출'로 나눌 수 있습니다.

당사가 공급하는 서비스는 아래와 같습니다.

1) 사업부문별 매출

(단위 : 천원)

사업부문	구분	2022년 (제16기)		2021년 (제15기)		2020년 (제14기)	
		매출액	비중(%)	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
게임 부문	인앱 결제 매출	45,475,451	64.1%	27,586,576	48.6%	13,577,042	31.0%
	광고 매출	25,154,669	35.5%	29,131,310	51.4%	28,847,830	66.0%
	기타 매출	-	-	-	-	1,301,960	3.0%
금융 투자 부문	신기술사업 관련 투자 및 운용 수익 등	295,570	0.4%	-	-	-	-
합 계		70,925,690	100.00%	56,717,886	100.00%	43,726,832	100.00%

주) 상기 현황은 연결재무제표 기준입니다.

나. 주요 게임 서비스 현황

1) 캐주얼 게임

당사는 2022년 당기말 기준 캐주얼 게임에 속하는 175종 내외 게임들을 전 세계 대상으로 출시, 운영 중에 있습니다. 그 중 주요 게임은 아래와 같습니다.

(1) 벽돌깨기 퀘스트 (Bricks Breaker Quest)

물리엔진 적용과 함께 스테이지를 접목한 신개념 벽돌깨기를 당사에서 직접 개발 및 2017년 10월 글로벌 출시, 2022년 12월까지 전 세계 누적 기준 약 1.1억 이상의 다운로드를 기록하고 있는 대표적인 게임 중 하나입니다.

현재 Google Play Store와 Apple App Store, 그리고 '라이트 버전'(게임 전체 중 주요 부분으로 간소화 개발하여 서비스하는 버전)으로 'HTML5'(웹 문서 제작에 쓰이는 기본 프로그래밍 언어 HTML(hypertext markup language)의 최신 규격으로 별도 설치 없이 웹브라우저 상에서 앱, 게임 등을 바로 제공 가능)용 'Facebook Instant Game'(Facebook에서 관리하는 HTML5 게임 플랫폼 및 제한적 오픈마켓), Galaxy Store, MS Store, Amazon App store 등에서 전 세계 대상 서비스를 하고 있습니다. 본 게임의 다운로드 상위 국가는 인도, 이집트, 미국, 터키, 멕시코, 베트남, 브라질, 파키스탄, 인도네시아, 이란 등으로 전 세계에 고르게 분포되어 있음을 확인할 수 있습니다.

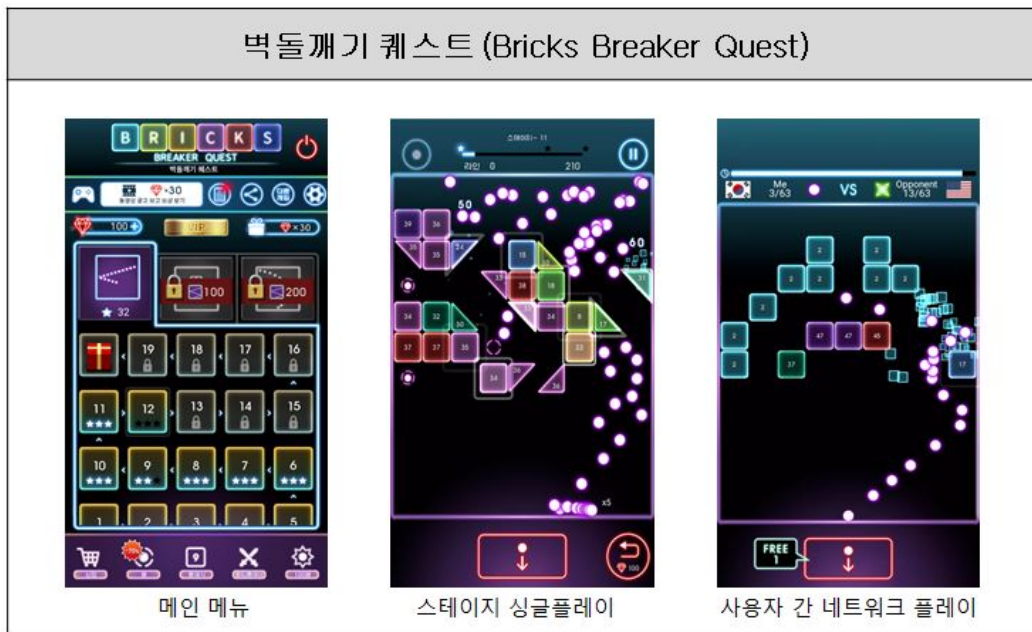
해당 게임은 2022년 당기말 기준 전체 매출 대비 약 22.13% 내외를 차지하고 있으며, 해당 매출 중 약 68% 내외가 광고 수익화 매출, 약 32% 내외가 인앱 결제 매출로 구성되어 안정적인 Cash-Cow(안정적이며 상당한 매출 점유율을 가진 확실한 수익 창출원이 되는 상품이나 사업) 포지션에 위치하고 있습니다. 현재는 지속적인 앱 고도화, 구독결제 등 지속적인 업데이트 서비스를 진행하고 있

습니다.

2022년 당기말 현재 당사가 서비스하고 있는 현황은 아래와 같습니다.

게임명	출시	장르	플랫폼	서비스 지역
벽돌깨기 퀘스트(한글) Bricks Breaker Quest(영문)	2017.10.	캐주얼 (아케이드)	Google Play Store, iOS	글로벌 (중국 제외)
Bricks Breaker Quest: Mission (영문)	2018.03.	하이퍼 캐주얼	Facebook Instant Game (HTML5)	글로벌 (한국, 중국 제외)
벽돌깨기 퀘스트(한글) Bricks Breaker Quest(영문)	2022.01.	아케이드	Galaxy Store	글로벌
	2022.01.	캐주얼 (아케이드)	Amazon App store	
	2022.04.	캐주얼 (아케이드)	MS Store	

당사가 서비스하고 있는 본 게임의 모습은 아래와 같습니다.



2022년 당기말 현재 게임의 매출 성과는 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	2022년 (제16기)		2021년 (제15기)		2020년 (제14기)	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
인앱 결제 매출	4,945,484	32%	5,256,865	30%	5,895,079	31%

광고 매출	10,750,603	68%	12,550,104	70%	13,052,668	69%
합 계	15,696,088	100%	17,806,970	100%	18,947,747	100%

(2) 마블 미션 (Marble Mission)

3개 이상 같은 색상의 구슬을 연결하여 제거하는 단순한 방식의 캐주얼 게임으로서, 국내보다는 해외에서 많은 사용자 층을 형성하고 있습니다.

본 게임은 당사에서 자체 제작, Google Play Store, Apple App Store 통해 전 세계 대상 서비스를 하고 있고, 4,200만 이상의 다운로드를 기록하고 있으며, Galaxy Store, MS Store, Amazon Appstore, Facebook Instant Game 까지 플랫폼 서비스 확장을 하였습니다. 다운로드 상위 국가는 인도, 이집트, 인도네시아, 필리핀, 태국, 브라질, 멕시코, 러시아, 파키스탄, 터키 등입니다. 사용자들은 다양한 국가로 고르게 분포되어 있고 남녀노소 구분 없이 인기를 끌고 있는 게임이며, 유사한 마블 (Marble) 게임 그룹 중 매우 높은 사용자 수를 보유하고 있습니다.

유사 게임들 간 치열한 경쟁이 있는 일반적인 캐주얼 게임에 비해 상대적으로 정교한 개발 기술, 시간 및 비용이 높은 편으로 당사의 '마블 미션'과 같이 글로벌 시장 반응이 좋은 경우 장기간 꾸준한 사용자 유입 및 매출을 이어갈 수 있습니다.

해당 게임은 2022년 당기말 기준 전체 매출 대비 약 3% 내외를 차지하고 있고, 해당 매출 중 약 82% 내외가 광고 수익화, 약 18% 내외가 인앱 결제 매출로 구성되어 벽돌깨기 퀘스트(Bricks Breaker Quest)에 이어 당사의 꾸준한 Cash-Cow 역할을 하고 있습니다.

2022년 당기말 현재 당사가 서비스하고 있는 현황은 아래와 같습니다.

게임명	출시	장르	플랫폼	서비스 지역
마블 미션 (한글) Marble Mission (영문)	2018.07.	캐주얼 (아케이드)	Google Play Store, iOS	글로벌 (중국 제외)
	2022.03.	아케이드	Galaxy Store	글로벌
	2022.04.	캐주얼	Amazon Store	
	2022.05.	캐주얼	MS Store	
Marble Mission : Challenge (영문)	2022.06.	캐주얼	Facebook Instant Game (HTML5)	

당사가 서비스하고 있는 본 게임의 모습은 아래와 같습니다.



2022년 당기말 현재 본 게임의 매출 성과는 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	2022년 (제16기)		2021년 (제15기)		2020년 (제14기)	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
인앱 결제 매출	380,862	18%	293,921	8%	419,702	9%
광고 매출	1,743,498	82%	3,189,312	92%	4,058,327	91%
합 계	2,124,360	100%	3,483,233	100%	4,478,028	100%

(3) 세포 확장 전쟁 (Cell Expansion Wars)

해당 게임은 자신의 세포를 이용하여 공격과 방어, 치유 등의 전략을 구사, 공간을 차지해야 하는 전략 게임이자 간편한 플레이가 가능하도록 구성한 캐주얼 게임이기도 합니다.

본 게임은 당사에서 자체 제작하여 Google Play Store, Apple App Store, Galaxy Store, Amazon Appstore 등을 통해 전 세계 대상 서비스를 하고 있습니다. 2022년 까지 현재 1,100만 이상의 다운로드를 기록하고 있으며, 그 상위 국가는 러시아, 미국, 브라질, 터키, 멕시코, 우크라이나, 독일, 아르헨티나, 폴란드, 인도 등으로 주로 북미, 남미 및 유럽에서 인기가 있음을 확인할 수 있습니다.

해당 게임은 2022년 당기말 기준 전체 매출 대비 약 1.65% 내외를 차지하고 있으며, 매출 중 광고 수익화 매출은 53% 인앱 결제 매출 비중은 47%로 거의 비슷한 비율로 구성되어 지속 성장 가능성을 보여주고 있습니다.

2022년 당기말 현재 당사가 서비스하고 있는 현황은 아래와 같습니다.

게임명	출시	장르	플랫폼	서비스 지역
세포 확장 전쟁 (한글) Cell Expansion Wars (영문)	2019.05	캐주얼 (전략)	Google Play Store	글로벌 (중국 제외)
	2019.05		iOS	
	2022.03		Galaxy Store	글로벌

당사가 서비스하고 있는 본 게임의 모습은 아래와 같습니다.



2022년 당기말 현재 본 게임의 매출 성과는 아래와 같습니다.

(단위: 천원)

구분	2022년 (제16기)		2021년 (제15기)		2020년 (제14기)	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
인앱 결제 매출	553,160	47%	1,001,694	46%	1,753,145	51%
광고 매출	616,269	53%	1,189,440	54%	1,665,891	49%
합계	1,169,430	100%	2,191,134	100%	3,419,036	100%

2) 미드코어 게임

당사는 2022년 당기말 기준 미드코어 게임에 속하는 30종 내외 게임들을 전 세계 대상으로 서비스, 운영 중에 있습니다. 그 주요 제품은 아래와 같습니다.

(1) 블레이드 키우기 (Blade Idle)

블레이드 키우기는 평범한 약초꾼이 전설의 검을 발견하여 용사로 성장하는 스토리로서, 메인 스테이지와 다양한 던전을 모험하고 아이템을 수집하며 캐릭터를 육성해 나가는 속도감 있는 전투, 그리고 시원시원한 이펙트로 보는 맛을 더한 방치형 RPG입니다. 펫, 문양, 유물, 장비, 성장 등 육성에 복합적인 요소를 더한 게임으로, 사용자들이 캐릭터의 성장 및 스테이지 클리어에 몰두하게 하는 방식입니다.

당사가 개발사와의 파트너십을 통해 Google Play Store, Apple App Store 서비스를 진행하고 있고,

2022년 말 누적 기준 다운로드 상위 국가는 한국, 미국, 브라질, 일본, 대만, 베트남, 인도네시아, 필리핀, 태국, 프랑스, 독일 등으로 전세계적으로 고른 인기 분포를 보이고 있습니다. 2022년 말 누적 기준 매출 상위 국가는 한국, 미국, 일본, 대만, 독일, 프랑스, 캐나다, 호주, 영국, 홍콩, 싱가포르 등으로 한국, 미국을 중심으로 전세계적으로 고른 매출 분포를 보이고 있습니다. 해당 게임은 2022년 당기말 기준 200만 다운로드와 전체 매출 대비 약 38.87% 내외를 차지하고 있으며, 매출 중 광고 수익화 매출은 약 7% 내외, 인앱 결제 매출은 약 93% 내외 비율로 구성되고 인앱 결제 매출 사용자 비율이 해외에서도 꾸준히 상승하면서 높은 성장성을 보여주고 있습니다.

2022년 당기말 현재 당사가 서비스 하고 있는 현황은 아래와 같습니다.

게임명	출시	장르	플랫폼	서비스 지역
블레이드 키우기(한글) Blade Idle(영문)	2022.02.	미드코어 (롤플레잉)	Google Play Store	글로벌 (중국 제외)
	2022.03.		iOS	

당사가 서비스 하고 있는 본 게임의 모습은 아래와 같습니다.



본 게임의 2022년 당기말 매출 성과는 아래와 같습니다.
(단위 : 천원)

구 분	2022년 (제16기)	
	매출액	비중(%)
인앱 결제 매출	25,581,938	93%
광고 매출	1,986,867	7%
합 계	27,568,805	100%

주) 블레이드 키우기의 서비스 시작일은 2022년 2월로 2021년도 및 2020년도 매출정보를 포함하고 있지 않습니다.

(2) 관우 키우기

'관우 키우기'는 세로 화면 플레이 방식의 방치형 RPG입니다. 도트 그래픽으로 만들어진 상단에는 관우가 적을 무찌르고 하단은 위와 관련된 각종 성장 요소를 관리할 수 있도록 되어 있습니다. 본 게임은 삼국지의 실제 스토리를 기반으로 관우 중심 게임 스토리를 즐길 수 있으면서, 쉽게 자신의 관우 캐릭터를 육성할 수 있도록 구성되어 있습니다.

당사가 개발사와의 파트너십 이후 앱을 인수, 직접 개발 및 업데이트를 시행하고 있습니다. Google Play Store에 2021년 3월, Apple App Store에 2021년 11월 한국 대상으로 출시하였으며, 2022년 7월 글로벌 대상으로 론칭 및 서비스 중에 있습니다.

2022년 말 누적 기준 다운로드 상위 국가는 한국, 베트남, 대만, 홍콩, 미국, 태국, 인도네시아 등으로 아시아 권의 인기 분포를 보이고 있습니다. 2022년 말 누적 기준 매출 상위 국가는 한국, 대만, 홍콩, 미국, 베트남, 일본, 싱가포르 등으로 아시아권 위주로 매출 분포를 보이고 있습니다.

해당 게임은 2022년 당기말 기준 전체 매출 대비 약 3.79% 내외를 차지하고 있으며, 매출 중 광고 수익화 매출은 약 3% 내외, 인앱 결제 매출은 97% 내외 비율로 구성되어 인앱 결제 매출에서 지속 성장 가능성을 보여주고 있습니다.

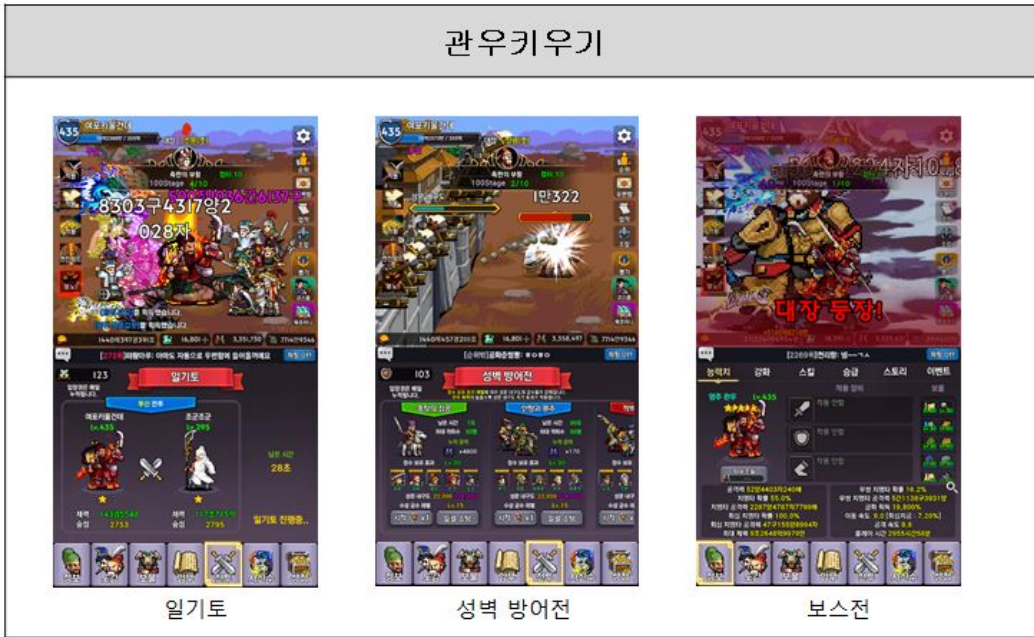
당사 자체 게임으로서 지속적인 콘텐츠 업데이트, 신규 버전 준비 등 향후 성장 가능성에 큰 기대를 하고 있습니다.

2022년 당기말 현재 당사가 서비스하고 있는 현황은 아래와 같습니다.

게임명	출시	장르	플랫폼	서비스 지역
관우 키우기 - 국산 삼국지 방치형 RPG (한국) GuanYu Idle (영문)	2021.03.	미드코어 (롤플레이)	Google Play Store	글로벌
	2021.11		iOS	

당사가 서비스하고 있는 본 게임의 모습은 아래와 같습니다.

관우키우기



본 게임의 2022년 당기말 매출 성과는 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	2022년 (제16기)		2021년 (제15기)	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
인앱 결제 매출	2,617,196	97%	5,975,596	96%
광고 매출	70,333	3%	241,825	4%
합 계	2,687,529	100%	6,217,421	100%

주) 관우키우기의 서비스 시작일은 2021년 3월로 2020년도 매출정보를 포함하고 있지 않습니다.

(3) 던전기사 키우기 (Dungeon Knight)

'던전기사 키우기'는 '던전'을 공략하는 '기사'(Knight)를 육성하는 게임으로 3D 입체감에 공격력은 물론 스킬, 무기, 클래스, 유물, 펫 등 각종 성장 요소에 접하기 어려운 단위 수치를 통해 다양한 재미를 주고 있습니다.

쉬우면서 무한 성장으로 이뤄지는 방치형(Idle) RPG 특유의 게임성, 적절한 인앱 결제 설계와 더불어 사용자 친화적인 일부 광고 기반 수익모델 중심으로 호응을 이끌고 있습니다.

당사가 개발사와의 파트너십 이후 앱을 인수, 직접 개발을 통해 성장시키고 있습니다. 2020년 12월 Google Play Store에 서비스, 국내부터 시작된 인기와 더불어 2021년 3월 Apple App Store, 2022년 7월과 8월 Galaxy Store, MS Store 까지 선보이며 글로벌에서도 방치형 RPG 장르의 가능성을 확인하고 있습니다. 2022년 말 누적 기준 다운로드 상위 국가는 한국, 베트남, 일본, 필리핀, 브라질, 미국, 인도네시아, 러시아, 인도 등으로 고른 인기 분포를 보이고 있습니다. 2022년 말 누적 기준 매출 상위 국가는 한국, 일본, 미국, 대만, 호주, 독일, 베트남, 캐나다, 홍콩, 싱가포르, 네덜란드 등으로 고른 매출 분포를 보이고 있습니다.

해당 게임은 2022년 당기말 기준 전체 매출 대비 약 3.08% 내외를 차지하고 있으며, 매출 중 광고 수익화 매출은 약 6% 내외, 인앱 결제 매출은 약 94% 내외 비율로 구성되어 인앱결제 매출에서 지속

성장 가능성을 보여주고 있습니다.

2022년 당기말 현재 당사가 서비스하고 있는 현황은 아래와 같습니다.

게임명	출시	장르	플랫폼	서비스 지역
던전기사 키우기 (한글) Dungeon Knight (영문)	2020.12.	미드코어 (롤플레이)	Google Play Store	글로벌 (중국 등 제외)
	2021.03.		iOS	
	2022.07		Galaxy Store	
	2022.08		MS Store	

당사가 서비스하고 있는 본 게임의 모습은 아래와 같습니다.



본 게임의 2022년 당기말 매출 성과는 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	2022년 (제16기)		2021년 (제15기)		2020년(제14기)	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
인앱 결제 매출	2,051,843	94%	11,123,994	92%	17,869	99%
광고 매출	132,964	6%	967,382	8%	257	1%
합 계	2,184,807	100%	12,091,376	100%	18,126	100%

3) 주요 제품 등의 가격 변동 추이

당사 모바일 게임의 주요 매출은 광고 수익과 인앱 결제 수익으로 부문이 나누어져 있습니다. 무료로 배포하고 게임 내 인앱 결제를 통한 수익 혹은 게임 내 광고 노출을 통해 광고 수익화하는 수익모델 방식을 주로 활용합니다.

광고 수익화 방식은 대부분의 비결제 사용자들에게 수익을 발생시킬 수 있습니다. 광고 수익화를 위한 게임 내 광고 노출 가격은 일반적으로 별도로 정해지지 않으며, 전 세계 광고주 간 입찰경쟁에 의해 실시간 광고 가격이 결정됩니다. 광고수익의 경우 Google AdMob, Facebook 등의 글로벌 광고 플랫폼을 통해 매출이 정산되며, 플랫폼 별 정책에 의하여 가격정책에 대한 부분은 일부 명확하게 공

개되지 않아 변동 사항을 기재하기 어렵습니다.

보통 일회성 결제로 끝나는 다운로드 유료 판매 방식은 지양하고 무료 다운로드 후 게임 내 인앱 아이템 결제 방식을 대부분 채택, 더 많은 사용자들의 게임 다운로드 유도과 더불어 한 번 이상 구매한 사용자로 하여금 지속적인 구매를 유도하는 효과를 보고 있습니다. 게임 내 유료 아이템은 시장 상황에 따라 일부 가격 조정이 있기도 하며, 이벤트 형식의 할인 행사를 비정기적으로 진행하는 게임도 존재합니다. 당사는 다양한 게임 내에 유료 결제아이템 판매를 통한 서비스를 제공하고 있으며, 인앱결제 정책은 게임 특성에 따라 매우 상이하여 가격 변동 추이는 기재하지 않습니다.

당사는 현재 약 200종 내외의 다양한 게임에 각 게임별 유료 아이템을 제공하고 있기 때문에 개별 아이템의 가격을 모두 기재하는 것이 어렵습니다. 다만, 주요 게임에 대한 현재 아이템 가격을 기재하였으니, 자세한 사항은 『XII. 상세표- 4.게임별 아이템 판매 가격[상세]』 부분을 참조하여 주시기 바랍니다.

< 게임별 아이템 판매 가격 >

※상세 현황은 '상세표-4. 게임별 아이템 판매 가격[상세] ' 참조

게임명	판매 아이템	판매가격
벽돌깨기 퀘스트 (Bricks Breaker Quest)	패키지 상품별	37,000~119,000원
	VIP Pass, 루비 300~17,000개	3,900~119,000원
마블 미션 (Marble Mission)	패키지 상품별	65,000~119,000원
	루비 300~15,000개	3,900~119,000원
세포 확장 전쟁 (Cell Expansion Wars)	골드 300~15,000개	3,900~119,000원
블레이드 키우기 (Blade Idle)	패키지 상품별	2,500~55,000원
	3,500~130,000다이아	4,900~109,000원
던전기사 키우기 (Dungeon Knight)	패키지 상품별	1,200~110,000원
	110~35,000점	1,200~110,000원
관우 키우기	아이템 및 상품 별 패키지	6,000~115,000원
	인수~인수 초대량	1,500~115,000원

* 자료: 당사 내부 데이터

상기 판매가격에 이벤트 형식의 비정기적 가격 할인 행사는 기재하지 않습니다.

3. (제조서비스업)원재료 및 생산설비

당사는 사업 구조상 게임 소프트웨어의 공급 및 서비스를 주요 사업으로 영위하고 있어 일반 제조업과 같은 유형의 주요 원재료의 매입 및 생산라인 및 생산설비를 구비하고 있지 않습니다.

다만, 게임의 개발 및 서비스를 위하여 필요한 PC등의 비품과 소프트웨어 등으로 구성되는 무형자산을 보유하고 있습니다. 자세한 내용은 'III. 재무에 관한 사항_3.연결재무제표_주석14 및 주석15'의 내용을 참고해 주시기 바랍니다.

4. (제조서비스업)매출 및 수주상황

가. 매출 실적

※상세 현황은 '상세표-5. 사업부문별 매출 실적 현황[상세]' 참조

(단위: 천원)

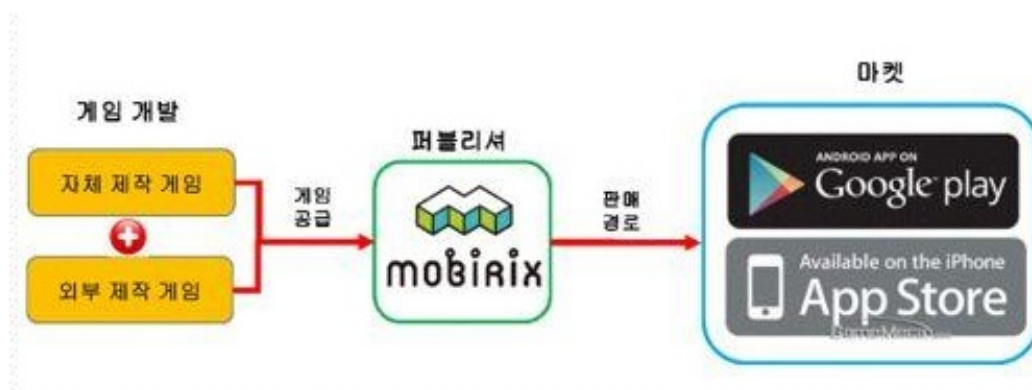
사업부문		매출 유형	품 목	구분	2022년도 (제16기)	2021년도 (제15기)	2020년도 (제14기)
게임 부문	인앱 결제 수익	서비스	Blade Idle 등 인앱 결제수익 전체 합계	수출	28,476,936	12,052,335	12,256,644
				내수	16,998,515	15,534,241	1,320,398
				소계	45,475,451	27,586,576	13,577,042
	광고플랫폼 수익	서비스	Bricks Breaker Quest 등 광고수익 전체 합계	수출	21,815,506	25,366,592	26,290,552
				내수	3,339,163	3,764,718	2,557,278
				소계	25,154,669	29,131,310	28,847,830
기타	서비스	라이선스 매출	수출	-	-	1,301,960	
금융 투자 부분		투자	신기술사업 관련 투자 및 운용 수익 등	내수	295,570	-	-
총 합계				수출	50,292,442	37,418,927	39,849,156
				내수	20,633,248	19,298,959	3,877,676
				합계	70,925,690	56,717,886	43,726,832

주) K-IFRS 기준으로 작성되었습니다.

나. 판매경로, 판매방법, 판매전략 및 주요매출처

(1) 판매경로

① 당사가 서비스하는 모바일 게임은 일반적으로 오픈마켓 플랫폼(Google Play store, Apple App Store 등)을 통해 전 세계 대상으로 직접 유통하며, 게임 내에서 발생한 인앱 결제 매출은 오픈마켓 플랫폼을 통해 주로 수취합니다.



② 당사는 광고 수익화 플랫폼(Google(AdMob, Ad Manager 등), Facebook 등)을 통해 광고를 공급 받아 게임 내에 노출하여 사용자들에게 송출하며, 이로 인해 발생한 광고 수익은 광고 수익화 플랫폼으로부터 주로 수취합니다.



(2) 판매방법

당사의 각 판매 구조별 수익 발생 구조는 다음과 같습니다.

국내외 직접 배포(퍼블리싱)



인앱 결제 매출의 경우, 게임 사용자가 결제한 금액 전체를 영업수익으로 인식하며, 결제 금액의 30%(2021년 7월부터 Google Play Store 인앱 결제 수수료에 대해, 매년 1월 1일 기준으로 100만 달러까지는 15% 결제 수수료를 적용하는 혜택 있음)에 해당하는 금액을 플랫폼 수수료로 오픈마켓 플랫폼(Google Play Store, Apple App Store 등)에 지급함에 따라 이를 영업비용으로 인식합니다. MS Store의 경우, 결제 금액의 약 12%에 해당하는 금액을 플랫폼 수수료로 구성하고 있어 정산 수익이 타 오픈마켓보다 높은 상황입니다. 광고 수익화 매출의 경우 광고 수익화 플랫폼(Google, Facebook 등)이 자체 수수료를 제외하고 당사에게 지급한 광고 대금 순액을 영업수익으로 인식함에 따라 별도 추가 비용의 인식은 없습니다.

(3) 판매 전략

당사 모바일 게임을 즐기는 월간 약 4,000만 명 내외의 글로벌 사용자와 월평균 약 1,460만 명 이상의 신규 글로벌 사용자를 토대로 아래와 같은 전략을 수립, 진행하고 있습니다.

① 마케팅 전략

모바일 게임의 경우 아래와 같은 글로벌 마케팅 방법 등을 통해 글로벌 유저를 획득하고, 획득한 유저를 통해 매출이 발생하는 구조로 판매 전략이 이루어지고 있습니다.

- 사전예약: 오픈마켓 플랫폼 혹은 홍보를 통해 게임 출시 전 사전예약자 모객
- 디지털 온라인 광고 마케팅: 구글 애즈, 애플 서치애즈, 페이스북 등 다양한 광고 매체를 통한 유저 모객 및 DATA 분석을 통한 디지털 마케팅
- 이벤트 프로모션 등: 사용자 모객 및 인앱 결제 매출 향상 위한 이벤트 활동
- Cross Promotion: 당사 게임 사용자에게 당사의 다른 게임들을 노출시키는 교차 광고 형태
- SNS 마케팅: 당사의 Facebook, YouTube 채널 등 SNS를 통한 게임 광고
- MCN(Multi Channel Network) 마케팅: YouTube 등 콘텐츠 크리에이터를 통한 게임 마케팅
- Naver Webtoon 등: Webtoon을 통한 노출형 마케팅

② 글로벌 출시를 위한 개발 시스템 구축

급변하는 모바일 게임 업계 트렌드에 맞추기 위한 개발 기간 단축은 매우 중요합니다. 이를 위해 기본적인 게임 내 UI 규격, API 활용, Cross Promotion 시스템 규격, 플랫폼 SDK의 규격 적용, 다국어 처리 방법, 플랫폼 정책 적용, 네트워크 활용, 개발 엔진에 따른 적용 방식 등 서비스를 위해 준비해야 하는 다양한 개발 업무 효율화를 위해 맞춤형 개발 샘플 코드를 적용, 구축하였습니다. 이에 따라 개발 기간을 단축시키고 완성된 하나의 결과물을 안전하게 글로벌 서비스를 할 수 있게 되었습니다. 이러한 출시 방식이 특히 해외 시장에서 더욱 두드러진 성과로 나타나고 있습니다.

또한 다양한 디바이스에서 원활히 구동 시킬 수 있는 최적화 노하우를 통해 안정된 서비스를 하고 있습니다.

(4) 주요 매출처

당사의 주요 매출처는 아래와 같습니다

(단위 : 천원)

사업부문	매출 유형	판매경로	2022년 (제16기)		2021년 (제15기)		2020년 (제14기)	
			매출액	비중	매출액	비중	매출액	비중
게임 부문	광고 수익화플 랫폼 수익	Google	20,481,756	28.9%	21,459,733	37.8%	18,703,362	42.8%
		Facebook	2,387,889	3.4%	5,397,957	9.5%	8,788,637	20.1%
		기타	2,285,024	3.2%	2,273,621	4.0%	1,355,831	3.1%

	소 계	25,154,669	35.5%	29,131,310	51.4%	28,847,830	66.0%
인앱결제수익	Google Play Store	27,805,422	39.2%	19,374,450	34.2%	7,020,736	16.1%
	Apple store	16,725,052	23.6%	7,926,037	14.0%	6,478,357	14.8%
	기타	944,977	1.3%	286,089	0.5%	77,949	0.2%
	소 계	45,475,451	64.1%	27,586,576	48.6%	13,577,042	31.0%
	기타(라이선스 매출)	-	-	-	-	1,301,960	3.0%
금융 투자 부문	신기술사업 관련 투자 및 운용 수익 등	295,570	0.4%	-	-	-	-
합 계		70,925,690	100.0%	56,717,886	100.0%	43,726,832	100.0%

다. 수주에 관한 사항

- 해당사항 없음

5. (제조서비스업)위험관리 및 파생거래

가. 시장 위험과 위험 관리

1) 시장 위험

시장위험이란 환율, 이자율 및 지분증권의 가격 등 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용 가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

(1) 환위험

연결실체는 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD 등입니다.

① 환위험에 대한 노출

당기말과 전기말 현재 연결실체의 환위험에 대한 노출정도는 다음과 같습니다.

(원화 단위: 천원)							
구분	계정과목	당기말			전기말		
		외화금액	원화금액		외화금액	원화금액	
외화 자산	현금및 현금성자산	USD	8,362,732	10,598,090	USD	6,106,985	7,239,830
		USD	2,591,175	3,283,796	USD	2,541,548	3,013,005
	매출채권	GBP	29.49	45	GBP	22.39	36
외화 부채	매입채무	USD	856,639	1,085,618	USD	474,823	562,903

당기말과 전기말에 적용된 환율은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	기말 환율	
	당기말	전기말
USD	1,267.30	1,185.50
GBP	1,527.67	1,600.25

(주) 상기 기말환율은 서울외국환중개에서 제공된(2022년 12월 31일)기준환율 입니다.

② 민감도분석

당기말 현재 원화의 외화 대비 환율이 높았다면, 연결실체의 자본과 손익은 증가하였을 것입니다. 이와 같은 분석은 연결실체가 당기말에 합리적으로 가능하다고 판단하는 정도의 변동을 가정한 것입니다. 또한, 민감도 분석 시에는 이자율과 같은 다른 변수는 변동하지 않는다고 가정하였습니다. 구체적인 자본 및 손익의 세전 변동금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	증감률	손익	증감률	손익
USD	10% 상승	1,279,627	10% 상승	968,993
GBP	10% 상승	5	10% 상승	4

(2) 이자율 위험

보고서 작성일 현재 연결실체는 차입금이 없으므로 이자율 변동에 따른 위험에 노출되어 있지 않습니다.

2) 신용 위험

신용위험이란 고객이나 거래 상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 당사가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권에서 발생합니다.

연결실체는 매출채권에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 총당금을 설정하고 있습니다. 이 총당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상차손으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 총당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
현금및현금성자산	32,303,461	33,189,678
단기금융상품	14,254,526	20,000,000
매출채권	5,403,766	3,625,209
기타유동금융자산	115,046	150,031
기타비유동금융자산	519,030	178,130

합계	52,595,829	57,143,048
----	------------	------------

지분증권 등 신용위험에 노출되어 있지 않은 자산은 제외하였습니다.

3) 유동성 위험

유동성위험이란 연결실체가 금융부채와 관련된 의무를 충족하는 데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 연결실체의 유동성 관리 방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 연결실체의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다. 연결실체는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

현재 금융부채의 계약상 만기는 다음과 같습니다. 금액은 이자 지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

(1) 당기말

(단위: 천원)				
구분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이하	1년 이상
매입채무및기타채무	4,437,508	4,437,508	4,437,508	-
리스부채	1,078,011	1,130,203	552,126	578,077
합계	5,515,519	5,567,711	4,989,634	578,077

(2) 전기말

(단위: 천원)				
구분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이하	1년 이상
매입채무및기타채무	2,461,203	2,461,203	2,461,203	-
리스부채	1,049,075	1,164,494	274,135	890,359
합계	3,510,278	3,625,697	2,735,338	890,359

4) 자본 관리

연결실체의 정책은 투자자와 채권자, 시장의 신뢰 및 향후 발전을 위해 자본을 관리하는 것입니다. 연결실체는 자본관리 지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 부채비율은 부채총계를 자본총계로 나누어 산출하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결실체의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
부채총계	6,653,438	6,890,134
자본총계	79,828,433	73,603,463
부채비율	8%	9%

5) 위험관리 체계

연결실체의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 연결실체의 위험관리 정책은 연결실체가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 연결실체의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 연결실체는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

연결실체의 감사는 경영진이 연결실체의 위험관리 정책 및 절차의 준수 여부를 어떻게 관리하는지 감독하고, 연결실체의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다.

또한, 당사는 외환거래와 관련하여 이사회에서 승인한 내부 문서화된 규정을 두고 있으며, 자금기획팀에서 환율에 대한 실시간 모니터링을 통해 외환위험 부분의 감소를 목표로 하고 있습니다. 현재 외화 관련한 파생상품 계약을 체결하고 있지 않아 기재를 생략합니다.

6) 위험관리조직

당사는 사내 CFO 산하 경영지원실에 각각 소속된 재무회계팀, 자금기획팀 그리고 감사를두고 경영 전반에 걸쳐 발생할 가능성이 있는 재무적, 회계적 위험요소를 통제하고 예방하기 위해 상호간 긴밀한 공조체제를 구축 및 운영하고 있습니다.

나. 파생상품 거래 현황

- 해당사항 없음

6. (제조서비스업)주요계약 및 연구개발활동

가. 경영상의 주요 계약 등

당사는 보고서 작성기준일 현재 회사의 재무 상태에 영향을 미치는 비경상적인 주요 계약이 존재하지 않습니다.

나. 연구개발 활동

1) 연구개발 담당 조직

당사는 연구개발 활동을 담당하는 기업부설연구소를 운영하고 있고, 모두 당사의 게임 개발 및 관련 제반 기술에 대한 업무를 수행하고 있습니다. 기업부설연구소 내에는 크게 4개의 팀(연구기획팀, 연구개발팀, 연구디자인팀, 웹플랫폼게임개발팀)으로 구성되어 있으며, 각 팀의 담당업무는 다음과 같습니다.

부서	주요 역할	인원 현황
연구기획팀	신규 게임 기획, 기존 게임 개선, 업데이트계획 및 기획의 업무 등	89명
연구개발팀	신규 및 기존 게임 개발, 업데이트, 게임 네트워크 기술 개발 업무 등	
연구디자인팀	UI 모델링, 이펙트, 캐릭터, 애니메이션 등 게임 그래픽 소스 제작 업무 등	

웹플랫폼게임개발팀	서버 운영, 기술 지원 및 개발, 게임 운영 등의 솔루션 개발 및 운영, 전산 시스템 운영, HTML5 게임 개발 등	
-----------	---	--

2) 연구개발비용

(단위: 천원)

구분	2022년도 (제16기)	2021년도 (제15기)	2020년도 (제14기)	비고
연구개발비용 합계(주1)	3,869,846	1,991,217	1,311,705	-
(정부보조금)	(26,230)	(21,366)	(35,913)	-
연구개발비 / 매출액 비율 [연구개발비용계÷당기매출액×100]	5.5%	3.5%	3.0%	-

주1) 상기 표에 합계 금액은 국고보조금을 차감하기 전의 연구개발비용 지출총액을 기준으로 산정한 금액입니다.

3) 연구개발 실적

당사는 Texture Packer 툴을 통한 webp, PVR+Gzip 압축 기술을 사용하여 메모리 사용을 절감 및 게임 속도 향상 기술, 주요 게임 내 광고 플랫폼 매출 증대를 위한 실시간 입찰 방식 연구 및 적용 기술, 게임 내 Cross Promotion 가능한 프로그램 개발 기술, HTML5를 이용한 웹 환경 게임 개발 기술 등을 보유하고 있습니다.

아래는 게임 콘텐츠 개발을 제외한 당사의 연구개발 결과(실적) 및 기대효과입니다.

과제	연구결과 및 기대효과
Facebook Audience Network 적용	연구개발: 각 사용자에게 맞는 타게팅 된 광고를 출력할 수 있는 Facebook Audience Network를 연구하여 중요 게임에 적용 기대효과: 모바일게임 내 광고 수익 증대
Photon Server 활용한 멀티플레이 게임 연구개발	연구개발: PUN 및 Realtime 엔진을 사용하여 다른 사람들과 게임을 할 수 있는 실시간 멀티플레이 게임 연구 개발 기대효과: 이탈률 감소 및 신규 사용자 증가, 게임 플레이 시간 증가
구글 Admob Open Bidding 적용	연구개발: 각 사용자에게 맞는 타게팅 된 광고를 출력할 수 있는 AdMob Open Bidding을 연구하여 대부분 게임에 적용 기대효과: 모바일게임 내 광고 수익 증대
Project Goose 연구 및 적용	구글과의 협업을 통해 연구 및 구축한 데이터 분석툴을 주요 게임에 적용 기대효과: 사용자 요구 사항 및 게임 난이도 등의 게임 데이터를 정확히 파악
Ferris Wheel 연구 및 적용	구글과의 협업을 통해 연구개발한 마케팅 지표 분석 툴을 주요 게임에 적용. 기대효과: 사용자 요구 사항 및 게임 난이도 등의 게임 데이터를 정확히 파악

HTML5 활용한 Facebook Instant 게임 개발	<p>연구개발: 크롬, 사파리 등의 웹 환경에서 게임을 할 수 있는 Facebook Instant 게임 등 HTML5용 게임 개발. 소셜 네트워크 기능 접목 연구</p> <p>기대효과: 게임 시장 다각화(새 시장 진출 시도) 및 꾸준한 매출 신장 기대</p>
Game 유저별 Biz Model의 데이터 분석화	<p>연구결과: 구글 빅쿼리를 이용한 파이어베이스와 데이터 스튜디오 구현을 통한 각 장르별 사용자 다운로드 수, 게임 시간, 삭제 수, 정체 구간 등을 분석</p> <p>기대효과: 사용자 요구 사항 및 게임 난이도 등의 게임 데이터를 정확히 파악</p>
Playfab 활용기술	<p>연구결과 : MS 상용 서버를 이용한 네트워크 대전 게임 개발</p> <p>기대효과 : 서버 개발 비용 절감</p>
어셈블리어의 안드로이드 컨버팅 기술	<p>연구결과: 어셈블리어로 되어 있는 게임의 안드로이드 OS에 실행 가능한 기술 연구</p> <p>기대효과: 적은 개발비용으로 아케이드 게임 IP의 모바일 컨버팅을 통해 수익 증가</p>
Google Firebase Push Cross 서버 구현	<p>연구결과: 사용자에게 게임 실행 알람을 호출하는 Google Firebase Push Cross 서버 구현</p> <p>기대효과: 게임 실행 횟수 증가에 따른 매출 증가</p>
Firebase Analytics 구현 및 데이터 분석	<p>연구개발: 구글 애널리틱스의 Firebase Analytics 환경으로의 변환 및 시스템 구축</p> <p>기대효과: 사용자 요구 사항 및 게임 난이도 등의 게임 데이터를 정확히 파악</p>
게임 내 크로스 프로모션	<p>연구개발: 자사의 모바일 게임 내에 다른 게임을 다운로드할 수 있는 프로모션 시스템 구축. 사용자 선호 장르별 구분을 통한 사용자 인게이지먼트 향상</p> <p>기대효과: 안정적인 글로벌 다운로드 및 플레이타임 증가</p>
GDPR 검증 서버 및 flow 구현	<p>연구개발: 사용자가 유럽연합 사용자인지 검증하는 Flow 및 서버 개발</p> <p>기대효과: EU의 개인정보 보호 법령 요구 조건 충족</p>
캐주얼 대전 시스템 연구	<p>연구개발: Play to Earn 블록체인 게임을 위한 캐주얼 대전 시스템 방안 연구</p> <p>기대효과: 신규 시장 개척</p>
HTML5 대전 시스템 연구	<p>연구개발: HTML5 Instant 게임의 소셜 기능 구축을 위한 웹플랫폼 연구</p> <p>기대효과: 신규 시장 개척</p>
Facebook Mediation Adapter 적용	<p>연구개발: Facebook 광고를 효율적으로 출력할 수 있는 Facebook Mediation Adapter 연구 및 적용</p> <p>기대효과: 모바일게임 내 광고 수익 증대</p>
하이브리드형 3매치 상용화 연구	<p>연구결과: 유전 알고리즘을 이용한 매치3 게임 레벨 자동 생성</p> <p>기대효과: 개발 기간 단축 및 레벨 밸런스 최적화</p>
하이브리드형 벽돌깨기 상용화 연구	<p>연구결과 : 벽돌깨기 게임 룰에 최적화된 하우스징 시스템 방안 연구</p> <p>기대효과 : 하이브리드 장르 유저 요구사항 분석</p>
플네트워크 게임 개발을 위한 시스템 구축 연구	<p>연구결과: 캐주얼 대전게임에 적합한 웹기반 서버 엔진 개발</p> <p>기대효과: Playfab등 상용서버의 문제점 보완</p>

단방향 성장형 RPG 게임 상용화 연구	연구결과: 단방향 성장형 RPG 특징 분석 기대효과: 시장 요구 사항 파악 및 향후 변화 방향 예측
게임 모듈화 연구 개발	연구개발: 크로스프로모션 및 광고 등 다양한 운영 UX/UI를 빠르게 개발할 수 있는 모듈개발 기대효과: 개발 기간 단축 및 운영 유지보수 비용 감소

4) 향후 연구개발계획

당사는 모바일 게임 이용자의 게임 환경 최적화 작업을 지속하고 있으며 게임 기능 모듈화로 개발 기간 단축 및 안정성을 높이려 하고 있습니다. 또한 변화하는 유저의 취향 및 게임 트렌드에 맞춰 캐주얼, 방치형, RPG 게임 등 다양한 장르들의 게임을 연구 및 개발하여 사용자층 및 매출의 확대에 노력하고 있습니다.

과제	향후 연구 개발 계획
서비스 모듈화 연구 개발	개발기간 단축 및 서비스 안정성을 위한 기능 모듈화 연구 개발
RPG 게임 개발 연구	인기 RPG 게임 데이터와 그 진행, 업그레이드, 주요 시스템 등 분석 및 연구를 통해 리텐션과 수익이 꾸준히 성장할 수 있는 게임 시스템 연구
3매치 밸런스 자동화 연구	3매치 장르의 경쟁력 있는 게임 개발을 위해 자동 레벨 밸런스 시스템 연구
캐주얼 게임 서버 연구 개발	싱글 베이스의 게임이 손쉽게 데이터를 서버에 저장하고, 다양한 운영적 이슈를 안정적으로 지원할 수 있는 웹 서버 연구 개발
블록체인 경쟁형 게임 연구 개발	블록체인 경쟁형 게임 콘텐츠 연구 개발
풀 네트워크 게임 개발을 위한 시스템 구축 연구	글로벌에서 원활한 실시간 풀네트워크 게임 R&D, 규격화 및 개발. 풀 네트워크 게임에 필수 시스템 구축과 연동 시스템 개발

7. (제조서비스업)기타 참고사항

가. 상표 등 관리정책

- 해당사항 없음

나. 지적재산권 현황

- 해당사항 없음

다. 모바일 게임 산업, 게임 산업의 성장성 및 경쟁 요소

1) 산업의 특성

(1) 모바일 게임 산업의 특성

게임 시장은 구동되는 '디바이스'의 종류에 따라 모바일 게임, PC 패키지 게임, PC 온라인게임, 콘솔 게임, 아케이드 게임 등으로 구분할 수 있습니다.

이 중 모바일 게임은 시간과 공간 제약이 없기 때문에 스마트폰, 태블릿 PC 등을 소유한 전 세계 사용자 대상으로 서비스가 가능하고, 휴대성과 간편성 측면에서 타 게임 플랫폼보다 장점을 가지고 있어 글로벌 경기 침체기에도 그 성장세를 유지해 온 산업입니다. 그리고 타 엔터테인먼트 산업 대비 언어, 국가, 문화 등의 장벽이 상대적으로 낮습니다.

전 세계적으로 Android 및 iOS 플랫폼이 탑재된 디바이스의 지속적인 보급 확산과 더불어 모바일 인터넷 환경이 향상되고 전 세계 유통시스템인 오픈마켓이 정착되면서 해외 수출 또한 큰 경제적 파급 효과를 가지고 있습니다.

'멀티 플랫폼'(게임이 여러 종류의 플랫폼에서 구동함을 뜻함)으로 손쉽게 확장할 수 있다는 점 또한 발전 가능성을 높게 판단할 수 있는 산업이라 할 수 있습니다.

모바일 게임의 유통은 대부분 사용자로부터 발생하며, 언제든지 무선 인터넷을 통해 다운로드 및 구매할 수 있다는 장점이 있습니다. 또한, 발생한 수익은 각 플랫폼과 나누는 간단한 구조를 띄고 있습니다. 이러한 유통 단계의 단순함으로 모바일 게임 산업의 수익성은 높은 수준에 속한다 할 수 있습니다.

모바일 게임의 주된 비즈니스 모델은 '유료'(게임 구매(다운로드) 시 이용료를 부과) 방식과 '무료+인앱 결제'(게임은 무료로 이용하되 특정 아이템이나 서비스의 구매, 또는 이를 일정 시간 사용하는 유료 서비스로서 대부분 게임 회사가 활용하는 수익 모델) 방식, 그리고 '광고 수익화'(게임 내에 모바일 광고(플랫폼)를 삽입하여 수익화) 방식으로 구성되어 다양한 부가가치 창출이 가능합니다.

(2) 모바일 게임의 주요 장르별 특성

모바일 게임은 게임의 특성, 플레이 방법/스타일/패턴 등에서 장르별로 특성을 달리합니다. 주요 게임 장르별 특성은 다음과 같습니다.

① 캐주얼(Casual) 게임

캐주얼 게임은 일반적으로 신속한 플레이가 가능하고, 규칙/조작 방법도 쉽게 파악하여 즐길 수 있는 게임들을 말합니다. 퍼즐, 보드, 카드, 액션, 스포츠, 시뮬레이션 등 다양한 세부 장르들이 포함되는 경우가 많아 장르 제약이 적은 시장입니다.

캐주얼 게임 특징은 사용자들의 충성도와 인앱 결제는 적은 편이나, 국가와 연령대를 초월하여 사용자 층이 넓다는 장점이 있습니다. 또한 일반적으로 낮은 개발 비용에 많은 사용자를 모객하고 그 사용자 간 경쟁을 통한 인앱 결제, 그리고 광고 수익화를 주 수입원으로 삼고 있습니다. 최근 캐주얼 게임을 콘텐츠 규모에 따라 세부화, '하이퍼(Hyper) 캐주얼'(가장 간단한 캐주얼), '슈퍼(Super) 캐주얼'(콘텐츠가 다양한 중간 단계 캐주얼), '하이브리드(hybrid) 캐주얼'(콘텐츠 규모 있는 캐주얼 게임)로 나뉘기도 하며, 일부는 미드코어 게임(단조로운 캐주얼과 복잡한 하드코어의 중간단계에 있는 게임)에 분류되기도 합니다.

② RPG (Role Playing Game)

RPG는 사용자가 게임 속 캐릭터들과 함께 즐기는 역할 수행게임을 말합니다. 액션RPG (Action RPG, 액션을 강조하거나 주요 특징으로 내세우는 장르), MMORPG(Massive Multiplayer Online Role Playing Game, 다중 사용자 온라인 롤플레이팅 게임 또는 다중 접속 역할 수행 게임), 턴제 RPG(Turn based RPG, 자신의 차례마다 대결을 벌이는 RPG), 방치형 RPG 등을 포함합니다. 보통 '미드코어 게임' 혹은 '하드코어 게임'(막대한 제작비, 사용자의 높은 이해도 및 플레이 시간을 요구하며 복잡한 시스템을 가진 게임)으로 분류되며, 높은 ARPPU (Average Revenue Per Paying User): 인앱 결제한 사용자 1인 당 평균 결제 금액)특성을 보이고 있습니다.

③ 전략/시뮬레이션 게임

전략/시뮬레이션 게임은 실시간 전략(RTS, Real Time Strategy), 턴제 전략(Turn based Strategy)(적과 내가 서로 '차례'를 주고받으며 승부를 겨루는 게임 중 하나), TCG(Trading Card Game)(특정 테마/규칙을 바탕으로 디자인된 카드 전략 게임), 방치형(Idle) 게임(모바일게임 특성 장르 중 하나로, 캐릭터의 게임 플레이와 성장이 자동으로 이루어지는 게임) 및 경영 게임 등을 포함합니다. 일반적으로 높은 개발 비용과 ARPPU 및 긴 플레이 시간 특성을 보이며, 미드코어에서 하드코어 게임으로 분류됩니다.

2) 산업의 성장성

(1) 세계 게임시장

2022년 전 세계 게임 시장 규모는 2021년 대비 약 3.0% 성장한 매출 규모로 추정되며, 2021년의 약 8.7% 성장세에는 미치지 못하였으나, 2021년~2024년 평균 성장률은 약 5.5% 성장할 것으로 전망됩니다. 2022년 기준으로 상대적으로 가장 성장한 게임시장은 PC 게임과 모바일게임 시장이었으며 약 5.1%와 7.1%의 성장률을 보였습니다. 특히 모바일게임 시장은 2022년도 가장 높은 성장률을 보이며, 2021~2024년 평균 성장률을 7.7%로 예측하고 있습니다.

이전과 마찬가지로 게임산업은 모바일게임이 산업성장을 주도할 것이란 예상은 달라지지않았습니다. 2024년 전체 게임산업 대비 모바일게임 점유율이 약 45.6%~48.6% 인 절반에 가까울 것으로 예상되고 있습니다. 즉, 플랫폼 중 모바일게임 시장이 전세계 게임시장의 매출과 성장을 주도하고있는 것입니다. 그리고 점차 모바일과 콘솔/PC 간 크로스 플랫폼이 일반화 되면서 멀티 플랫폼화 됨과 동시에, 매출도 모바일 플랫폼에서 더욱 증가하는 형태로 시장이 변화하고 있습니다.

표 4-1-1-1 세계 게임 시장 현황 및 전망(2019~2024년)

(단위: 백만 달러, %)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년(E)	2023년(E)	2024년(E)	21-24CAGR
아케이드 게임	매출액	33,159	24,559	27,142	27,458	28,701	29,934	3.3
	성장률		-25.9	10.5	1.2	4.5	4.3	
PC 게임	매출액	31,696	33,524	37,243	39,128	41,822	45,128	6.6
	성장률		5.8	11.1	5.1	6.9	7.9	
콘솔 게임	매출액	45,401	53,969	55,140	52,421	55,753	57,295	1.3
	성장률		18.9	2.2	-4.9	6.4	2.8	
모바일 게임	매출액	74,486	90,196	100,234	107,370	116,419	125,390	7.7
	성장률		21.1	11.1	7.1	8.4	7.7	
합계	매출액	184,742	202,248	219,758	226,378	242,694	257,747	5.5
	성장률		9.5	8.7	3.0	7.2	6.2	

- 주 1) 2018년부터 기존 온라인 게임과 PC 게임을 PC 게임으로 통합하여 통계산출함.
 2) PC 게임 시장 규모는 가입비, 아이템 구매가 포함된 수치이며, 한국의 경우 PC방 매출액은 미포함.
 3) 아케이드 게임 시장 규모는 아케이드게임기 판매액과 게임장 운영 수익을 합한 규모임.
 4) 모바일 게임의 경우 휴대폰과 태블릿 기반 게임이 포함됨.
 5) 콘솔 게임 시장 규모는 Console 및 Portable console game 매출액을 합한 규모이며, 유럽 시장 산정 시 동유럽/아프리카/중동 시장까지 포함하였음.
 6) 콘솔 게임의 경우, 게임기 매출을 포함하고 있는 국내 기준과 동일하게 맞추기 위해서 각 권역별로 게임기 매출을 포함하였음.
 7) PwC 등 통계 발표 기관에서 과거 시장 규모 데이터를 변경한 경우, 본 보고서에서 해당 변경사항을 반영해 과거 통계치를 수정하였음.
 8) 환율적용 기준: 외환은행에서 발표하는 연평균환율(매매기준율 최초) 적용함.
 출처: PwC(2022); Enterbrain(2022); JOGA(2022); iResearch(2022); Play meter(2016); NPD(2022)

*출처: 2022 대한민국 게임백서 (한국콘텐츠진흥원)

(2) 세계 모바일 게임시장 매출 규모

모바일게임 시장은 팬데믹(사람들이 면역력을 갖고 있지 않은 새로운 질병이 전 세계에 퍼지는 상황) 기간동안 가장 수혜 받은 게임시장으로서 2020년과 2021년 모두 큰 폭으로 성장 하였습니다.

2021년 세계 모바일게임 시장규모는 2020년 대비 11.1% 증가한 1,002억 3,400만 달러를 기록 하였으며 코로나19로 인해 게임 이용자층이 증가하고 시간도 증가 하였습니다.

2021년 북미 7.8%, 유럽 12.9%, 아시아 11.3%, 남미 25.7%로 전체 평균 11.1%인 큰 폭의 성장세가 계속 되었습니다. 2022년은 북미 6.8%, 유럽 10.1%, 아시아 6%, 남미 14.8%로 전체 평균 7.1% 성장세로 추정되었고, 2021~2024년 평균 성장세로는 북미 6.2%, 유럽 8.8%, 아시아 7.7%, 남미 13.1%의 성장세를 예상하고 있습니다. 가장 큰 폭의 성장세가 나타나고 있는 남미의 경우, 전 세계 권역별 점유율 대비 1.7%~2.0%로 증가할 전망입니다. 모바일 시장은 대륙별 큰 변화를 보이지 않고 성장하고 있습니다.

표 4-2-4-1 세계 권역별 모바일 게임 시장 규모 및 성장률(2019~2024년)

(단위: 백만 달러)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년(E)	2023년(E)	2024년(E)	21-24 CAGR
북미	매출액	13,696	17,430	18,785	20,063	21,390	22,525	6.2
	성장률		27.3	7.8	6.8	6.6	5.3	
유럽	매출액	14,577	18,024	20,350	22,410	24,386	26,188	8.8
	성장률		23.7	12.9	10.1	8.8	7.4	
아시아	매출액	45,058	53,391	59,402	62,948	68,415	74,222	7.7
	성장률		18.5	11.3	6.0	8.7	8.5	
남미	매출액	1,155	1,350	1,697	1,948	2,228	2,456	13.1
	성장률		16.9	25.7	14.8	14.4	10.2	
합계	매출액	74,486	90,196	100,234	107,370	116,419	125,390	7.7
	성장률		21.1	11.1	7.1	8.4	7.7	

출처: Enterbrain(2022); PwC(2022)

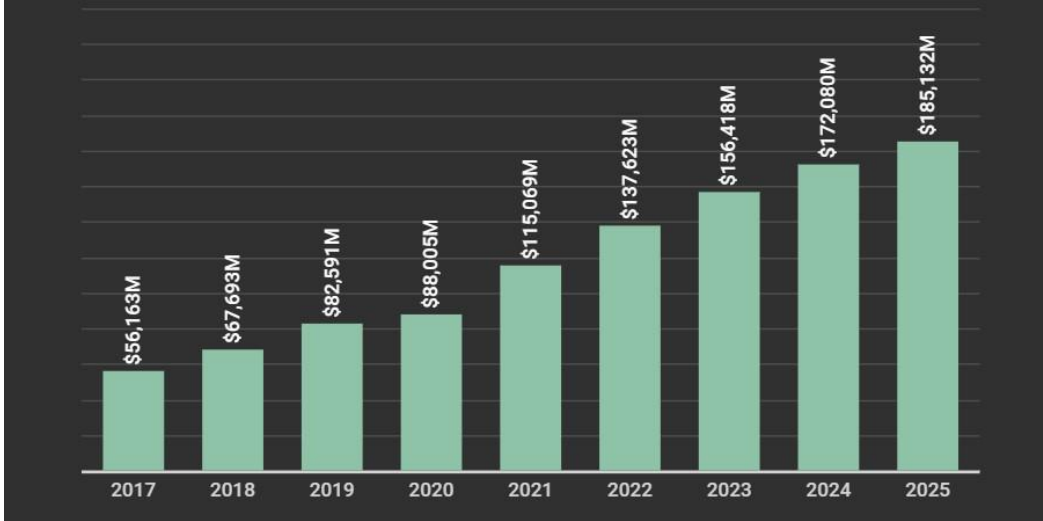
*출처: 2022 대한민국 게임백서 (한국콘텐츠진흥원)

(3) 세계 게임 광고 수익화 시장

모바일 앱/게임의 광고수익화 시장은 코로나19 이후 다양하게 재편되고 있습니다. 애플빈(Applovin), 유니티(Unity) 등이 광고수익화 회사를 인수합병 거래와 투자를 하는 등 시장의 변화가 요동치기도 하였습니다. 대형AAA 타이틀에서는 게임내 광고를 추진하면서 새로운 수익모델로 활용 하려고도 합니다.

Statista에 따르면 글로벌 모바일 게임 시장 광고 수익은 2020년 약 880억 달러에서 2021년 약 1,150억 달러로 전년 대비 약 30.8%의 인상적인 성장률을 보인 것으로 나타났고, 2022년은 1,376억 달러로 성장한 것으로 예측되었습니다. 모바일 게임 광고 수익시장은 2021년부터 2025년 총 4년 동안 연평균 12.62%의 성장률로서 2025년에는 1,850억 달러에 이를 것으로 예상됩니다.

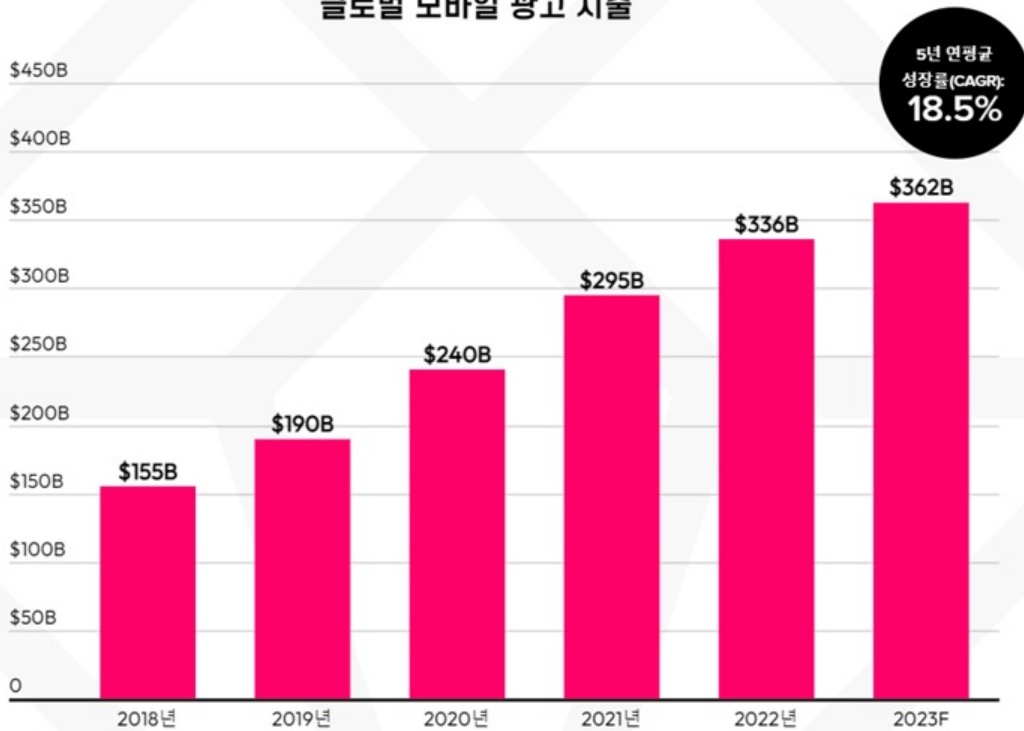
ADVERTISING REVENUE FROM GAMING APPS TO BREACH \$100M FOR FIRST TIME; PROJECTED TO REACH \$115M BY END OF 2021



* 출처 : Statista

Data.ai(구App Annie)의 모바일현황 2023 보고서에 따르면, 2022년 전세계 모바일 광고지출이 계속해서 높은 성장률을 보이고 있다고 발표 하였습니다. 5년 연평균 글로벌 모바일 광고 지출액 성장률이 18.5%에 달할 만큼 큰 성장세로 인하여 향후 광고수익화 시장 또한 함께 성장할 것으로 예측됩니다.

글로벌 모바일 광고 지출



3) 경쟁 요소

당사와 관련성이 높은 캐주얼 게임 시장은 팬데믹 이후 큰 폭으로 확대되었으나, 엔데믹(기존의 질병이 종식되지 않고 주기적으로 발생하거나 풍토병으로 굳어지는 현상) 이후 게임시장 규모는 다소 수축될 여지가 있습니다. 하지만, 여전히 모바일게임은 가장 높은 점유율과 성장세를 유지하고 있습니다.

캐주얼 게임의 경우 하드코어 게임 대비 개발이 용이하여 수많은 업체들이 시장에 참여하고 있습니다. 게임 구현 기술 자체에는 진입장벽이 약하나, 수많은 게임들 간의 경쟁에 의해 사용자의 좋은 '인게이지먼트'(Engagement: 게임 사용자의 참여 정도)와 리텐션(Retention: 일/기간별 사용자의 재접속 비율) 수치를 얻는 게임은 일부이고, 플랫폼의 변화에 대응하기 위한 게임 서비스 운영방식, 마케팅 비용 문제 등의 진입장벽으로 신규 진입 업체들은 게임의 흥행에 많은 어려움을 겪고 있습니다. 하지만 당사와 같이 전세계 사용자들을 확보하고 있는 업체들에게 유리한 경쟁 환경이 펼쳐지고 있습니다.

(1) 글로벌 게임 개발, 서비스 및 운영 노하우의 진입장벽

당사를 비롯하여 글로벌 시장에서 경쟁하는 우수한 게임 업체는 사용자들의 속성을 파악하여 거부감 없이 인앱 결제를 유도하거나 광고에 노출되도록 하여 매출을 발생시킬 수 있는 경험적 데이터를 축적하고 있습니다. 이를 바탕으로 사용자들의 흥미를 지속적으로 유지시킬 수 있는 노하우를 보유하고 있습니다.

신규 진입 업체는 단순히 게임을 만드는 것에 그치지 않고 사용자의 전반적인 흥미를 지속 유발해야 하고 오픈마켓 플랫폼 이해도가 높아야 하며 결제 및 광고 등을 노출, 수익을 발생시킬 수 있는 운영 경험 및 노하우를 보유하고 있어야 합니다. 이 노하우는 기존 사용자의 데이터 분석과 피드백을 통해 축적되고 있어, 신규 진입 업체의 큰 진입장벽으로 작용하고 있습니다.

(2) 신규 진입 업체의 높은 마케팅 비용

모바일 게임 시장의 경쟁은 점점 심화되고 있습니다. 이에 글로벌 사용자 유입 경쟁에 따른 마케팅 비용은 지속적으로 상승하고 있습니다. 따라서 시장 참여자의 마케팅 역량과 이를 집행할 수 있는 능력, 이에 대한 인앱 결제 및 광고 수익화, 그리고 글로벌에 적합한 게임의 개발 및 서비스 운영이 매우 중요한 성공요소가 되었습니다. 글로벌 마케팅에서 Google Ads, Facebook뿐만 아니라, Apple Search Ads, AppLovin, Vungle, 소셜 및 MCN 등 다양한 마케팅 채널이 생겨났으나, 시장 참여자의 증가로 경쟁이 심화, 마케팅 비용 상승은 불가피한 현상이며, 자금력과 사용자를 확보하고 있지 않은 대다수의 신규 진입 업체는 시장 진입에 어려움을 겪고 있습니다.

4) 자원조달 상의 특성

게임 산업에서 가장 중요한 자원은 인력입니다. 게임 제작을 위해서는 대규모 설비투자가 반드시 수반되지는 않으며, 설비투자는 게임 제작을 위한 PC, 휴대 단말기, 게임엔진, 서버 등으로 국한됩니다.

5) 경기변동 및 계절적 요인

모바일 게임은 스마트폰 보급 증가에 따라 새로운 여가 및 문화로 자리 잡고 있으며 영화, 공연 및 레저스포츠 등에 비해 상대적으로 저렴한 비용과 높은 접근성으로 여가를 즐길 수 있는 수단입니다. 경기가 호황일 때에는 게임 사용자의 지출 규모가 커지게 되고, 최근 코로나 사태와 같은 시기에는 타 산업으로부터 게임 사용자가 유입되는 구조입니다. 이처럼 경기변동은 당사 게임 산업에 큰 영향을 끼치지 않습니다.

전 세계를 대상으로 한 모바일 게임 산업은 계절적 요인으로서의 수익 감소 리스크와는 무관함을 보이고 있으며, 다수의 사용자를 확보하고 있다면 보다 안정적인 수익 창출이 가능합니다.

6) 규제 환경

(1) 대한민국 게임정책 및 법 제도

「게임산업진흥에 관한 법률」은 게임산업의 기반을 조성하고 게임의 이용에 관한 사항을 정하여 게임산업의 진흥 및 국민의 건전한 게임문화를 확립함으로써 국민경제 발전과 국민의 문화적 삶의 질 향상에 이바지함을 목적으로 2006년 4월 28일 제정 되었습니다.

지난 2021년 11월 국회에서 게임 섯다운제의 폐지가 포함된 청소년 보호법 일부 개정안이 통과되었습니다. 게임 섯다운제는 0시부터 오전 6시까지 심야 시간동안 16세 미만 청소년에게 인터넷 게임 제공을 금지하는 제도로, 청소년의 수면권 보장과 과몰입 방지를 위해 지난 2011년에 청소년 보호법 개정으로 도입된 제도입니다. 실효적인 청소년 보호방안을 재검토한 결과 게임 섯다운제를 폐지하고 보호자와 자녀가 자율적으로 게임 이용시간을 조절하는 '게임시간 섯택제'로 일원화하기로 하였습니다.

게임 섯다운제의 폐지는 10년 만에 게임산업을 울아매던 그림자 규제가 사라졌다는 점에서 의미가 큼니다.

정부는 게임물관리위원회의 게임물 사후관리 기능도 강화하고 사후관리 시스템을 도입하여 청소년 유해요소를 차단하였습니다. 그리고 확률형아이템 정보공개와 유해 광고차단 등을 담은 법 개정도 추진했으나 해당 법은 아직 통과되지 않았습니다.

(2) 주요 국가 규제

당사는 전 세계 대상으로 게임을 서비스하고 있으며, 국내외 관련 법규 및 규제사항을 준수, 합법적인 사업을 영위하고자 노력하고 있습니다. 다만 2019년 5월 세계보건기구(WHO)는 '게임 이용 장애'를 국제 질병 표준분류 코드 기준(ICD) '6C51'로 부여하면서 여전히 게임중독에 대한 부정적인 인식이 존재하며, 향후 관련 법 등의 제정, 개정으로 게임 산업에 대한 규제가 보다 강화될 경우, 당사의 서비스가 제한되거나 실적에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다. 최근에는 게임의 연령 등급 관련하

여, Google Play Store에서 국가/지역별 연령 등급 기준으로 삼고 있는 IARC(International Age Rating Coalition)를 통해 게임별로 적절한 등급을 확인하고 있습니다.

중국의 경우, 게임 등급제에 해당하는 '판호'를 받게 하여 중독성 및 종교, 도박, 수치심 등에 관한 검사를 거치고, 규제를 최소화하며 최대한 인큐베이팅을 지원하는 정책을 펼치고 있으나, 현재 중국 외 기업은 '판호'를 직접 받기에는 쉽지 않은 상황에 있습니다.

유럽연합(EU)은 GDPR(General Data Protection Regulation)이라 하여 1995년부터 운영되어 온 유럽연합 정보보호법(Data Protection Directive 95/46/EC)을 대폭 강화한 규정으로서, 2018년 5월 25일부터 본격 적용된 개인 정보보호 규정이 발효되었습니다. 당사는 본 규정에 맞추어 서비스를 하기 위한 노력을 기울이고 있습니다.

베트남의 경우, 외국인 단체 및 개인의 베트남 내 이용자를 위한 온라인 게임 서비스 제공을 위해서는 베트남 법률 규정에 따라 법인설립 해야 하며, 외국인 투자 관련 규정에 준수해 적법한 정보통신부의 허가서를 획득하여 게임 서비스를 제공해야 하는 점이 발생하고 있습니다. 이에 당사는 해당 국가에서 요구하는 규정에 맞추어 서비스를 하기 위한 노력을 하고 있습니다.

7) 경쟁우위 요소

당사는 아래와 같은 요소들에 의해, 다른 게임 업체보다 경쟁 우위에 있습니다.

(1) 당사는 다양한 게임 장르의 직접 개발 및 개발사 게임의 글로벌 퍼블리싱을 통해 2022년 당기말 기준 71%의 해외 매출이 발생되었으며, 국내 매출은 29% 발생되었습니다. 해외 매출이 90% 내외를 차지하던 2020년도 이후 미드코어 게임들의 출시와 더불어 국내 인앱 결제 매출의 성과가 향상되었고, 해외 또한 인앱 결제 매출 성장세에 있습니다. 이는 국내 인앱 결제 매출 성과 향상뿐 아니라, 해외 인앱 결제 매출 성과가 크게 향상되며 더 큰 성장 가능성을 보인다고 할 수 있습니다.

(2) Data.ai(구 App Annie) 자료에 의하면 대한민국에 본점을 둔 게임 퍼블리셔 중 당사가 2021년에 가장 많은 글로벌 다운로드를 기록한 것으로 나타났습니다. 이렇게 꾸준한 대량의 글로벌 사용자 유입을 유지하고 있다는 것은 매출 안정성을 토대로 하여 앞으로 큰 성과를 낼 수 있는 기반을 갖추고 있다고 할 수 있습니다.

(3) 당사는 이러한 글로벌 사용자를 꾸준히 확보 및 증가시킬 수 있었던 것은 아래 그림과 같은 Cross Promotion 활용이 기초가 되었습니다. 이러한 자체 플랫폼 구축을 통해 마케팅의 기반을 다지고 시장 지배력을 강화하고 있는 것은 분명한 경쟁우위 요소 중 하나입니다. Cross Promotion의 효과적인 사용 전략과 더불어 개발 게임의 안정성, 최적화 및 사용자 재방문 증가 노하우는 오픈마켓 플랫폼 내 알고리즘에 의한 노출 증가로 이어져 꾸준한 사용자 유입의 긍정적 효과 또한 주요한 경쟁우위 요소 중 하나라 할 수 있습니다.



* 자료: 당사 게임 실행 후 화면 중 하나

(4) 당사는 글로벌 사용자의 안정적인 유입 지원을 위하여 SNS 또한 적극적으로 활용하고 있습니다. 이 노력의 결과로 이미 YouTube에서 '실버 크리에이터 어워즈(실버 버튼)'를 획득하였고, 2022년 당기말 기준 YouTube 채널 글로벌 구독자 25만 명 이상을 달성, 현재도 지속적인 구독자 성장세를 보이고 있습니다. 또한, 당사 Facebook 글로벌 팔로워가 80만 명 이상으로서 지속적인 성장세를 보이고 있습니다.

이의 높은 활용도는 다른 국내외 게임 업체보다 더 안정적인 글로벌 사용자 확보에서 경쟁 우위에 있다고 할 수 있습니다. 향후에도 SNS를 통한 사용자 확대를 위해 다각도로 사업을 전개할 것입니다.

(5) 안정적이며 성장 가능성 높은 매출 구조가 경쟁 우위 요소 중 하나입니다.

당사는 2021년 전체 매출 중 광고 수익화로 약 51% 내외, 인앱 결제로 약 49% 내외의 비중을 차지하고 있었으며, 2022년 당기말 기준 광고 수익화로 약 36% 내외, 인앱 결제가 약 64% 내외로 인앱 결제 비중이 크게 확대되었습니다. 이는 외부 변화에 의해 광고 수익화 매출이 일부 감소 하였으나, 인앱 결제 매출이 높은 성장세를 보이는 것으로 일반적인 게임 업체 대비 안정적인 매출증가가 가능한 구조를 보입니다. 당사가 고려한 광고 수익화 매출 유지와 함께 인앱 결제의 성장이 이루어지고 있음을 확인할 수 있습니다.

2022년 당기말 기준 '블레이드 키우기'를 필두로 다양한 게임의 출시와 성과를 내고 있으며, 신규 미드코어 게임들의 자체개발 및 퍼블리싱으로 인앱 결제 매출 안정적 성장세 및 전 세계 인앱 매출 결제자 수가 확대되고 있음은 매출과 이익 확장 가능성을 보여주는 대표 예시로 볼 수 있습니다.

(6) 당사는 글로벌 마케팅 역량도 경쟁 우위요소 중 하나입니다.

당사는 글로벌 시장의 트렌드 및 'KPI'(Key Performance Indicator)(핵심 성과지표로 게임 서비스에 따라 정해지는 다양한 목표치) 분석 등을 통해 마케팅 효율이 높을 것으로 판단되는 게임을 선별, 온

라인 중심 마케팅을 진행하여 게임에 맞는 신규 유저 유입을 적극적으로 증가시킴으로써 게임의 라이프사이클 및 매출 성과를 확대해 나가고 있습니다.

이의 결과로서 Google과 Apple로부터의 성공사례에 등장하기도 하였습니다.



Bricks Breaker Quest
**한국의 게임 개발사 모비릭스,
세계로 뻗어나가다.**

글로벌 시장에서 새로운 게임의 인지도 상승을 위해서는, 마켓팅 비용 테스트와 맞춤형 전략이 필수입니다. 모비릭스가 Apple Search Ads 집중 투자 전략을 통해 어떻게 1년 6개월 만에 다운로드 횟수를 10배 이상 증가시켰는지 확인해보세요.

결과	9배	90%	15%	7%
1년 6개월 동안 모비릭스 게임의 다운로드 횟수	10배 이상 증가	모비릭스 게임의 광고 비용 효율성 90% 이상 향상	모비릭스 게임의 광고 비용 효율성 15% 이상 향상	모비릭스 게임의 광고 비용 효율성 7% 이상 향상

출처: apple search ads 성공사례

향후 마케팅 성과 극대화를 위해 YouTube 등 SNS를 활용한 마케팅도 적극적으로 진행하고 있습니다.

(7) 강력한 개발 능력과 글로벌 서비스 운영 경험

당사는 피쳐폰(Feature Phone)부터 현재 스마트폰까지 전 세계 모바일 게임 사용자를 대상으로 축적된 풍부한 개발 경험과 성공적인 개발, 최적화 및 서비스 운영 노하우를 가지고 있습니다. 우수한 개발 인력을 토대로 스마트폰 초기부터 국내 경쟁보다 글로벌 사용자에게 맞춘 안정성 및 최적화 개발, 서비스 운영의 효율성을 통해 안정적인 사업 성장을 이룰 수 있었습니다.

(8) 게임 장르와 수익 구조 다각화

당사는 수익 구조를 게임 장르와 수익 모델 측면에서 고르게 분산, 사업 리스크를 최소화하고 있습니다.

게임 장르 측면에서는 캐주얼 게임을 필두로 다양한 장르의 서비스를 하고 있습니다. '벽돌깨기 퀘스

트', '벽돌깨기 퍼즐', '마블 미션', '세포 확장 전쟁' 등을 중심으로 매출 성과를 유지 혹은 상승시키고 있고, 최근에는 더 많은 콘텐츠를 삽입한 하이브리드 캐주얼 장르를 서비스하기 시작했습니다. '블레이드 키우기' '소악마 키우기' '관우 키우기' 등 인앱 결제 위주의 미드코어 장르를 내부 개발 및 개발사 게임의 글로벌 배포 등 수많은 게임 서비스와 정기적인 신규 게임 출시로 안정적이며 꾸준한 매출 성과를 일으키고 있습니다.

수익 구조 다각화를 위하여 인앱 결제와 광고 수익화 구조를 안정적으로 구축하여 매출의 성장성과 수익성을 극대화하고 있습니다. 글로벌 시장에서 오랜 기간 축적된 노하우를 바탕으로 인앱 결제 매출 확대뿐 아니라, 매월 수천만 명의 글로벌 사용자 트래픽을 토대로 광고 수익을 안정화 시키고 있으며, 광고 수익 극대화를 위한 'RTB'(Real-Time-Bidding)(광고주/광고 플랫폼 간 실시간 입찰 시스템, Google AdMob 등 광고 수익화 플랫폼에서 시스템을 제공함)를 도입하여 꾸준한 매출을 보이고 있습니다.

(9) 다양한 게임의 지속적인 출시

당사는 자체 개발과 개발사 게임 퍼블리싱을 하고 있습니다. 당사의 노하우를 통해 자체 규격화된 시스템을 이용하여 개발 기간을 단축, 지속적인 게임 개발 및 글로벌 신규 서비스를 하고 있습니다. 이와 같이 내외부 협력으로 게임과 서비스 품질 향상을 시켜, 비용 절감과 더불어 성과를 이루어 내고 있습니다.

라. 신규 및 기존 제품 성장을 위한 주요 계획

당사의 매출 확대를 위한 주요 계획은 아래와 같습니다.

1) 자체 개발

(1) 팬데믹 상황에서 급성장한 풀 네트워크 게임(양방향 통신을 기반으로 한 서버 게임)에 대한 R&D, 규격화 및 게임 개발, 풍부한 콘텐츠의 캐주얼 게임 제작

(2) 심화 콘텐츠 제작: 볼륨 있는 콘텐츠, 게임 내 채팅(chatting), 레이드(raid), 길드(guild), 랭킹(ranking) 등 다양한 시스템 구축과 규격화를 통해 고 성장 가능한 모바일 게임 개발.

(3) 원활한 서비스와 매출 성과 확대를 위한 다양한 솔루션 검토 및 시스템 테스트 후 신규 및 기존 게임에 적용

(4) 미들코어 게임 제작 확대: 미들코어 게임 제작 인력 지속 충원, 미들코어 게임 앱 인수를 통한 개발 노하우 접목

(5) BORA 2.0 Governance Council (GC) 참여, BORA P2E 경쟁게임 개발 참여

2) 개발사 게임 퍼블리싱

당사는 다양한 개발사와 협업하여 더 좋은 서비스와 성과를 낼 수 있는 모바일 게임을 글로벌 사용자들에게 제공하고자 노력하고 있습니다.

긍정적인 성과를 내고 있는 개발사와의 차기작 계약과 적극적인 지원을 통해 더 큰 규모의 성과 가능성을 높일 예정입니다.

뛰어난 개발 능력을 보유한 개발사와의 미드코어 장르 및 차별화된 신규 게임 퍼블리싱 계약을 통해 다수의 게임에서 큰 성과를 내기 위한 노력을 기울이고 있습니다. 또한 개발사의 게임 제작에 프로젝트 투자 방식으로 참여하여 퍼블리싱뿐만 아니라, 개발사와의 IP 지분 공동 취득 방식 등을 통해 IP 확보 노력을 하고 있습니다.

3) 기타

외부 개발사에서 서비스 중인 모바일 게임 중, 가능성 있는 국내외 게임 혹은 개발사를 발굴, 퍼블리

싱 혹은 게임 인수, 투자 등 다양한 사업 계획이 있습니다. 이러한 게임의 인수 등은 당사의 장점을 극대화하기에 적합하고, 리스크 감소 및 매출 성과 극대화에 도움이 될 것입니다.

또한 갤럭시스토어, Amazon App store, MS Store 등의 추가 모바일 및 PC 플랫폼 진입 준비, IPTV, Facebook Instant Game 확대, HTML5 게임사업 확대 등 플랫폼 확장도 하고 있습니다. 사업 및 매출원 다각화를 통해 매출 성장을 할 것입니다.

앞으로 블록체인 관련 공동 작업을 통한 경쟁게임 개발과 상용화 참여 등도 계획하고 있습니다.

1. (금융업)사업의 개요

모비릭스파트너스는 벤처캐피탈(VC, Venture Captial) 사업을 영위하는 회사로서 여신전문금융업법을 근거로 설립된 신기술사업금융회사입니다.

벤처캐피탈은 고도의 기술 및 잠재성이 있으나, 자본과 경영기반이 취약한 기업 또는 위험부담이 큰 벤처 비즈니스 영역에 대해 전문투자자의 안목으로 발굴하여 필요한 자금 및 성장에 필요한 경영지원을 제공, 피투자기업의 기업가치를 증대시켜 높은 자본이득을 취하는 기업 또는 이와 같은 기업의 자본을 말합니다.

벤처캐피탈 사업을 영위하는 회사는 여신전문금융업법에 의거한 신기술사업금융회사와 벤처투자 촉진에 관한 법률에 의거한 중소기업창업투자회사가 있습니다. 신기술사업금융회사는 상대적으로 높은 자본금 요건에도 불구하고 중소기업창업투자회사에 비하여 자유로운 투자업무가 가능하다는 이점이 있습니다.

당사는 (주)모비릭스파트너스를 통해 우량 중소/벤처기업의 빠른 성장을 돕고, 기존 사업과의 시너지 및 새로운 사업기회를 창출하여 재무적/사업적 성장을 도모하려고 합니다.

본 사업의 개요에 요약된 내용의 세부사항 및 포함되지 않은 내용은 'II. 사업의 내용'의 '(금융업)2. 영업의 현황'부터 '(금융업)5. 재무건전성 및 기타참고사항'까지의 내용을 참고하여 주시기 바랍니다.

2. (금융업)영업의 현황

가. 영업의 개황 및 영업실적

1) 영업의 개황

당사의 종속회사인 (주)모비릭스파트너스는 투자업을 주 목적으로 2021년 9월 중 설립하였으며, 2022년 7월 중 200억을 추가 출자였습니다. 당사는 2022년 8월 중 「여신전문금융업법」 상 신기술사업금융업 인·허가를 받아 현재 투자업을 영위하고 있습니다.

2) 영업실적

(단위 : 천원, %)

영업종류	제2기 (2022년)		제1기 (2021년)	
	영업수익	구성비	영업수익	구성비
관리보수	-	-	-	-

성과보수	-	-	-	-
투자자산관련수익	-	-	-	-
기타영업수익	295,570	100	-	-
영업수익 합계	295,570	100	-	-

주1) 주요종속회사인 (주)모비릭스파트너스 별도재무제표 기준입니다.

나. 자금조달 및 운용실적

1) 자금조달실적

(단위 : 천원, %)

구분	조달항목	제2기 (2022년)		제1기 (2021년)	
		잔액	이자율	잔액	이자율
원화자금	은행차입	-	-	-	-
	정책자금차입	-	-	-	-
	관계회사차입	-	-	-	-
	사모사채	-	-	-	-
	전환사채	-	-	-	-
	신주인수권부사채	-	-	-	-
	기타 부채	72,362	-	6,677	-
	자기 자본	19,981,636	-	477,818	-
외화자금	정책자금차입	-	-	-	-
합계		20,053,998	-	484,494	-

주1) 주요종속회사인 (주)모비릭스파트너스 별도재무제표 기준입니다.

2) 은행차입

- 보고서 제출일 현재 해당사항 없음.

3) 자금운용실적

(단위 : 천원, %)

구분	운용항목	제2기 (2022년)		제1기 (2021년)	
		잔액	구성비	잔액	구성비
현금및예치금	현금및현금성자산	6,887,382	34.34	492,757	99.98
	예치금	7,000,000	34.91	-	-
대출채권	대출금	-	-	-	-
신기술금융자산	매도가능금융자산	-	-	-	-
	관계기업투자자산	-	-	-	-
	조합출자금	-	-	-	-
투자운용자산	단기매매증권	-	-	-	-
	매도가능금융자산	-	-	-	-
	관계기업투자자산	-	-	-	-

	PEF출자금	-	-	-	-
기타자산		6,166,616	30.75	97	0.02
합계		20,053,998	100	492,855	100

주1) 주요종속회사인 (주)모비릭스파트너스 별도재무제표 기준입니다.

3. (금융업)파생상품거래 현황

- 해당사항 없음.

4. (금융업)영업설비

구분		소재지	소유형태	보증금
주식회사 모비릭스파트너스	본점	서울시 강남구 언주로 537, 5층	임차	54백만원

5. (금융업)재무건전성 등 기타 참고사항

가. 자본적정성 및 재무건전성

1) 자본적정성 관련 지표

(1) 조정자기자본 비율

(단위 : 백만원, %)

구분	제2기 (2022년)	제1기 (2021년)	비고
조정자기자본(A)	20,269.67	493	-
조정총자산(B)	13,166.62	0.10	-
조정자기자본비율(A/B)	153.95	506,786.19	-

주1) 조정자기자본비율=조정자기자본/조정총자산X100

주1) 주요종속회사인 (주)모비릭스파트너스 별도재무제표 기준입니다.

(2) 유동성 비율

(단위 : 백만원, %)

구분	제2기 (2022년)	제1기 (2021년)	비고
유동성자산(A)	19,874.61	492.76	-
유동성부채(B)	37.12	-	-
유동성비율(A/B)	53,544.73	n/a	-

주1) 유동성비율=유동성자산/유동성부채X100

주2) 유동성자산 : 90일 이내 만기도래 자산, 유동성부채 : 90일 이내 만기도래 부채

주1) 주요종속회사인 (주)모비릭스파트너스 별도재무제표 기준입니다.

2) 재무건전성 관련 지표

- 보고서 제출일 현재 해당사항 없음.

(단위 : 백만원, %)

구분		제2기 (2022년)	제1기 (2021년)	비고
손실위험도 가중부실 채권비율	가중부실채권 등	-	-	-
	총채권등	-	-	-
	손실위험도가중	-	-	-
	부실채권비율	-	-	-
고정이하 채권비율	고정	-	-	-
	회수의문	-	-	-
	추정손실	-	-	-
	고정이하채권계	-	-	-
	총채권등	-	-	-
	고정이하채권비율	-	-	-
연체채권비율	연체채권액	-	-	-
	총채권액	-	-	-
	연체채권비율	-	-	-
대주주에 대한 신용공여비율	대주주 신용공여액	-	-	-
	자기자본	-	-	-
	대주주에 대한	-	-	-
	신용공여비율	-	-	-
대손충당금 적립비율	대손충당금 잔액	-	-	-
	대손충당금 최소의무	-	-	-
	적립액	-	-	-
	대손충당금적립비율	-	-	-

주1) 주요종속회사인 (주)모비릭스파트너스 별도재무제표 기준입니다.

나. 산업의 현황

1) 사업의 구조

벤처캐피탈은 기본적으로 위험이 높으나 높은 수익률을 추구하는 모험자본의 성격으로 (1) 투자재원확보 및 투자업체발굴(투자집행), (2) 사후관리를 통한 기업가치증대 (3) 회수를 통한 수익실현으로 이어지는 사업구조를 가지고 있습니다.

(1) 투자재원확보 및 투자업체발굴/집행

벤처캐피탈의 재원은 일반적으로 투자조합의 결성을 통해 확보하게 됩니다. 이를 통해 투자재원 확보뿐만 아니라 조합의 관리운영을 통한 관리보수로 회사의 소요비용을 총당하는 역할을 합니다. 따라

서, 회사의 규모를 성장시키기 위해서는 조합의 결성이 매우 중요합니다. 재원의 조달은 주로 정책자금, 연기금, 금융기관 등의 기관투자자와 민간/해외자금을 통해 이루어집니다.

투자업체가 발굴되면 IR, 실사, 투자심사위원회 등의 내부 절차를 거쳐 최종 투자 결정을 하게 됩니다. 세부적으로는 해당업종의 시장동향 및 경쟁사 분석, 핵심인력 평가, 재무분석, 회수방안 등 다각도에서 시장성과 성장가능성을 확인하고 회사의 사업계획에 따른 적절한 투자 규모 및 방식을 협의하여 진행합니다.

(2) 사후관리를 통한 기업가치 증대

벤처기업의 특성상 기술우위 또는 성장성은 높으나 사업 방향성 및 관리 부문 등에 대한 지원이 필요한 경우가 많습니다. 따라서, 투자 후 초기 단계부터 다양한 네트워크를 통하여 기업의 대내외적 성장을 직간접적으로 지원합니다. 내적성장을 위해 운영 효율성, 마케팅, 고객 서비스 및 솔루션에 대한 전략 및 경험적 조언을 지원하고, 외적으로는 회사 및 인적 네트워크를 통해 전략적 제휴나 후속투자 연결을 지원하여 기업의 경쟁력을 강화하게 됩니다.

(3) 회수를 통한 수익실현

벤처캐피탈은 투자금액을 회수하여 수익을 실현하는 것이 목적이므로, 투자기업의 특성 및 제반 환경에 따라 최적의 회수 방안을 적용해야 합니다.

국내 시장에서 가장 일반적인 방법으로는 기업공개(IPO,SPAC 포함)가 있으나, 조합의 회수시기, 시장상황, 투자업체의 사업진행에 따라 M&A(Merger & Acquisition, 인수합병), A&D(Acquisition & Development, 인수후 개발), 세컨더리 마켓(운용기간 거래 등의 2차시장) 등 적절한 방안을 고려해야 하고, 이는 투자 포트폴리오에 대한 상시 리스크 관리와 산업 및 경제 환경에 대한 지속적인 검토를 통해 가능합니다.

직접투자의 아닌 조합을 통해 투자한 경우 사전에 설정된 기준수익률 초과 달성에 대한 일정 비율을 성과보수로 업무집행조합원에게 지급하므로 벤처캐피탈의 성장은 회수부분에 많은 영향을 받습니다.

2) 산업의 특성

벤처캐피탈은 높은 위험과 높은 수익률을 가지는 벤처기업의 투자성격상 다음과 같은 특성을 가집니다.

(1) 분산투자를 통한 위험 및 수익 관리

개별 투자건마다 높은 위험과 수익률이 존재하므로, 일반적으로 조합을 결성하여 여러 투자대상에 분산투자를 수행하고, 이를 통해 위험과 수익률을 일정수준으로 관리하게 됩니다.

(2) 인력 및 투자성과 관리

벤처기업의 경우 비상장이고 업력이 길지 않은 경우가 많아 시장정보가 제한되어 있으므로, 대상의 발굴, 평가를 위해서는 경기변동, 산업트렌드, 기반기술, 회사운영 등에 대한 다각도의 경험 및 이해가 필요합니다. 따라서, 벤처캐피탈이 보유한 인력의 역량에 대한 의존도가 매우 높습니다.

인력을 통한 효과적인 투자운용은 결국 투자인력 뿐만 아니라 벤처캐피탈의 투자성과(Track Record)와 직결되며, 이는 추가투자재원의 확보와 피투자기업의 선호도와 직결되고 벤처캐피탈이 성장하는 선순환 구조를 만들게 됩니다.

(3) 정책 및 경기 변동

국내 벤처캐피탈 업계는 중소/벤처기업에 대한 지원을 목표로 정부 주도로 설립되어 운영되어온 정책 기반의 산업입니다. 정부의 정책금융을 기본으로 하여 다양한 기관 및 민간출자를 이끌어 냄으로써 정책효과를 확대하고 있습니다. 또한, 자본시장을 통한 중소벤처기업 자본 거래 활성화를 지원하기 위해 상장 및 등록요건 완화, 각종 세제혜택을 지원하고 있습니다. 따라서, 정책상의 변화에 따라

투자환경의 변동성이 높은 편입니다.

또한, 기업에 대한 투자라는 특성상 경기변동의 영향이 매우 큽니다. 재원확보의 측면에서는 금리 등의 거시경제지표, 투자 측면에서는 피투자기업이 속한 산업의 트렌드 및 성장성, 회수 측면에서는 자본시장의 규모와 회수시장의 다양성에 영향을 받습니다.

다만, 신기술사업투자조합은 출자자 구성비율을 볼 때 창업투자조합에 비해 정책기관보다는 금융회사나 일반법인과 개인 및 외국인의 비율이 높아, 정책변화보다 경기변동의 영향이 더 높다고 볼 수 있습니다.

[투자조합별 출자자 구성현황]

(단위 : %, %P)

구분	신기술투자조합		벤처투자조합	
	2020년	2021년	2020년	2021년
정책기관(연기금, 공제회 등)	10.5	8.1	47.8	34.2
금융회사	25.0	27.2	16.9	16.2
벤처캐피탈(여전사, LLC)	18.7	17.4	8.7	12.0
일반법인	30.9	27.5	13.2	18.0
개인·외국인	12.4	18.0	7.4	16.4
기타	2.5	1.8	6.0	3.2
합계	100.0	100.0	100.0	100.0

* 자료 : 여신금융협회, 신기술사업금융업자 현황 및 투자실적 (2021년)

3) 신기술사업금융업의 특성

벤처캐피탈 사업을 영위하는 회사는 여신전문금융업법에 의거한 신기술사업금융회사와 벤처투자 촉진에 관한 법률에 의거한 중소기업창업투자회사가 있습니다. 신기술사업금융회사는 상대적으로 높은 자본금 요건에도 불구하고 중소기업창업투자회사에 비하여 자유로운 투자업무가 가능하다는 이점이 있습니다.

[신기술사업금융회사와 중소기업창업투자회사]

구분	신기술사업금융업자	중소기업창업투자회사
근거법률	여신전문금융업법	벤처투자 촉진에 관한 법률
관할기관	금융위원회(금융감독원)	중소벤처기업부
주요 업무	1. 신기술사업자에 대한 투융자 2. 신기술사업자에 대한 경영기술지도 3. 신기술사업투자조합 설립 및 자금관리, 운용 4. 일반여신업무(대출, 어음할인, 지급보증, 팩토링 등)	1. 창업 7년 이내의 중소기업 및 벤처기업에 대한 투자 2. 해외기업의 주식 또는 지분인수 등의 해외투자 3. 창업투자조합 결성 및 조합업무집행 4. 창업보육센터 설립 및 운영 5. 중소기업과의 계약에 따른 경영 기술지원을 위한 사업
자금조달	금융위원회 인허가, 등록 금융기관 차입 사채, 어음 발행 보유하고 있는 유가증권 매출 보유하고 있는 대출채권의 양도	자본금, 적립금 총액 20배 이내 사채 발행

등록요건	신기술금융전문회사 : 자본금 100억원 2개이하 여신전문 금융업 : 자본금 200억원 3개이상 여신전문 금융업 : 자본금 400억원	자본금 20억, 상근전문인력 2명 이상
투자우	투자실적 유지의무 없음	3년 이내 총 운용자산의 40% 이상 대상기업 투자 달성 및 유지(1년 유예기간)
세제혜택	1. 주식/출자지분 양도차익 비과세 (조세특례제한법 13조) 2. 배당소득 비과세(조세특례제한법 13조) 3. 주식/출자지분 양도시 증권거래세 면제(조세특례제한법 117조)	

4) 시장의 성장 및 경쟁요소

신기술사업금융업자의 숫자는 그동안 꾸준히 증가해 왔으나, 신규투자자와 투자잔액의 추이는 경기 변동에 따라 증감을 반복하고 있습니다. 2000년 초반까지 가파른 투자규모의 성장세를 보였으나, 닷컴버블 등으로 인해 그 성장세가 둔화되었고, 2008년 경제위기 이후 회복하여, 지속적으로 증가하는 추세를 보이고 있습니다. 다만, 22년 하반기에는 급격한 금리상승으로 인하여 투자재원의 확보가 어려워지고, 위험도가 높은 벤처기업에 대한 평가가 낮아져 신규 및 추가 투자가 어려워지는 등의 환경 변화가 일어나고 있습니다.

[연도별 신기술금융 투자실적]

(단위 :개, 억원)

연도	신기술사	신규투자				투자잔액			
		투자업체수	투자금액			투자업체수	투자금액		
			회사분	조합분	합계		회사분	조합분	합계
2021년	132	2,151	6,938	75,631	82,569	4,689	13,627	126,284	139,911
2020년	118	1,652	4,196	33,721	37,917	3,665	9,456	79,109	88,565
2019년	113	1,468	3,437	29,064	32,501	3,026	8,406	62,446	70,852
2018년	104	1,305	2,855	22,077	24,932	2,399	6,357	43,242	49,599
2017년	92	778	2,459	14,149	16,608	2,014	5,120	29,863	34,983
2016년	70	656	2,261	10,399	12,660	1,762	5,176	24,254	29,430

* 신기술사는 22년말 기준으로 약 155개로 추정(전년비 약 23개 증가)

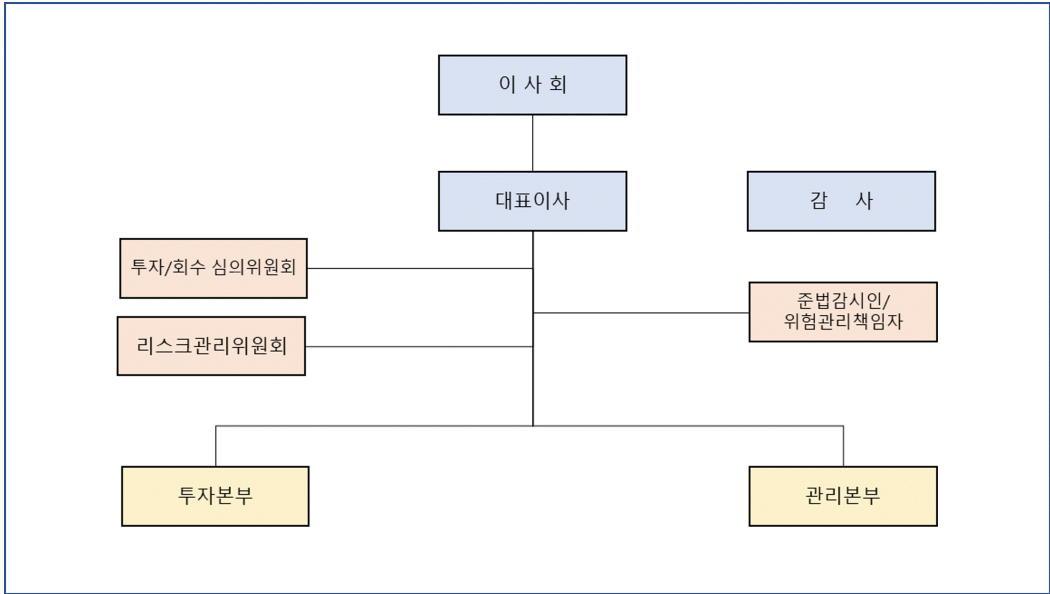
* 자료 : 여신금융협회 통계, 신기술사업금융업자 현황 및 투자실적 (2021년, 여신금융협회)

5) 시장점유율

모비릭스파트너스의 영업분야는 투자라는 관점에서 그 복잡도와 애매함이 있어, 단순히 투자규모, 자산규모 등으로 시장점유율을 파악하는 데는 한계가 있으며 신뢰할 수 있는 통계자료 또한 부족한 상황입니다. 이러한 업계의 특성상 시장점유율을 표시하는 데는 많은 어려움이 있습니다.

6) 조직도

[모비릭스파트너스 조직도]



III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

※ 당사의 연결재무제표 및 별도재무제표는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었습니다
 ※ 제16기는 주주총회 승인 전 재무제표입니다. 향후 정기주주총회에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

가. 요약연결재무정보

주식회사 모비릭스와 그 종속회사

(단위 : 원)

구분	제16기	제15기	제14기
	(2022.12.31)	(2021.12.31)	(2020.12.31)
[유동자산]	56,654,350,585	58,535,215,151	29,216,091,821
현금및현금성자산	32,303,460,961	33,189,677,862	9,863,984,369
매출채권	5,403,766,047	3,625,209,313	3,621,715,372
기타유동자산	18,947,123,577	21,720,327,976	15,730,392,080
[비유동자산]	29,827,520,655	21,958,381,539	11,535,129,113
투자자산	21,718,544,230	12,711,270,261	7,804,159,056
유형자산	322,772,930	266,563,033	164,203,771
무형자산	4,315,704,101	5,942,366,105	834,724,801
기타비유동자산	3,470,499,394	3,038,182,140	2,732,041,485
자산총계	86,481,871,240	80,493,596,690	40,751,220,934
[유동부채]	5,796,705,135	4,454,094,703	4,237,837,190
[비유동부채]	856,732,971	2,436,039,389	1,477,744,362
부채총계	6,653,438,106	6,890,134,092	5,715,581,552
자본금	960,380,000	930,400,000	742,500,000
자본잉여금	36,531,162,402	35,182,436,560	10,197,059,430
자본조정	5,780,167,199	6,878,900,741	6,969,652,791
기타포괄손익누계액	5,820,483,029	5,526,319,734	1,985,585,355
이익잉여금	30,736,240,504	25,085,405,563	15,140,841,806
자본총계	79,828,433,134	73,603,462,598	35,035,639,382
자본 및 부채 총계	86,481,871,240	80,493,596,690	40,751,220,934
구분 (단위 : 원)	제16기	제15기	제14기
	(2022.01.01~ 2022.12.31)	(2021.01.01~ 2021.12.31)	(2020.01.01~ 2020.12.31)
영업수익	70,925,689,520	56,717,885,751	43,726,831,777
영업이익(손실)	5,324,161,544	10,029,995,281	10,259,248,851
당기순이익(손실)	5,650,834,941	9,944,563,757	8,154,813,308
당기총포괄이익(손실)	5,944,998,236	13,485,298,136	10,075,327,098
기본주당이익	589	1,083	1,098

희석주당이익	588	1,050	1,055
연결에 포함된 회사수	1	1	-

나. 요약별도재무정보

(주)모비릭스

(단위 : 원)

구분	제16기	제15기	제14기
	(2022.12.31)	(2021.12.31)	(2020.12.31)
[유동자산]	36,710,617,024	58,042,360,509	29,216,091,821
현금및현금성자산	25,416,078,595	32,696,920,471	9,863,984,369
매출채권	5,403,766,047	3,625,209,313	3,621,715,372
기타유동자산	5,890,772,382	21,720,230,725	15,730,392,080
[비유동자산]	49,893,298,947	22,458,381,539	11,535,129,113
투자자산	21,442,397,901	12,711,270,261	7,804,159,056
종속기업투자주식	20,500,000,000	500,000,000	-
유형자산	292,308,620	266,563,033	164,203,771
무형자산	4,315,704,101	5,942,366,105	834,724,801
기타비유동자산	3,342,888,325	3,038,182,140	2,732,041,485
자산총계	86,603,915,971	80,500,742,048	40,751,220,934
[유동부채]	5,657,747,806	4,454,094,703	4,237,837,190
[비유동부채]	801,039,520	2,436,039,389	1,477,744,362
부채총계	6,458,787,326	6,890,134,092	5,715,581,552
자본금	960,380,000	930,400,000	742,500,000
자본잉여금	36,531,162,402	35,182,436,560	10,197,059,430
자본조정	5,780,167,199	6,878,900,741	6,969,652,791
기타포괄손익누계액	5,820,483,029	5,526,319,734	1,985,585,355
이익잉여금	31,052,936,015	25,092,550,921	15,140,841,806
자본총계	80,145,128,645	73,610,607,956	35,035,639,382
자본 및 부채 총계	86,603,915,971	80,500,742,048	40,751,220,934
종속·관계·공동기업 투자주식의 평가방법	원가법	원가법	해당없음
구분 (단위 : 원)	제16기	제15기	제14기
	(2022.01.01~ 2022.12.31)	(2021.01.01~ 2021.12.31)	(2020.01.01~ 2020.12.31)
영업수익	70,630,119,867	56,717,885,751	43,726,831,777
영업이익(손실)	5,845,362,531	10,037,220,280	10,259,248,851
당기순이익(손실)	5,960,385,094	9,951,709,115	8,154,813,308
당기총포괄이익(손실)	6,254,548,389	13,492,443,494	10,075,327,098
기본주당이익	621	1,084	1,098
희석주당이익	621	1,051	1,055

2. 연결재무제표

연결 재무상태표

제 16 기 2022.12.31 현재
 제 15 기 2021.12.31 현재
 제 14 기 2020.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
자산			
유동자산	56,654,350,585	58,535,215,151	29,216,091,821
현금및현금성자산	32,303,460,961	33,189,677,862	9,863,984,369
단기금융상품	14,254,525,753	20,000,000,000	15,000,000,000
매출채권	5,403,766,047	3,625,209,313	3,621,715,372
기타유동금융자산	115,045,813	150,031,469	61,777,672
기타유동자산	4,465,377,764	1,570,284,257	668,614,408
당기법인세자산	112,174,247	12,250	0
비유동자산	29,827,520,655	21,958,381,539	11,535,129,113
비유동 당기손익-공정가치 측정 금융자산	3,209,466,751	705,962,561	338,254,406
비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	12,287,981,150	12,005,307,700	7,465,904,650
관계기업투자주식	6,221,096,329	0	0
기타비유동금융자산	519,030,309	178,129,500	178,129,500
유형자산	322,772,930	266,563,033	164,203,771
사용권자산	1,108,419,511	1,035,627,598	1,266,926,510
무형자산	4,315,704,101	5,942,366,105	834,724,801
기타비유동자산	1,821,876,490	1,824,425,042	1,286,985,475
이연법인세자산	21,173,084	0	0
자산총계	86,481,871,240	80,493,596,690	40,751,220,934
부채			
유동부채	5,796,705,135	4,454,094,703	4,237,837,190
매입채무 및 기타유동채무	4,437,508,098	2,461,203,213	2,499,910,149
유동리스부채	520,576,768	249,829,083	238,574,261
기타유동부채	777,139,385	758,182,352	371,738,536
당기법인세부채	61,480,884	984,880,055	1,127,614,244
비유동부채	856,732,971	2,436,039,389	1,477,744,362
기타비유동부채	263,673,242	0	0
비유동리스부채	557,433,747	799,245,959	1,033,099,719
순확정급여부채	35,625,982	0	0
이연법인세부채	0	1,636,793,430	444,644,643
부채총계	6,653,438,106	6,890,134,092	5,715,581,552

자본			
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	79,828,433,134	73,603,462,598	35,035,639,382
자본금	960,380,000	930,400,000	742,500,000
자본잉여금	36,531,162,402	35,182,436,560	10,197,059,430
기타자본구성요소	5,780,167,199	6,878,900,741	6,969,652,791
기타포괄손익누계액	5,820,483,029	5,526,319,734	1,985,585,355
이익잉여금(결손금)	30,736,240,504	25,085,405,563	15,140,841,806
비지배지분	0	0	0
자본총계	79,828,433,134	73,603,462,598	35,035,639,382
자본과부채총계	86,481,871,240	80,493,596,690	40,751,220,934

연결 포괄손익계산서

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
영업수익	70,925,689,520	56,717,885,751	43,726,831,777
영업비용	65,601,527,976	46,687,890,470	33,467,582,926
영업이익(손실)	5,324,161,544	10,029,995,281	10,259,248,851
금융수익	2,219,744,693	1,799,675,437	802,620,983
금융비용	1,079,423,860	113,511,956	918,864,349
기타수익	47,093,322	3,735,747	282,664
기타비용	2,711,162,608	221,836,621	289,351,463
지분법이익	276,146,329	0	0
법인세비용차감전순이익(손실)	4,076,559,420	11,498,057,888	9,853,936,686
법인세비용	(1,574,275,521)	1,553,494,131	1,699,123,378
당기순이익(손실)	5,650,834,941	9,944,563,757	8,154,813,308
당기순이익(손실)의 귀속			
지배기업의 소유주에게 귀속되는 당기순이익(손실)	5,650,834,941	9,944,563,757	8,154,813,308
비지배지분에 귀속되는 당기순이익(손실)	0	0	0
기타포괄손익	294,163,295	3,540,734,379	1,920,513,790
당기손익으로 재분류되지 않는항목(세후기타포괄손익)	294,163,295	3,540,734,379	1,920,513,790
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	294,163,295	3,540,734,379	1,386,533,640
기타포괄손익-공정가치측정금융자산처분손익	0	0	533,980,150
총포괄손익	5,944,998,236	13,485,298,136	10,075,327,098
총 포괄손익의 귀속			
총 포괄손익, 지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분	5,944,998,236	13,485,298,136	10,075,327,098
총 포괄손익, 비지배지분	0	0	0

주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	589	1,083	1,098
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	588	1,050	1,055

연결 자본변동표

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본							비지배지분	자본 합계
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본								
	자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	기타포괄손익누계액	이익잉여금	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본 합계			
2020.01.01 (기초자본)	742,500,000	10,197,059,430	6,969,652,791	599,051,715	6,452,048,348	24,960,312,284	0	24,960,312,284	
당기손이익(손실)	0	0	0	0	8,154,813,308	8,154,813,308	0	8,154,813,308	
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	0	0	0	1,386,533,640	0	1,386,533,640	0	1,386,533,640	
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 처분손익	0	0	0	0	533,980,150	533,980,150	0	533,980,150	
무상증자	0	0	0	0	0	0	0	0	
유상증자	0	0	0	0	0	0	0	0	
주식선택권	0	0	0	0	0	0	0	0	
2020.12.31 (기말자본)	742,500,000	10,197,059,430	6,969,652,791	1,985,585,355	15,140,841,806	35,035,639,382	0	35,035,639,382	
2021.01.01 (기초자본)	742,500,000	10,197,059,430	6,969,652,791	1,985,585,355	15,140,841,806	35,035,639,382	0	35,035,639,382	
당기손이익(손실)	0	0	0	0	9,944,563,757	9,944,563,757	0	9,944,563,757	
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	0	0	0	3,540,734,379	0	3,540,734,379	0	3,540,734,379	
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 처분손익	0	0	0	0	0	0	0	0	
무상증자	0	0	0	0	0	0	0	0	
유상증자	185,400,000	24,874,293,580	0	0	0	25,059,693,580	0	25,059,693,580	
주식선택권	2,500,000	111,083,550	(90,752,050)	0	0	22,831,500	0	22,831,500	
2021.12.31 (기말자본)	930,400,000	35,182,436,560	6,878,900,741	5,526,319,734	25,085,405,563	73,603,462,598	0	73,603,462,598	
2022.01.01 (기초자본)	930,400,000	35,182,436,560	6,878,900,741	5,526,319,734	25,085,405,563	73,603,462,598	0	73,603,462,598	
당기손이익(손실)	0	0	0	0	5,650,834,941	5,650,834,941	0	5,650,834,941	
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	0	0	0	294,163,295	0	294,163,295	0	294,163,295	
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 처분손익	0	0	0	0	0	0	0	0	
무상증자	0	0	0	0	0	0	0	0	
유상증자	0	0	0	0	0	0	0	0	
주식선택권	29,980,000	1,348,725,842	(1,098,733,542)			279,972,300	0	279,972,300	
2022.12.31 (기말자본)	960,380,000	36,531,162,402	5,780,167,199	5,820,483,029	30,736,240,504	79,828,433,134	0	79,828,433,134	

연결 현금흐름표

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
영업활동현금흐름	4,522,990,524	9,386,310,189	9,642,704,849
영업으로부터 창출된 현금흐름	4,930,274,683	10,644,481,429	10,645,032,373

이자수취(영업)	700,478,157	244,589,214	238,018,691
이자지급(영업)	0	0	0
법인세납부(환급)	(1,107,762,316)	(1,502,760,454)	(1,240,346,215)
투자활동현금흐름	(4,573,986,154)	(10,985,870,042)	(1,269,324,841)
투자활동으로 인한 현금유입	70,138,660,635	58,000,000,000	31,233,979,340
기타유동채권의 감소	0	0	0
기타유동금융자산의 감소	70,093,660,000	58,000,000,000	29,700,000,000
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 처 분	0	0	1,533,979,340
관계기업투자주식의 처분	44,550,000	0	0
유형자산의 처분	450,635	0	0
투자활동으로 인한 현금유출	(74,712,646,789)	(68,985,870,042)	(32,503,304,181)
기타유동금융자산의 증가	(64,360,315,753)	(63,000,000,000)	(31,700,000,000)
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득	(1,900,832,500)	0	0
관계기업투자주식의 취득	(5,989,500,000)	0	0
유형자산의 취득	(277,712,346)	(170,947,717)	(139,431,181)
무형자산의 취득	(1,817,561,390)	(5,814,922,325)	(663,873,000)
보증금의 증가	(366,724,800)		
재무활동현금흐름	(256,730,577)	24,809,976,052	(174,176,984)
재무활동으로 인한 현금유입액	279,972,300	25,082,525,080	0
유상증자	0	25,059,693,580	0
주식매수선택권의 행사	279,972,300	22,831,500	0
재무활동으로 인한 현금유출액	(536,702,877)	(272,549,028)	(174,176,984)
리스부채의 감소	(536,702,877)	(272,549,028)	(174,176,984)
무상증자의 주식발행비용	0	0	0
현금및현금성자산의순증가(감소)	(307,726,207)	23,210,416,199	8,199,203,024
현금및현금성자산 환율변동효과	(578,490,694)	115,277,294	(436,632,316)
기초현금및현금성자산	33,189,677,862	9,863,984,369	2,101,413,661
기말현금및현금성자산	32,303,460,961	33,189,677,862	9,863,984,369

3. 연결재무제표 주석

제16(당)기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지
제15(전)기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지
주식회사 모비릭스와 그 종속기업

1. 일반사항

기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 의한 지배기업인 주식회사 모비릭스(이하 "지배기업")와 그 종속기업(이하 지배기업과 그 종속기업을 포함하여 "연결회사")의 일반사항은 다음과 같습니다.

1.1 지배기업

지배기업은 2007년 7월 설립되어 온라인 및 모바일 게임 프로그램 개발 및 서비스업을 주요사업으로 영위하고 있으며, 2021년 1월 28일자로 한국거래소 코스닥시장에 상장되었습니다. 본사는 서울 금천구 가산디지털1로에 소재하고 있습니다. 지배기업의 당기말 현재 주주 현황은 다음과 같습니다.

(단위: 주)			
주주명	보통주	지분율	비고
임중수	4,467,500	46.5%	대표이사
주식회사 네오위즈	1,291,000	13.4%	
기타	3,845,300	40.1%	
합계	9,603,800	100.0%	

1.2 종속기업의 현황

당기말과 전기말 현재 연결회사의 연결대상 종속기업 현황은 다음과 같습니다.

회사명	소재국	당기말 지분율	전기말 지분율	영위사업
(주)모비릭스파트너스	대한민국	100.00%	100.00%	투자업

1.3 종속기업의 재무정보

당기말과 전기말 현재 종속기업에 대한 요약 재무정보는 다음과 같습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)					
구분	자산	부채	자본	매출	당기순손익
(주)모비릭스파트너스	20,159,800	194,651	19,965,149	295,570	(239,669)

2) 전기말

(단위: 천원)					
구분	자산	부채	자본	매출	당기순손익
(주)모비릭스파트너스	492,855	-	492,855	-	(7,145)

1.4 연결범위의 변동

당기 중 연결범위의 변동내역은 없습니다.

2. 연결재무제표 작성기준 및 중요한 회계정책

다음은 연결재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 연결재무제표 작성 기준

연결회사의 재무제표는 '주식회사 등의 외부감사에 관한 법률'에 따라 제정된 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었습니다.

한국채택국제회계기준은 연결재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 요구되는 부분이나 중요한 가정 및 추정이 요구되는 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

2.2 연결회계정책과 공시의 변경

2.2.1 연결회사가 채택한 제·개정 기준서

연결회사는 당기부터 시행되는 다음 기업회계기준서 및 해석서의 제·개정내용을 최초로 적용하였습니다. 제·개정된 기준서 및 해석서의 내용은 다음과 같습니다. 해당 기준서 등의 제·개정 사항이 연결회사의 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(1) 기업회계기준서 제 1116호 '리스' 개정 - 2021년 6월 30일 후에도 제공되는 코로나19 관련 임차료 할인 등

코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있도록 하는 실무적 간편법의 적용대상이 2022년 6월 30일 이전에 지급하여야 할 리스료에 영향을 미치는 리스료 감면으로 확대되었습니다. 리스이용자는 비슷한 상황에서 특성이 비슷한 계약에 실무적 간편법을 일관되게 적용해야 합니다.

(2) 기업회계기준서 제1103호 '사업결합' 개정 - 개념체계의 인용

사업결합 시 인식할 자산과 부채의 정의를 개정된 재무보고를 위한 개념체계를 참조하도록 개정되었으나, 기업회계기준서 제1037호 '총당부채, 우발부채 및 우발자산' 및 해석서 제2121호 '부담금'의 적용범위에 포함되는 부채 및 우발부채에 대해서는 해당 기준서를 적용하도록 예외를 추가하고, 우발자산이 취득일에 인식되지 않는다는 점을 명확히 하였습니다.

(3) 기업회계기준서 제1016호 '유형자산' 개정 - 의도한 사용 전의 매각금액

기업이 자산을 의도한 방식으로 사용하기 전에 생산된 품목의 판매에서 발생하는 수익을 생산원가와 함께 당기손익으로 인식하도록 요구하며, 유형자산의 취득원가에서 차감하는 것을 금지하고 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1037호 '총당부채, 우발부채 및 우발자산' 개정 - 손실부담계약: 계약이행원가 손실부담계약을 식별할 때 계약이행원가의 범위를 계약 이행을 위한 증분원가와 계약 이행에 직접 관련되는 다른 원가의 배분이라는 점을 명확히 하였습니다.

(5) 한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020

한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다.

- 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초 채택': 최초채택기업인 종속기업
- 기업회계기준서 제1109호 '금융상품': 금융부채 제거 목적의 10% 테스트 관련 수수료
- 기업회계기준서 제1041호 '농림어업': 공정가치 측정

2.2.2 연결회사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다. 연결회사는 해당 기준서 등의 제·개정 사항이 연결회사의 연결재무제표에 미치는 영향을 검토 중에 있으며 연결회사의 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류

보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다.

(5) 기업회계기준서 제1001호 ' 재무제표 표시 ' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다.

2.3 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

연결회사는 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이뤄지는 주된 경제 환경에서의 통화 ("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 연결회사의 기능통화는 대한민국 원화이며, 연결재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화 자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식됩니다. 다만, 조건을 충족하는 현금흐름위험회피나 순투자의 위험회피의 효과적인 부분과 관련되거나 연결회사의 해외사업장에 대한 순투자의 일부인 화폐성항목에서 생기는 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다.

외환차이는 금융수익 또는 금융비용에 표시됩니다.

2.4 현금및현금성자산

현금및현금성자산은 보유중인 현금, 은행예금, 기타 취득일 현재 만기일이 3개월 이내에 도래하는 매우 유동적인 단기 투자자산을 포함하고 있습니다.

2.5 금융상품

(1) 분류

연결회사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 금융자산
- 상각후원가 측정 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류합니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 그 평가손익을 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 연결회사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다.

(2) 측정

연결회사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리합니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

① 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 연결회사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

(가) 상각후원가

계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 단, 금융업을 영위하는 종속기업이 보유한 상각후원가 금융자산의 이자수익은 '영업수익'에 포함됩니다.

(나) 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산

계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측

정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 공정가치로 측정하는 금융자산의 평가손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '금융수익 또는 금융비용'으로 표시하고 손상차손은 '기타 비용'으로 표시합니다.

(다) 당기손익-공정가치측정 금융자산

상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 연결포괄손익계산서에 '금융수익 또는 금융비용'으로 표시합니다.

② 지분상품

연결회사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타 포괄손익으로 표시할 것을 선택한 장기적 투자목적 또는 전략적 투자목적의 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 연결회사가 배당을 받을 권리가 확정된 때에 연결포괄손익계산서에 '기타수익'으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 연결포괄손익계산서에 '금융수익' 또는 '금융비용'으로 표시합니다.

(3) 손상

연결회사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다. 단, 매출채권 및 리스채권에 대해 연결회사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

연결회사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 연결회사가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다.

(5) 금융상품의 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 연결재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.6 매출채권

매출채권은 정상적인 영업과정에서 제공된 용역과 관련하여 고객으로부터 수취할 금액입니다. 매출채권의 회수가 12개월 이내에 예상되는 경우 유동자산으로 분류하고 그렇지 아니한 경우 비유동자산으로 분류합니다. 매출채권은 최초에 공정가치로 인식하며, 유효이자율을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정하고 있습니다.

2.7 유형자산

유형자산은 최초에 원가로 측정하여 인식하고 있습니다. 유형자산의 원가에는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는데 직접 관련되는 원가 및 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는데 소요될 것으로 추정되는 원가가 포함됩니다.

유형자산은 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래 경제적 효익이 연결회사에 유입될 가능성이 높으며 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함되거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있습니다. 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 그 외의 모든 수선 및 유지비는 발생한 기간의 비용으로 인식하고 있습니다.

유형자산의 감가상각액은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 제외한 금액에 대하여 다음의 추정 경제적 내용연수에 걸쳐 정액법에 따라 산정하고 있습니다.

구분	추정내용연수
건물	20년
비품, 시설장치	4년

연결회사는 매 보고기간 말에 자산의 잔존가치와 경제적 내용연수 및 감가상각방법을 검토하고 필요한 경우 조정을 하고 있습니다. 자산의 장부금액이 추정 회수가능액을 초과하는 경우 자산의 장부금액을 회수가능액으로 즉시 감소시키고 있습니다. 자산의 처분 손익은 처분대가와 자산의 장부금액의 차이로 결정되며, 연결포괄손익계산서의 '기타수익' 또는 '기타비용'으로 표시하고 있습니다.

2.8 무형자산

(1) 개별취득하는 무형자산

내용연수가 유한한 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하며, 아래의 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각비를 계상하고 있습니다.

구분	추정내용연수
소프트웨어 및 기타무형자산	4~5년

무형자산의 내용연수 및 상각방법은 매 보고기간 종료일에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다. 내용연수가 비한정인 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식합니다.

(2) 내부적으로 창출한 무형자산 - 연구 및 개발원가

연구활동에 대한 지출은 발생한 기간에 비용으로 인식하고 있습니다.

개발활동(또는 내부프로젝트의 개발단계)과 관련된 지출은 해당 개발계획의 결과가 새로운 제품의 개발이나 실질적 기능 향상을 위한 것이며 연결회사가 그 개발계획의 기술적, 상업적 달성가능성이 높고 소요되는 자원을 신뢰성있게 측정가능한 경우에만 무형자산으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산의 취득원가는 그 무형자산이 위에서 기술한 인식조건을최초로 충족시킨 시점 이후에 발생한 지출의 합계이며, 내부적으로 창출한 무형자산으로 인식되지 않는 개발원가는 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산은 최초 인식 후에 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

(3) 무형자산의 제거

무형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 무형자산의 장부금액을 연결재무상태표에서 제거하고 있습니다. 무형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 무형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

2.9 비금융자산의 손상

종업원급여에서 발생한 자산, 이연법인세자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서는매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다.

비한정내용연수를 가진 무형자산은 상각하지 않고 매년 손상검사를 실시하고 있으며, 상각하는 자산의 경우는 매 보고기간말에 장부금액이 회수가능하지 않을 수도 있음을 나타내는 환경의 변화나 사건이 있다면 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액을 초과하는 장부금액만큼 인식하고 있습니다. 회수가능액은 순공정가치와 사용가치 중 큰 금액으로 결정하고 있습니다. 손상을 측정하기 위한 목적으로 자산은 별도로 식별가능한 현금흐름을 창출하는 가장 하위 수준의 집단(현금창출단위)으로 분류하고 있습니다. 손상차손을 인식한 비금융자산은 매 보고기간말에 손상차손의 환입가능성을 검토하고 있습니다.

2.10 매입채무와 기타채무

매입채무와 기타 채무는 연결회사가 보고기간말 전에 재화나 용역을 제공받았으나 지급되지 않은 부채입니다. 해당 채무는 무담보이며, 보통 인식 후 30일 이내에 지급됩니다. 매입채무와 기타 채무는 지급기일이 보고기간 후 12개월 후가 아니라면 유동부채로 표시되었습니다. 해당 채무들은 최초에 공정가치로 인식되고 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가로 측정됩니다.

2.11 금융부채

(1) 분류 및 측정

당기손익-공정가치 측정 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 연결재무상태표 상 '매입채무및기타채무', '기타금융부채' 등으로 표시됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 연결재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

2.12 리스

연결회사는 계약의 약정시점에 계약이 리스인지 또는 리스를 포함하는지 판단합니다. 계약에서 대가와 교환하여, 식별되는 자산의 사용 통제권을 일정기간 이전하게 한다면 그 계약은 리스이거나 리스를 포함합니다.

리스이용자로서 리스요소를 포함하는 계약의 개시일이나 변경유효일에 연결회사는 계약대가를 상대적 개별 가격에 기초하여 각 리스요소에 배분합니다. 다만, 연결회사는 부동산 리스에 대하여 비리스요소를 분리하지 않는 실무적 간편법을 적용하여 리스요소와 관련된 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리합니다.

연결회사는 리스개시일에 사용권자산과 리스부채를 인식합니다. 사용권자산은 최초에 원가로 측정하며, 해당 원가는 리스부채의 최초 측정금액, 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브 차감), 리스개설직접원가, 기초자산을 해체 및 제거하거나 기초자산이나 기초자산이 위치한 부지를 복구할 때 리스이용자가 부담하는 원가의 추정치로 구성됩니다.

사용권자산은 후속적으로 리스개시일부터 리스기간 종료일까지 정액법으로 감가상각합니다. 다만, 리스기간 종료일에 사용권자산의 소유권이 이전되거나 사용권자산의 원가에 매수선택권의 행사가격이 반영된 경우에는 유형자산의 감가상각과 동일한방식에 기초하여 기초자산의 내용연수 종료일까지 사용권자산을 감가상각합니다. 또한 사용권자산은 손상차손으로 인하여 감소하거나 리스부채의 재측정으로 인하여 조정될 수 있습니다.

리스부채는 리스개시일 현재 지급되지 않은 리스료의 현재가치로 최초 측정합니다. 리스료는 리스의 내재이자율로 할인하되, 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 연결회사의 증분차입이자율로 할인합니다. 일반적으로 연결회사는 증분차입이자율을 할인율로 사용합니다.

연결회사는 다양한 외부 재무 정보에서 얻은 이자율에서 리스의 조건과 리스자산의 특성을 반영하기 위한 조정을 하고 증분차입이자율을 산정합니다.

리스부채 측정에 포함되는 리스료는 다음 항목으로 구성됩니다.

- 고정 리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료. 최초에는 리스개시일의 지수나 요율(이율)을 사용하여 측정함
- 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액
- 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 매수선택권의 행사가격, 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 연장기간의 리스료, 리스기간이 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스부채는 유효이자율법에 따라 상각합니다. 리스부채는 지수나 요율(이율)의 변동으로 미래 리스료가 변동되거나 잔존가치 보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되거나 매수, 연장, 종료 선택권을 행사할지에 대한 평가가 변동되거나 실질적인 고정리스료가 수정되는 경우에 재측정됩니다.

리스부채를 재측정할 때 관련되는 사용권자산을 조정하고, 사용권자산의 장부금액이영(0)으로 줄어드는 경우에는 재측정 금액을 당기손익으로 인식합니다.

연결회사는 복합기, 정수기 등 소액 기초자산 리스에 대하여 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 선택하였습니다. 연결회사는 이러한 리스에 관련된 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액법에 따라 비용으로 인식합니다.

2.13 종업원급여

(1) 단기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여는 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액을 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 측정하고 있습니다.

(2) 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도는 연결회사가 고정된 금액의 기여금을 별도 기금에 지급하는 퇴직연금제도입니다. 해당 기금이 현재나 과거 기간의 종업원 용역과 관련하여 지급하여야 할 급여 전액을 지급하기에 충분한 자산을 보유하지 못하는 경우에도 연결회사는 추가적인 기여금을 납부할 법적 의무나 의제 의무를 부담하지 않습니다. 확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(기타투자자산)으로 인식하고 있습니다.

(3) 퇴직급여: 확정급여제도

확정급여제도의 급여원가는 예측단위적립방식을 이용하여 매 보고기간말에 보험수리적 평가를 통하여 결정됩니다. 보험수리적손익, 순이자에 포함된 금액을 제외한 사외적립자산의 수익 및 순이자에 포함된 금액을 제외한 자산인식 상한효과의 변동으로 구성된 재측정요소는 발생 즉시 기타포괄손익으로 인식하고 있으며 후속적으로 당기손익으로 재분류하지 아니하고 있습니다.

과거근무원가는 다음 중 이른 날에 비용으로 인식하고 있습니다.

- 제도의 개정이나 축소가 발생할 때
- 관련되는 구조조정원가나 해고급여를 인식할 때

순이자는 순확정급여부채(자산)에 할인율을 곱하여 결정하고 있습니다. 연결회사는 근무원가와 순확정급여부채의 순이자를 당기손익으로 인식하고 있습니다.

2.14 총당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무나 의제의무가 존재하고, 그 의무를 이행하기 위한 자원의 유출가능성이 높으며, 당해 금액의 신뢰성 있는 추정이 가능한 경우 총당부채 등을 인식하고 있습니다. 총당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정되며, 시간경과로 인한 총당부채의 증가는 이자비용으로 인식됩니다.

2.15 수익인식

기업회계기준서 제1115호 하에서 수익은 고객이 재화나 용역을 통제하는 시기에 인식합니다. 통제는 한 시점 또는 기간에 걸쳐 이전되며 판단이 필요합니다.

(1) 수행의무의 식별

기업회계기준서 제1115호 적용으로 연결회사는 고객과의 게임서비스 계약에서 ①게임서비스 제공 ②유료아이템 판매 ③시스템 유지 및 업데이트 의무 등과 같이 구별되는 수행의무를 식별합니다.

게임서비스 계약에서 고객이 유료 아이템을 구입하는 시점에 고객과의 계약이 성립되는 것이며, 연결회사는 아이템 판매로 인한 수익은 거래와 관련된 경제적효익의 유입가능성이 높고, 수익금액을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우 수익을 인식하고 있으며, 이에 따라 고객이 아이템을 결제하는 시점이 아닌 기대사용기간에 따라 수행의무가 이행된다고 보아 수익을 인식하고 있습니다.

(2) 계약체결 증분원가

연결회사는 모바일게임 사용자가 유료 아이템을 결제할 때마다 모바일 플랫폼사(구글 및 애플 등)에 플랫폼 이용 수수료를 지급하고 있습니다. 이러한 지급수수료는 고객과의 계약을 체결하기 위하여 발생한 원가로서 계약을 체결하지 아니하였다면 지불하지 않았을 원가에 해당합니다. 이러한 계약체결 증분원가는 자산으로 인식하고 계약기간에 걸쳐 상각합니다. 연결회사는 상각기간이 1년 이하인 경우 계약체결 증분원가를 발생시점에 비용으로 인식하는 실무적 간편법을 적용합니다.

(3) 라이선싱

연결회사는 다양한 게임에 대한 지적재산권을 보유하고 있으며, 이러한 지적재산권을 고객에게 제공하고 라이선스 수익을 인식하고 있습니다. 기업회계기준서 제1115호에 따르면 라이선스 기간 전체에 걸쳐 고객이 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 경우 기간에 걸쳐 수익을 인식하여야 하며, 라이선스를 부여하는 시점에 고객에게 지적재산권을 사용할 권리를 부여하는 경우 일시에 수익을 인식하여야 합니다. 연결회사가 인식한 라이선스 수익은 지적재산권을 사용할 권리를 부여하는 경우에 해당합니다.

(4) 투자운용수익

연결회사는 종속기업에서 발생하는 투자운용수익에 대하여 영업수익으로 인식하고 있습니다.

2.16 주식기준보상

종업원에게 부여한 주식결제형주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정하고 있습니다. 시장조건이 아닌 가득조건은 지분상품의 공정가치를 추정할 때 고려하지 않습니다.

부여일에 결정되는 주식결제형주식기준보상거래의 공정가치는 가득될 지분상품에 대한 연결회사의 추정치에 근거하여 가득기간에 걸쳐 정액기준으로 비용화됩니다. 각 보고기간 말에 연결회사는 시장조건이 아닌 가득조건으로 가득될 것으로 기대되는 지분상품의 수량에 대한 추정치를 수정하고 있습니다. 최초 추정에 대한 수정치의 효과는 누적비용이 수정치를 반영하도록 잔여 가득기간 동안에 걸쳐 당기손익으로 인식하고 기타자본에 반영하고 있습니다.

2.17 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

당기법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 측정합니다. 경영진은 적용 가능한 세법 규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 연결회사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있습니다. 연결회사는 세무당국에 납부할 것으로 예상되는 금액에 기초하여 당기법인세비용을 인식합니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 발생하는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다.

이연법인세자산은 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

이연법인세 자산과 부채는 법적으로 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 권리를 연결회사가 보유하고 있고, 이연법인세 자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련된 경우에 상계합니다. 당기법인세 자산과 부채는 법적으로 상계할 수 있는 권리를 연결회사가 보유하고 있고, 순액으로 결제할 의도가 있거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제하려는 의도가 있는 경우에 상계합니다.

2.18 관계기업 및 공동기업에 대한 투자

관계기업은 지배회사가 유의적인 영향력을 보유하는 기업입니다. 유의적인 영향력은 피투자자의 재무정책과 영업정책에 관한 의사결정에 참여할 수 있는 능력이지만 그러한 정책의 지배력이나 공동지배력은 아닙니다.

연결회사는 관계기업투자에 대하여 지분법을 적용하여 회계처리하고 있습니다. 관계기업투자는 최초 취득원가로 인식되며, 취득일 이후 관계기업의 순자산변동액 중 연결회사의 지분 해당액을 인식하기 위하여 장부금액을 가감하고 있습니다.

관계기업의 영업에 따른 손익 중 연결회사의 지분 해당분은 연결포괄손익계산서에 직접 반영되며 기타포괄손익의 변동은 연결회사의 기타포괄손익의 일부로 표시하고 있습니다. 관계기업의 자본에 직접 반영된 변동이 있는 경우 연결회사의 지분 해당분은 연결자본변동표에 반영하고 있습니다.

관계기업에 대한 이익은 세효과를 차감한 후의 연결회사 지분에 해당하는 부분을 연결포괄손익계산서에 영업외손익에 표시하고 있습니다.

관계기업의 보고기간은 지배기업의 보고기간과 동일하며 연결회사와 동일한 회계정책의 적용을 위해 필요한 경우 재무제표를 조정하고 있습니다.

지분법을 적용한 이후, 연결회사는 관계기업투자에 대하여 추가적인 손상차손을 인식할 필요가 있는지 결정합니다. 연결회사는 매 보고기간말에 관계기업투자가 손상된 객관적인 증거가 있는지 판단하

고, 그러한 객관적인 증거가 있는 경우 관계기업 투자의 회수가능액과 장부금액과의 차이를 손상차손으로 하여 '지분법손익'의 계정으로 연결포괄손익계산서에 인식하고 있습니다.

3. 중요한 회계추정 및 가정

연결재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 연결회사의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

(1) 법인세

연결회사의 과세소득에 대한 법인세는 다양한 국가의 세법 및 과세당국의 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

(2) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 연결회사는 보고기간말 현재 중요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다.

(3) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실을 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 연결회사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 연결회사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(4) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

부동산 및 차량운반구 리스의 경우 일반적으로 가장 관련된 요소는 다음과 같습니다.

- 종료하기 위해(연장하지 않기 위해) 유의적인 벌과금을 부담해야 한다면 일반적으로 연결회사가 연장선택권을 행사하는 것이(종료선택권을 행사하지 않는 것이) 상당히 확실합니다.
- 리스개량에 유의적인 잔여 가치가 있을 것으로 예상되는 경우 일반적으로 연결회사가 연장선택권을 행사하는 것이(종료선택권을 행사하지 않는 것이) 상당히 확실합니다.

위 이외의 경우 연결회사는 과거 리스 지속기간과 원가를 포함한 그 밖의 요소와 리스된 자산을 대체하기 위해 요구되는 사업 중단을 고려합니다.

연결회사는 차량운반구 리스에 대해서는 연장선택권을 행사하지 않을 것으로 보아 연장선택권을 리스부채에 포함하지 않습니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 연결회사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할 수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 연결회사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

4. 자본관리

연결회사의 정책은 투자자와 채권자, 시장의 신뢰 및 향후 발전을 위해 자본을 관리하는 것입니다. 연결회사는 자본관리 지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 부채비율은 부채총계를 자본총계로 나누어 산출하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결회사의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
부채총계	6,653,438	6,890,134
자본총계	79,828,433	73,603,463
부채비율	8%	9%

5. 금융위험 관리

금융상품과 관련하여 연결회사는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 연결회사가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 연결회사의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인 계량적 정보에 대해서는 동 연결재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 체계

연결회사의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 연결회사의 위험관리 정책은 연결회사가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 연결회사의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 연결회사는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

연결회사의 감사는 경영진이 연결회사의 위험관리 정책 및 절차의 준수 여부를 어떻게 관리하는지 감독하고, 연결회사의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 연결회사가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권에서 발생합니다.

연결회사는 매출채권에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 총당금을 설정하고 있습니다. 이 총당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상차손으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 총당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 연결회사가 금융부채와 관련된 의무를 충족하는 데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 연결회사의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 연결회사의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다. 연결회사는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

(4) 시장위험

시장위험이란 환율, 이자율 및 지분증권의 가격 등 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용 가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

1) 환위험

연결회사는 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다.

이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD 등입니다.

2) 이자율위험

당기말 현재 연결회사는 차입금이 없으므로 이자율 변동에 따른 위험에 노출되어 있지 않습니다.

6. 금융상품

(1) 금융상품의 범주별 분류

1) 당기말

(단위: 천원)					
구분	상각후원가 측정금융자산	당기손익- 공정가치측정 금융자산	기타포괄손익- 공정가치측정 금융자산	상각후원가 측정금융부채	합계
자산:					
현금및현금성자산	32,303,461	-	-	-	32,303,461
단기금융상품	14,254,526	-	-	-	14,254,526
기타포괄-공정가치측정 금융자산	-	-	12,287,981	-	12,287,981
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	3,209,467	-	-	3,209,467
매출채권	5,403,766	-	-	-	5,403,766
기타유동금융자산	115,046	-	-	-	115,046
기타비유동금융자산	519,030	-	-	-	519,030
합계	52,595,829	3,209,467	12,287,981	-	68,093,277
부채:					
매입채무및기타채무	-	-	-	4,437,508	4,437,508
리스부채(*)	-	-	-	1,078,011	1,078,011
합계	-	-	-	5,515,519	5,515,519

(*) 리스부채는 분류 편의상 상각후원가측정 금융부채로 공시하였습니다.

2) 전기말

(단위: 천원)					
구분	상각후원가 측정금융자산	당기손익- 공정가치측정 금융자산	기타포괄손익- 공정가치측정 금융자산	상각후원가 측정금융부채	합계
자산:					
현금및현금성자산	33,189,678	-	-	-	33,189,678
단기금융상품	20,000,000	-	-	-	20,000,000
기타포괄-공정가치측 정금융자산	-	-	12,005,308	-	12,005,308
당기손익-공정가치측 정금융자산	-	705,963	-	-	705,963
매출채권	3,625,209	-	-	-	3,625,209
기타유동금융자산	150,031	-	-	-	150,031
기타비유동금융자산	178,130	-	-	-	178,130
합계	57,143,048	705,963	12,005,308	-	69,854,319
부채:					
매입채무및기타채무	-	-	-	2,461,203	2,461,203
리스부채(*)	-	-	-	1,049,075	1,049,075
합계	-	-	-	3,510,278	3,510,278

(*) 리스부채는 분류 편의상 상각후원가측정 금융부채로 공시하였습니다.

(2) 신용위험

1) 신용위험에 대한 최대 노출 정도

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
현금및현금성자산	32,303,461	33,189,678
단기금융상품	14,254,526	20,000,000
매출채권	5,403,766	3,625,209
기타유동금융자산	115,046	150,031
기타비유동금융자산	519,030	178,130
합계	52,595,829	57,143,048

지분증권 등 신용위험에 노출되어 있지 않은 자산은 제외하였습니다.

2) 손상차손

당기말과 전기말 현재 매출채권및기타금융자산의 연령 및 각 연령별로 손상된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	채권잔액	손상된 금액	채권잔액	손상된 금액
만기일 미도래	6,035,255	-	3,953,302	-
만기일 경과 후 6개월 이하	1,102	-	3	-
만기일 경과 후 6개월 초과 1년 이하	932	-	9	-
만기일 경과 후 1년 초과	28,420	(27,868)	28,760	(28,704)
합계	6,065,709	(27,868)	3,982,074	(28,704)

(3) 유동성위험

당기말과 전기말 현재 금융부채의 계약상 만기는 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)				
구분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이하	1년 이상
매입채무및기타채무	4,437,508	4,437,508	4,437,508	-
리스부채	1,078,011	1,130,203	552,126	578,077
합계	5,515,519	5,567,711	4,989,634	578,077

2) 전기말

(단위: 천원)				
구분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이하	1년 이상
매입채무및기타채무	2,461,203	2,461,203	2,461,203	-
리스부채	1,049,075	1,164,494	274,135	890,359
합계	3,510,278	3,625,697	2,735,338	890,359

(4) 환위험

1) 환위험에 대한 노출

당기말과 전기말 현재 연결회사의 환위험에 대한 노출정도는 다음과 같습니다.

(원화단위: 천원)							
구분	계정과목	당기말			전기말		
		외화금액		원화금액	외화금액		원화금액
외화 자산	현금및 현금성자산	USD	8,362,732	10,598,090	USD	6,106,985	7,239,830
	매출채권	USD	2,591,175	3,283,796	USD	2,541,548	3,013,005
		GBP	29.49	45	GBP	22	36
외화 부채	매입채무	USD	856,639	1,085,618	USD	474,823	562,903

당기말과 전기말에 적용된 환율은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	기말 환율	
	당기말	전기말
USD	1,267.30	1,185.50
GBP	1,527.67	1,600.25

2) 민감도분석

당기말 현재 원화의 외화 대비 환율이 높았다면, 연결회사의 자본과 손익은 증가하였을 것입니다. 이와 같은 분석은 연결회사가 당기말에 합리적으로 가능하다고 판단하는 정도의 변동을 가정한 것입니다. 또한, 민감도 분석 시에는 이자율과 같은 다른 변수는 변동하지 않는다고 가정하였습니다. 구체적인 자본 및 손익의 세전 변동금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기		전기	
	증감률	손익	증감률	손익
USD	10% 상승	1,279,627	10% 상승	968,993
GBP	10% 상승	5	10% 상승	4

7. 공정가치

(1) 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
공정가치로 측정되는 자산:				
당기손익-공정가치 측정금융자산	3,209,467	3,209,467	705,963	705,963
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	12,287,981	12,287,981	12,005,308	12,005,308
소계	15,497,448	15,497,448	12,711,270	12,711,270
상각후원가로 측정되는 자산:				
현금및현금성자산	32,303,461	(*)	33,189,678	(*)
단기금융상품	14,254,526	(*)	20,000,000	(*)
매출채권	5,403,766	(*)	3,625,209	(*)
기타유동금융자산	115,046	(*)	150,031	(*)
기타비유동금융자산	519,030	(*)	178,130	(*)
소계	52,595,829		57,143,048	
금융자산 합계	68,093,277		69,854,318	
상각후원가로 측정되는 부채:				
매입채무및기타채무	4,437,508	(*)	2,461,203	(*)
리스부채	1,078,011	(*2)	1,049,075	(*2)
금융부채 합계	5,515,519		3,510,278	

(*) 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치이므로 공시 대상에서 제외하였습니다.

(*2) 리스부채는 공정가치 공시대상에서 제외하였습니다.

(2) 공정가치 서열체계

공정가치에는 다음의 수준이 있습니다.

- 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격 (수준 1)
- 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수 (수준 2)
- 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수 (수준 3)

당기말과 전기말 현재 공정가치로 측정되는 금융상품의 각 종류별로 공정가치 수준별 측정치는 다음과 같습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)

구분	수준1	수준2	수준3	합계
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	12,287,981	-	-	12,287,981
당기손익-공정가치측정금융자산	-	-	3,209,467	3,209,467

2) 전기말

(단위: 천원)				
구분	수준1	수준2	수준3	합계
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	12,005,308	-	-	12,005,308
당기손익-공정가치측정금융자산	-	-	705,963	705,963

(3) 반복적인 공정가치 측정치의 서열체계 수준 간 이동

연결회사는 공정가치 서열체계의 수준 간 이동을 보고기간 말에 인식합니다.

1) 반복적인 측정치의 수준 1과 수준 2간의 이동 내역

보고기간 말 현재 보유 중인 반복적인 공정가치 측정치에 대해 수준 1과 수준 2 간의 이동 내역은 없습니다.

2) 당기 및 전기 중 공정가치 수준 3에 해당하는 금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
	당기손익-공정가치측정	당기손익-공정가치측정
공정가치로 측정되는 금융자산		
기초잔액	705,963	338,254
취득금액	1,997,260	-
당기손익반영	602,672	367,709
처분	(96,427)	-
기말잔액	3,209,467	705,963

(4) 공정가치 평가 정보

당기말 현재 공정가치 서열체계 수준 3의 공정가치측정에 사용된 평가관련 정보는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	공정가치	가치평가기법	투입변수	투입변수의 범위
보통주	1,308,634	현금흐름할인모형	영구성장률	-1.00%~1.00%(0%)

			가중평균자본비용	18.14%~20.14%(19.14%)
상환전환우선주	500,500	취득원가	-	
보통주	800,333	취득원가	-	
전환사채	600,000	취득원가	-	

8. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
보통예금	32,303,461	33,189,678

9. 매출채권및기타금융자산

(1) 당기말 및 전기말 현재 연결회사의 매출채권및기타금융자산의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
매출채권	5,431,634	-	3,653,913	-
손실충당금	(27,868)	-	(28,704)	-
미수금	688	-	216	-
미수수익	114,358	-	149,815	-
임차보증금	-	537,954	-	171,230
임차보증금 현재가치할인차금	-	(25,824)	-	-
기타보증금	-	6,900	-	6,900
합계	5,518,812	519,030	3,775,240	178,130

(2) 연결회사의 매출채권에 대한 신용공여기간은 1~3개월이며, 매출채권에 대해 전체기간기대신용 손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 보고기간종료일 현재 손실충당금의 내역은 다음과 같습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)					
구분	3개월 이하	3개월 초과~ 12개월 미만	12개월 이상	개별손상	합계
매출채권	5,401,179	2,034	553	27,868	5,431,634
기대손실율	-	-		100.00%	0.51%
손실충당금	-	-	-	(27,868)	(27,868)
합계	5,401,179	2,034	553	-	5,403,766

2) 전기말

(단위: 천원)					
구분	3개월 이하	3개월 초과~ 12개월 미만	12개월 이상	개별손상	합계
매출채권	3,625,141	12	56	28,704	3,653,913
기대손실율	-	-	-	100.00%	0.79%
손실충당금	-	-	-	(28,704)	(28,704)
합계	3,625,141	12	56	-	3,625,209

(3) 당기와 전기 중 손실충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	28,704	29,730
설정액(환입액)	(836)	(1,026)
기말금액	27,868	28,704

(4) 기타금융자산의 손실충당금

상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 모두 신용위험이 낮은 것으로 판단되며, 따라서 손실충당금은 12개월 기대신용손실로 인식하였습니다. 당기 및 전기 중 손실충당금의 변동내역은 없습니다.

10. 기타유동 및 비유동자산

(1) 당기말과 전기말 현재 기타유동 및 비유동자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
선급비용	4,678,147	3,135,456	1,452,499	2,286,784
차감: 손실충당금	(496,967)	(1,313,579)	(497,593)	(462,359)
선급비용(순액)	4,181,180	1,821,876	954,906	1,824,425
선급금	5,240	-	-	-
부가세대급금	278,957	-	615,378	-
합계	4,465,377	1,821,876	1,570,284	1,824,425

(2) 당기와 전기 중 손실충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	959,951	738,115
설정액	862,136	221,836
환입액	(11,542)	-
기말금액	1,810,546	959,951

11. 공정가치측정금융자산

(1) 당기말과 전기말 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	취득원가	지분율	당기말	전기말
시장성 없는 지분증권				
(주)파우게임즈	100,000	1.38%	1,308,634	705,963
드레이크마운트	500,500	12.51%	500,500	-
옐로에그	800,333	10.00%	800,333	-
전환사채				
호퍼	600,000	-	600,000	-
합계			3,209,467	705,963

(2) 당기와 전기의 당기손익-공정가치측정금융자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	705,963	338,254
취득	1,997,260	-
처분	(96,427)	-
평가	602,672	367,709
기말금액	3,209,468	705,963

(3) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	취득원가	지분율	당기말	전기말
시장성 있는 지분증권				
(주)네오위즈	4,920,181	1.51%	12,287,981	12,005,308

(4) 당기와 전기의 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	12,005,308	7,465,905
평가	282,673	4,539,403

기말금액	12,287,981	12,005,308
------	------------	------------

12. 관계기업투자

(1) 당기말과 전기말 현재 관계기업투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)					
회사명	소재지	지분율	취득원가	당기말	전기말
위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	대한민국	49.50%	5,944,950	6,221,096	-

(2) 당기와 전기의 관계기업투자의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	-	-
취득	5,989,500	-
분배금	(44,550)	-
지분법이익	276,146	-
기말금액	6,221,096	-

(3) 당기말 현재 관계기업에 대한 요약 재무정보는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)					
구분	자산	부채	자본	매출	당기순손익
위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	12,640,516	72,645	12,567,871	644,739	557,871

13. 리스

(1) 당기말과 전기말 현재 사용권자산의 장부금액은 다음과 같습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)			
구분	건물	차량운반구	합계
취득원가	1,414,150	184,222	1,598,372
감가상각누계액	(388,850)	(101,102)	(489,952)
장부금액	1,025,300	83,120	1,108,420

2) 전기말

(단위: 천원)			
구분	건물	차량운반구	합계
취득원가	1,416,000	189,130	1,605,130
감가상각누계액	(479,595)	(89,907)	(569,502)
장부금액	936,405	99,223	1,035,628

(2) 당기와 전기 중 사용권자산 장부금액의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)			
구분	건물	차량운반구	합계
기초금액	936,405	99,223	1,035,628
취득액	1,414,149	46,969	1,461,118
감소	(887,970)	(1,666)	(889,636)
감가상각비	(437,284)	(61,406)	(498,690)
기말금액	1,025,300	83,120	1,108,420

2) 전기

(단위: 천원)			
구분	건물	차량운반구	합계
기초금액	1,130,144	136,782	1,266,926
취득액	-	27,456	27,456
감가상각비	(193,739)	(65,015)	(258,754)
기말금액	936,405	99,223	1,035,628

(3) 당기말과 전기말 현재 리스부채 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
유동	520,577	249,829
비유동	557,434	799,246
합계	1,078,011	1,049,075

(4) 당기 및 전기중 손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
사용권자산 감가상각비	498,690	258,755
리스부채 이자비용	43,686	22,494
리스종료이익	(13,475)	-
소액자산리스 관련 비용	7,169	6,955
합계	536,070	288,204

(5) 당기와 전기 중 리스로 인한 총현금유출액은 543,872천원(전기: 279,504천원)입니다.

14. 유형자산

당기와 전기 중 유형자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(1) 당기

(단위: 천원)					
구분	토지	건물	비품	시설장치	합계
취득원가:					
기초금액	880	7,114	228,735	226,200	462,929
취득금액	-	-	225,730	51,982	277,712
처분금액	-	-	(35,542)	(226,200)	(261,742)
기말금액	880	7,114	418,923	51,982	478,899
감가상각누계액					
기초금액	-	2,134	88,009	106,223	196,366
처분금액	-	-	(23,703)	(116,079)	(139,782)
감가상각비	-	356	79,032	20,154	99,542
기말금액	-	2,490	143,338	10,298	156,126
장부금액:					
기초금액	880	4,980	140,726	119,977	266,563
기말금액	880	4,624	275,585	41,684	322,773

(2) 전기

(단위: 천원)					
구분	토지	건물	비품	시설장치	합계
취득원가:					
기초금액	880	7,114	107,787	176,200	291,981
취득금액	-	-	120,948	50,000	170,948
기말금액	880	7,114	228,735	226,200	462,929
감가상각누계액					
기초금액	-	1,778	50,868	75,131	127,777
감가상각비	-	356	37,141	31,092	68,589
기말금액	-	2,134	88,009	106,223	196,366
장부금액:					
기초금액	880	5,336	56,919	101,069	164,204
기말금액	880	4,980	140,726	119,977	266,563

15. 무형자산

(1) 당기와 전기 중 무형자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)					
구분	소프트웨어	기타무형자산	암호화자산	건설중인자산(*)	합계
취득원가:					
기초금액	155,977	6,571,000	-	-	6,726,977
취득금액	61,351	300,000	1,167,887	288,323	1,817,561
기말금액	217,328	6,871,000	1,167,887	288,323	8,544,538
상각누계액 및 손상차손누계액:					
기초금액	32,173	752,438	-	-	784,611
무형자산상각비	37,253	1,759,361	-	-	1,796,614
무형자산손상차손	-	621,755	1,025,854	-	1,647,609
기말금액	69,426	3,133,554	1,025,854	-	4,228,834
장부금액:					
기초금액	123,804	5,818,562	-	-	5,942,366
기말금액	147,902	3,737,446	142,033	288,323	4,315,704

(*) 암호화자산 Intella X의 취득과 관련되어 인식된 지출액입니다.

2) 전기

(단위: 천원)			
구분	소프트웨어	기타무형자산	합계
취득원가:			
기초금액	41,055	871,000	912,055
취득금액	114,922	5,700,000	5,814,922
기말금액	155,977	6,571,000	6,726,977
상각누계액 및 손상차손누계액:			
기초금액	17,814	59,517	77,331
무형자산상각비	14,359	692,922	707,281
기말금액	32,173	752,439	784,612
장부금액:			
기초금액	23,241	811,483	834,724
기말금액	123,804	5,818,561	5,942,365

(2) 암호화 자산

연결회사는 취득한 암호화자산을 기업회계기준서 제1038호에 따른 무형자산으로 인식하고, 최초 인식 후 원가모형을 적용하고 있습니다. 매 보고기간말마다 손상검사를 수행하고 있으며, 회수가능액은 순공정가치를 사용하여 결정하였습니다. 순공정가치 평가시 암호화자산에 대하여 코인마켓캡에서 조회되는 기말 종가를 기준으로 평가하였습니다. 코인마켓캡을 시장가치 산정 참고 거래소로 선정 한 이유는 다양한 시장데이터와 가상 정보에 대한 데이터를 실시간으로 확인할 수 있으며, 일관된 기준으로 시세 정보를 제공하는 업체이기 때문입니다.

연결회사는 활성시장이 존재하지 않아 평가를 하지 않은 암호화자산을 보유하고 있으며, 보유수량에 대한 정보는 아래에서 확인할 수 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결회사가 보유중인 암호화자산 현황은 다음과 같습니다.

(단위: 개,천원)				
구분	당기말		전기말	
	수량	금액	수량	금액
BORA(*1)	1,000,000	132,290	-	-
BORA(*2)	73,648	9,743	-	-
BSLT(*3)	441,176	-	-	-
BID(*3)	66,176	-	-	-
합계	1,581,000	142,033	-	-

(*1) 연결회사는 Bora GC 구성원으로서 활동하고 있으며, 이러한 역할을 수행하기 위하여 BORA 토큰을 전송하여 예치하여야 합니다.

(*2) 해당 BORA 토큰은 BORA GC 구성원으로서 노드를 운영함에 따라 받는 보상입니다.

(*3) BORANETWORK가 BORA 플랫폼에 온보딩하는 프로젝트의 Key Token 발행을 대행할 때, BORA GC구성원에게 온보딩 프로젝트 토큰 발행 물량의 일부를 배분합니다.

16. 매입채무 및 기타채무

당기말과 전기말 현재 매입채무및기타채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
매입채무	3,577,099	-	2,075,968	-
미지급금	252,423	-	159,798	-
미지급비용	607,985	-	225,437	-
합계	4,437,507	-	2,461,203	-

17. 기타부채

당기말과 전기말 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
선수수익	689,514	263,673	697,381	-
예수금	87,625	-	60,802	-
합계	777,139	263,673	758,183	-

18. 계약자산과 계약부채

(1) 연결회사가 고객과의 계약에서 생기는 수익과 관련하여 인식하고 있는 계약자산 및 계약부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
계약이행원가(*1)	329,518	60,644
계약부채(*2)	689,514	199,268

(*1) 선급비용에 포함되어 있습니다.

(*2) 선수수익에 포함되어 있으며, 고객이 게임서비스를 이용하기 전의 선수대가로 인한 계약부채이며, 고객의 해당게임 사용시점에 매출로 인식하고 있습니다.

(2) 당기와 전기의 계약부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)				
구분	기초	증가	감소	기말
계약부채	199,268	1,776,753	(1,286,507)	689,514

2) 전기

(단위: 천원)				
구분	기초	증가	감소	기말
계약부채	78,163	835,789	(714,685)	199,267

19. 퇴직급여제도

(1) 보고기간 말 현재 확정급여부채의 산정 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)		
구분	당기말	전기말
확정급여채무의 현재가치	35,626	-
사외적립자산의 공정가치	-	-
재무상태표상 확정급여부채	35,626	-

(2) 확정급여채무의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)		
구분	당기말	전기말
기초금액	-	-
당기근무원가	35,244	-
기타	382	-
기말금액	35,626	-

(3) 보고기간 말 현재 연결회사는 사외적립자산으로 보유하고 있는 자산은 없습니다.

(4) 당기에 보험수리적 평가를 위하여 사용된 주요가정은 다음과 같습니다.

구분	당기
할인율	5.31%
임금상승률	3.35%

전기는 확정급여채무가 발생하지 않았으며, 당기에 최초로 평가를 진행하였습니다.

(5) 주요 가정의 변동에 따른 당기 확정급여채무의 민감도 분석은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)		
구분	당기말	
	1% 증가	1% 감소
할인율 변화에 따른 민감도	(2,429)	2,726
임금상승률 변화에 따른 민감도	2,794	(2,528)

상기의 민감도 분석은 다른 가정은 일정하다는 가정하에 산정되었습니다.

(6) 확정기여제도

당기 중 확정기여제도와 관련하여 비용으로 인식한 금액은 747,089천원(전기 : 412,065천원)입니다.

20. 자본금과 자본잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 연결회사의 자본금은 모두 보통주로 구성되어 있으며, 자본금의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	당기말	전기말
보통주 수권주식수	100,000,000주	100,000,000주
주당액면금액	100	100
보통주 발행주식수	9,603,800주	9,304,000주
자본금	960,380,000	930,400,000

(2) 당기 및 전기 중 발행주식수 및 불입자본의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 주, 천원)			
구분	주식수	자본금	주식발행초과금
기초	9,304,000	930,400	35,182,437
주식선택권의 행사	299,800	29,980	1,348,726
기말	9,603,800	960,380	36,531,163

2) 전기

(단위: 주, 천원)			
구분	주식수	자본금	주식발행초과금
기초	7,425,000	742,500	10,197,059
유상증자	1,854,000	185,400	24,874,294
주식선택권의 행사	25,000	2,500	111,084
기말	9,304,000	930,400	35,182,437

(3) 당기말과 전기말 현재 자본잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
주식발행초과금	36,531,162	35,182,437

21. 기타자본항목

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본구성요소의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
주식선택권	-	1,282,161
기타자본잉여금	5,780,167	5,596,740
합계	5,780,167	6,878,901

(2) 당기 및 전기의 미행사 주식선택권 및 행사가격의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 원)				
구분	당기		전기	
	수량(주)	행사가격	수량(주)	행사가격
기초 미행사분	299,800	940	324,800	940
기중 행사(소멸)	(299,800)	940	(25,000)	940
기말 미행사분	-	-	299,800	940
당기말 현재 행사가능 수량	-	-	299,800	940

22. 기타포괄손익누계액

(1) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	5,820,483	5,526,320

(2) 당기와 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초	5,526,320	1,985,585
평가	282,673	4,539,403
법인세효과	11,490	(998,668)
기말	5,820,483	5,526,320

23. 이익잉여금

당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
법정적립금(*)	25,837	25,837
미처분이익잉여금	30,710,404	25,059,569
합계	30,736,241	25,085,406

(*) 연결회사의 법정적립금은 전액 이익준비금입니다. 연결회사는 상법의 규정에 따라 자본금의 50%에 달할 때까지 매 결산기마다 금전에 의한 이익배당액의 10%이상의 금액을 이익준비금으로 적립하도록 되어 있으며, 동 이익준비금은 현금으로 배당할 수 없으나 자본전입 또는 결손보전으로 사용이 가능합니다.

24. 영업부문

(1) 연결회사의 당기와 전기 중 영업부문별 영업수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
구분	구분	당기	전기
게임부문	게임매출	45,475,451	27,586,576
	광고매출	25,154,669	29,131,310
금융투자부문	투자운용수익	295,570	-
합계		70,925,690	56,717,886

(2) 당기와 전기 중 영업수익의 지역별 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
게임매출		
국내	16,998,515	15,534,241
해외	28,476,936	12,052,335
광고매출		
국내	3,339,163	3,764,718
해외	21,815,506	25,366,592
투자운용수익		
국내	295,570	-
합계	70,925,690	56,717,886

(3) 주요 고객에 대한 정보

연결회사의 게임매출의 주요 고객은 업종 특성상 불특정 다수의 스마트 기기 사용자로 구성되어 있습니다. 모바일 게임시장의 특성상 이와 같은 모바일 게임서비스는 대부분글로벌 플랫폼 사업자인 구글, 애플 등을 통해 제공 및 결제되고 있으며, 모바일 광고서비스의 경우는 글로벌 모바일 광고회사들로 구성되어 있습니다.

25. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
직원급여	4,490,671	2,903,648
상여금	342,100	95,200
잡급	-	6,175
퇴직급여	782,715	412,065
복리후생비	1,441,645	787,242
여비교통비	72,637	9,355
접대비	261,234	51,934
통신비	15,449	5,723
세금과공과금	27,824	39,635
감가상각비	598,232	327,343
보험료	7,403	5,503
차량유지비	21,511	16,832
경상연구개발비	3,843,615	1,969,851
교육훈련비	10,112	7,980
도서인쇄비	7,302	4,440
소모품비	58,266	31,182
지급수수료	1,267,468	584,171
광고선전비	17,677	28,166
대손상각비(환입)	(836)	(1,026)
건물관리비	120,817	66,985
무형고정자산상각	1,796,614	707,281
외주비	363,918	394,214
플랫폼수수료	13,618,040	8,046,865
RS정산수수료	6,515,332	1,757,858
서버이용료	622,554	396,298
번역수수료	178,078	45,400
QA수수료	563,200	168,800
마케팅수수료	28,556,954	27,818,771
운용투자비용	995	-
합계	65,601,527	46,687,891

26. 종업원급여

당기와 전기 중 비용으로 인식된 종업원급여의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
급여	4,832,771	3,005,024
퇴직급여	782,715	412,065
경상연구개발비	3,843,615	1,969,851
합계	9,459,101	5,386,940

27. 영업외손익

(1) 당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
금융수익:		
이자수익	675,251	361,877
외환차익	905,128	950,002
리스종료이익	13,475	-
금융상품평가이익	602,672	367,708
외화환산이익	23,218	120,089
금융수익 합계	2,219,744	1,799,676
금융비용:		
이자비용	43,686	22,494
외환차손	369,558	90,269
외화환산손실	666,179	749
금융비용 합계	1,079,423	113,512

(2) 당기와 전기 중 기타수익 및 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기타수익:		
잡이익	35,552	3,736
대손충당금환입	11,542	-
기타수익 합계	47,094	3,736
기타비용:		
투자자산감액손실	66,667	-
유형자산처분손실	121,510	-
무형자산손상차손	1,647,609	-
기타의대손상각비	862,136	221,836
잡손실	13,241	-
기타비용 합계	2,711,163	221,836

28. 법인세비용

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 구성요소는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
당기법인세비용:		
당기손익에 대한 당기법인세	72,201	1,355,174
전기법인세의 조정사항	-	4,840
법인세부담액	72,201	1,360,014
이연법인세		
일시적차이의 증감	(1,657,967)	1,192,149
자본에 직접 반영된 일시적 차이	11,490	(998,669)
이연법인세변동효과	(1,646,477)	193,480
법인세비용(수익)	(1,574,276)	1,553,494

(2) 당기 및 전기 중 자본에 직접 반영된 법인세효과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	11,490	(998,669)

(3) 당기와 전기 중 법인세비용과 회계이익의 관계는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
법인세비용차감전순이익	4,076,559	11,498,058
적용세율에 따른 세부담액	896,843	2,529,573
조정사항:		
비과세 수익 및 비공제비용	(578,793)	137
세액공제등	(722,012)	(837,823)
농어촌특별세	-	48,300
법인세추납액	-	4,840
미인식이연법인세자산의 변동	48,241	1,572
이월세액공제	(1,278,228)	-
기타(적용세율차이 등)	59,672	(193,105)
법인세비용(수익)	(1,574,276)	1,553,494
평균유효세율	-	13.51%

(4) 당기와 전기 중 이연법인세자산(부채)의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)				
구분	기초	당기손익반영	자본에직접반영	기말
이연법인세자산				
유형자산 및 무형자산	152	353,100	-	353,252
기타종업원충당부채	47,341	71,669	-	119,010
선수수익	43,839	100,959	-	144,798
리스부채	230,797	(28,398)	-	202,399
기타	178,702	187,886	-	366,588
세액공제	-	1,278,228	-	1,278,228
이연법인세부채				
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	(1,558,729)	-	11,490	(1,547,238)
당기손익-공정가치측정금융자산	(133,312)	(120,502)	-	(253,814)
선급비용	(217,746)	(162,073)	-	(379,819)
사용권자산	(227,838)	23,598	-	(204,240)
관계기업투자	-	(57,991)	-	(57,991)
순액	(1,636,794)	1,646,476	11,490	21,173

2) 전기

(단위: 천원)				
구분	기초	당기손익반영	자본에직접반영	기말
이연법인세자산				
유형자산 및 무형자산	126	26	-	152
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	(560,060)	-	(998,669)	(1,558,729)
당기손익-공정가치측정금융자산	(52,417)	(80,895)		(133,312)
기타종업원충당부채	24,495	22,846	-	47,341
선수수익	17,197	26,642	-	43,839
리스부채	279,768	(48,971)	-	230,797
기타	162,738	48,923	-	211,661
이연법인세부채				
선급비용	(30,612)	(187,134)	-	(217,746)
사용권자산	(278,724)	50,886	-	(227,838)
기타	(7,156)	(25,803)	-	(32,959)
순액	(444,645)	(193,480)	(998,669)	(1,636,794)

(5) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식하지 않은 차감할 일시적 차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)		
구분	당기말	전기말
종속기업	772,057	7,145

연결회사는 종속기업과 관련하여 발생한 차감할 일시적차이에 대해 예측가능한 미래에 실현가능성이 불확실하여 이로 인한 이연법인세자산을 인식하지 아니하였습니다.

29. 우발부채와 약정사항

(1) 당기말 현재 연결회사가 금융기관 등과 체결한 약정사항은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
보증처	내용	보증금액
한국증권금융	우리사주취득자금 연대보증	159,793

(2) 당기말 현재 연결회사의 관계기업에 대한 출자금 약정사항은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	출자약정금	누적출자금
위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	6,088,500	5,989,500

30. 주당손익

(1) 기본주당이익

1) 기본주당이익은 지배기업의 보통주소유주에게 귀속되는 당기순이익을 가중평균유통보통주식수로 나누어 계산합니다. 기본주당이익의 계산에 사용된 이익 및 주식관련 정보는 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	당기	전기
지배기업소유주귀속순이익	5,650,834,941	9,944,563,757
가중평균유통보통주식수	9,599,693주	9,179,901주
기본주당순이익	589	1,083

2) 가중평균유통보통주식수는 다음과 같습니다.

(단위: 주)						
구분	당기			전기		
	주식수	가중치	적수	주식수	가중치	적수
기초	9,304,000	365	3,395,960,000	7,425,000	365	2,710,125,000
유상증자	-	-	-	1,854,000	341	632,214,000
주식선택권의 행사	299,800	360	107,928,000	25,000	333	8,325,000
합계	9,603,800		3,503,888,000	9,304,000		3,350,664,000

가중평균유통보통주식수	9,599,693	9,179,901
-------------	-----------	-----------

(2) 회석주당이익

1) 당기 및 전기 중 회석주당손익은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	당기	전기
회석 당기순이익	5,650,834,941	9,944,563,757
회석 가중평균주식수	9,603,648주	9,468,938주
회석 주당순이익	588	1,050

2) 당기 및 전기 중 회석 당기순이익은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	당기	전기
당기순이익	5,650,834,941	9,944,563,757
회석 당기순이익	5,650,834,941	9,944,563,757

3) 당기 및 전기 중 희석 가중평균주식수의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)		
구분	당기	전기
가중평균유통보통주식	9,599,693	9,179,901
주식선택권	3,955	289,037
희석 가중평균유통보통주식수	9,603,648	9,468,938

31. 특수관계자 거래

(1) 당기말과 전기말 현재 특수관계자의 내역은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
관계기업	위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	-
주주 겸 지분투자 회사	(주)네오위즈	(주)네오위즈
기타 특수관계자	우리사주조합	우리사주조합

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	회사명	당기		전기
		수익	비용	비용
		매출	수수료	수수료
주주 및 지분투자회사	(주)네오위즈	289,967	56,893	56,437

한편, 당기 중 관계기업 위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사에 5,989,500천원을 출자하였습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무의 주요 잔액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	회사명	당기말		전기말
		채권	채무	채무
		매출채권	매입채무	매입채무
주주 및 지분투자회사	(주)네오위즈	21,485	4,579	7,193

(4) 당기말 현재 특수관계자에게 제공한 보증 등의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
특수관계자	보증처	내용	보증금액
우리사주조합	한국증권금융	우리사주취득자금 연대보증	159,793

(5) 주요 경영진에 대한 보상

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
급여 및 기타 단기종업원 급여	1,584,730	1,517,792
퇴직급여	365,481	189,332
합계	1,950,211	1,707,124

32. 현금흐름표

(1) 현금흐름표상의 현금은 재무상태표상의 현금및현금성자산과 동일합니다.

(2) 영업으로부터 창출된 현금흐름의 내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
당기순이익	5,650,835	9,944,564
조정항목 :		
퇴직급여	35,626	-
감가상각비	598,232	327,343
대손상각비	(836)	(1,026)
기타의대손상각비	862,136	221,836
투자자산감액손실	66,667	-
유형자산처분손실	121,510	-
무형자산손상차손	1,647,609	-
무형자산상각비	1,796,614	707,281
외화환산손실	666,179	749
이자비용	43,686	22,494
법인세비용(수익)	(1,574,276)	1,553,494
외화환산이익	(23,218)	(120,089)
리스종료이익	(13,475)	-
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(602,672)	(367,708)
지분법이익	(276,146)	-
이자수익	(675,251)	(361,877)
대손충당금환입	(11,542)	-
영업활동으로 인한 자산부채의 변동:		
매출채권의 감소(증가)	(1,853,278)	2,118
미수금의 감소(증가)	(472)	29,034
선급금의 증가	(5,240)	-
선급비용의 증가	(3,625,969)	(833,614)
부가세대급금의 감소(증가)	336,421	(137,076)
장기선급비용의 증가	(515,017)	(690,256)
매입채무의 증가	1,524,348	2,281
미지급금의 증가(감소)	92,625	(150,554)
미지급비용의 증가	382,548	109,043
선수수익의 증가	255,807	355,545
예수금의 증가	26,823	30,899

합계	4,930,275	10,644,481
----	-----------	------------

(3) 연결회사의 현금흐름표는 간접법에 의하여 작성되었으며, 기중 현금의 유입과 유출이 없는 중요한 거래내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
내역	당기	전기
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가	282,673	4,539,403
리스계약으로 인한 사용권자산의 증가	571,482	27,456
선급비용의 비유동성 대체	433,023	70,267

(4) 재무활동에서 생기는 부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)					
구분	기초금액	재무활동 현금흐름	취득	기타변동(*)	기말금액
유동성					
리스부채	249,829	(536,703)	1,425,064	(617,613)	520,577
비유동성					
리스부채	799,246	-	-	(241,812)	557,434
합계	1,049,075	(536,703)	1,425,064	(859,425)	1,078,011

(*) 이자비용과 유동성 분류 및 리스변경으로 인한 변동액입니다.

2) 전기

(단위: 천원)					
구분	기초금액	재무활동 현금흐름	취득	기타변동(*)	기말금액
유동성					
리스부채	238,574	(272,549)	12,623	271,180	249,828
비유동성					
리스부채	1,033,100	-	14,832	(248,686)	799,246
합계	1,271,674	(272,549)	27,455	22,494	1,049,074

(*) 이자비용과 유동성 분류 및 리스변경으로 인한 변동액입니다.

33. 재무제표승인일 및 승인기관

연결회사의 연결재무제표는 2023년 3월 6일 이사회에서 승인되었으며, 향후 정기주주총회에서 수정 승인될 수 있습니다.

4. 재무제표

재무상태표

제 16 기 2022.12.31 현재
 제 15 기 2021.12.31 현재
 제 14 기 2020.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
자산			
유동자산	36,710,617,024	58,042,360,509	29,216,091,821
현금및현금성자산	25,416,078,595	32,696,920,471	9,863,984,369
단기금융상품	1,267,300,000	20,000,000,000	15,000,000,000
매출채권	5,403,766,047	3,625,209,313	3,621,715,372
기타유동금융자산	51,124,384	150,031,469	61,777,672
기타유동자산	4,465,137,331	1,570,199,256	668,614,408
당기법인세자산	107,210,667	0	0
비유동자산	49,893,298,947	22,458,381,539	11,535,129,113
비유동 당기손익-공정가치 측정 금융자산	3,209,466,751	705,962,561	338,254,406
비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	12,287,981,150	12,005,307,700	7,465,904,650
관계기업투자주식	5,944,950,000	0	0
종속기업투자주식	20,500,000,000	500,000,000	0
기타비유동금융자산	469,274,730	178,129,500	178,129,500
유형자산	292,308,620	266,563,033	164,203,771
사용권자산	972,573,292	1,035,627,598	1,266,926,510
무형자산	4,315,704,101	5,942,366,105	834,724,801
기타비유동자산	1,821,876,490	1,824,425,042	1,286,985,475
이연법인세자산	79,163,813	0	0
자산총계	86,603,915,971	80,500,742,048	40,751,220,934
부채			
유동부채	5,657,747,806	4,454,094,703	4,237,837,190
매입채무 및 기타유동채무	4,405,057,651	2,461,203,213	2,499,910,149
유동리스부채	426,437,206	249,829,083	238,574,261
기타유동부채	764,772,065	758,182,352	371,738,536
당기법인세부채	61,480,884	984,880,055	1,127,614,244
비유동부채	801,039,520	2,436,039,389	1,477,744,362
기타비유동부채	263,673,242	0	0

비유동리스부채	537,366,278	799,245,959	1,033,099,719
이연법인세부채	0	1,636,793,430	444,644,643
부채총계	6,458,787,326	6,890,134,092	5,715,581,552
자본			
자본금	960,380,000	930,400,000	742,500,000
자본잉여금	36,531,162,402	35,182,436,560	10,197,059,430
기타자본구성요소	5,780,167,199	6,878,900,741	6,969,652,791
기타포괄손익누계액	5,820,483,029	5,526,319,734	1,985,585,355
이익잉여금(결손금)	31,052,936,015	25,092,550,921	15,140,841,806
자본총계	80,145,128,645	73,610,607,956	35,035,639,382
자본과부채총계	86,603,915,971	80,500,742,048	40,751,220,934

포괄손익계산서

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
영업수익	70,630,119,867	56,717,885,751	43,726,831,777
영업비용	64,784,757,336	46,680,665,471	33,467,582,926
영업이익(손실)	5,845,362,531	10,037,220,280	10,259,248,851
금융수익	2,216,412,914	1,799,595,796	802,620,983
금융비용	1,069,585,815	113,511,956	918,864,349
기타수익	47,091,822	3,735,747	282,664
기타비용	2,711,162,608	221,836,621	289,351,463
법인세비용차감전순이익(손실)	4,328,118,844	11,505,203,246	9,853,936,686
법인세비용	(1,632,266,250)	1,553,494,131	1,699,123,378
당기순이익(손실)	5,960,385,094	9,951,709,115	8,154,813,308
기타포괄손익	294,163,295	3,540,734,379	1,920,513,790
당기손익으로 재분류되지 않는항목(세후기타포괄손익)	294,163,295	3,540,734,379	1,920,513,790
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	294,163,295	3,540,734,379	1,386,533,640
기타포괄손익-공정가치측정금융자산처분손익	0	0	533,980,150
총포괄손익	6,254,548,389	13,492,443,494	10,075,327,098
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	621	1,084	1,098
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	621	1,051	1,055

자본변동표

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본					
	자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	기타포괄손익누계액	이익잉여금	자본 합계
2020.01.01 (기초자본)	742,500,000	10,197,059,430	6,969,652,791	599,051,715	6,452,048,348	24,960,312,284
당기순이익(손실)	0	0	0	0	8,154,813,308	8,154,813,308
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익	0	0	0	1,386,533,640	0	1,386,533,640
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 처분손익	0	0	0	0	533,980,150	533,980,150
무상증자	0	0	0	0	0	0
유상증자	0	0	0	0	0	0
주식선택권	0	0	0	0	0	0
2020.12.31 (기말자본)	742,500,000	10,197,059,430	6,969,652,791	1,985,585,355	15,140,841,806	35,035,639,382
2021.01.01 (기초자본)	742,500,000	10,197,059,430	6,969,652,791	1,985,585,355	15,140,841,806	35,035,639,382
당기순이익(손실)	0	0	0	0	9,951,709,115	9,951,709,115
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익	0	0	0	3,540,734,379	0	3,540,734,379
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 처분손익	0	0	0	0	0	0
무상증자	0	0	0	0	0	0
유상증자	185,400,000	24,874,293,580	0	0	0	25,059,693,580
주식선택권	2,500,000	111,083,550	(90,752,050)	0	0	22,831,500
2021.12.31 (기말자본)	930,400,000	35,182,436,560	6,878,900,741	5,526,319,734	25,092,550,921	73,610,607,956
2022.01.01 (기초자본)	930,400,000	35,182,436,560	6,878,900,741	5,526,319,734	25,092,550,921	73,610,607,956
당기순이익(손실)	0	0	0	0	5,960,385,094	5,960,385,094
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익	0	0	0	294,163,295	0	294,163,295
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 처분손익	0	0	0	0	0	0
무상증자	0	0	0	0	0	0
유상증자	0	0	0	0	0	0
주식선택권	29,980,000	1,348,725,842	(1,098,733,542)	0	0	279,972,300
2022.12.31 (기말자본)	960,380,000	36,531,162,402	5,780,167,199	5,820,483,029	31,052,936,015	80,145,128,645

현금흐름표

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 14 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 16 기	제 15 기	제 14 기
영업활동현금흐름	4,946,575,591	9,393,552,798	9,642,704,849

영업으로부터 창출된 현금흐름	5,284,986,991	10,651,791,429	10,645,032,373
이자수취(영업)	764,399,586	244,509,573	238,018,691
이자지급(영업)	0	0	0
법인세납부(환급)	(1,102,810,986)	(1,502,748,204)	(1,240,346,215)
투자활동현금흐름	(11,496,721,151)	(11,485,870,042)	(1,269,324,841)
투자활동으로 인한 현금유입	65,138,660,635	58,000,000,000	31,233,979,340
기타유동채권의 감소	0	0	0
기타유동금융자산의 감소	65,093,660,000	58,000,000,000	29,700,000,000
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산의 처 분	0	0	1,533,979,340
관계기업투자주식의 처분	44,550,000		
유형자산의 처분	450,635		
투자활동으로 인한 현금유출	(76,635,381,786)	(69,485,870,042)	(32,503,304,181)
기타유동금융자산의 증가	(46,373,090,000)	(63,000,000,000)	(31,700,000,000)
기타비유동금융자산의 증가		0	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득	(1,900,832,500)		
종속기업주식의 취득	(20,000,000,000)	(500,000,000)	0
관계기업투자주식의 취득	(5,989,500,000)		
유형자산의 취득	(241,673,096)	(170,947,717)	(139,431,181)
무형자산의 취득	(1,817,561,390)	(5,814,922,325)	(663,873,000)
보증금의 증가	(312,724,800)		
재무활동현금흐름	(152,205,622)	24,809,976,052	(174,176,984)
재무활동으로 인한 현금유입액	279,972,300	25,082,525,080	0
유상증자	0	25,059,693,580	0
주식매수선택권의 행사	279,972,300	22,831,500	0
재무활동으로 인한 현금유출액	(432,177,922)	(272,549,028)	(174,176,984)
리스부채의 감소	(432,177,922)	(272,549,028)	(174,176,984)
무상증자의 주식발행비용	0	0	0
현금및현금성자산의순증가(감소)	(6,702,351,182)	22,717,658,808	8,199,203,024
현금및현금성자산 환율변동효과	(578,490,694)	115,277,294	(436,632,316)
기초현금및현금성자산	32,696,920,471	9,863,984,369	2,101,413,661
기말현금및현금성자산	25,416,078,595	32,696,920,471	9,863,984,369

5. 재무제표 주석

제16(당)기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지

제15(전)기 2021년 01월 01일부터 2021년 12월 31일까지

주식회사 모비릭스

1. 일반사항

주식회사 모비릭스(이하 '회사')는 2007년 7월 설립되어 온라인 및 모바일 게임 프로그램 개발 및 서비스업을 주요사업으로 영위하고 있으며, 본사는 서울 금천구 가산디지털1로에 소재하고 있습니다. 회사는 2021년 1월 한국거래소 코스닥시장에 상장되었습니다. 회사의 당기말 현재 주주 현황은 다음과 같습니다.

(단위: 주)			
주주명	보통주	지분율	비고
임중수	4,467,500	46.5%	대표이사
주식회사 네오위즈	1,291,000	13.4%	
기타	3,845,300	40.1%	
합계	9,603,800	100.0%	

2. 재무제표 작성기준 및 중요한 회계정책

다음은 재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 재무제표 작성 기준

회사의 재무제표는 '주식회사 등의 외부감사에 관한 법률'에 따라 제정된 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었습니다.

회사는 한국채택국제회계기준을 적용하여 재무제표를 작성하고 있으며, 동 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로, 별도재무제표는 지배기업 또는 피투자자에 대하여 공동지배력이나 유의적인 영향력이 있는 투자자가 투자자산을 원가법 또는 기업회계기준서 제1109호 '금융상품'에 따른 방법, 기업회계기준서 제1028호 '관계기업과 공동기업에 대한 투자'에서 규정하는 지분법 중 어느 하나를 적용하여 표시한 재무제표입니다.

한국채택국제회계기준은 재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 요구되는 부분이나 중요한 가정 및 추정이 요구되는 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책과 공시의 변경

2.2.1 회사가 채택한 제·개정 기준서

회사는 당기부터 시행되는 다음 기업회계기준서 및 해석서의 제·개정내용을 최초로 적용하였습니다. 제·개정된 기준서 및 해석서의 내용은 다음과 같습니다. 해당 기준서 등의 제·개정 사항이 회사의

재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(1) 기업회계기준서 제 1116호 '리스' 개정 - 2021년 6월 30일 후에도 제공되는 코로나19 관련 임차료 할인 등

코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있도록 하는 실무적 간편법의 적용대상이 2022년 6월 30일 이전에 지급하여야 할 리스료에 영향을 미치는 리스료 감면으로 확대되었습니다. 리스이용자는 비슷한 상황에서 특성이 비슷한 계약에 실무적 간편법을 일관되게 적용해야 합니다.

(2) 기업회계기준서 제1103호 '사업결합' 개정 - 개념체계의 인용

사업결합 시 인식할 자산과 부채의 정의를 개정된 재무보고를 위한 개념체계를 참조하도록 개정되었으나, 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 및 해석서 제2121호 '부담금'의 적용범위에 포함되는 부채 및 우발부채에 대해서는 해당 기준서를 적용하도록 예외를 추가하고, 우발자산이 취득일에 인식되지 않는다는 점을 명확히 하였습니다.

(3) 기업회계기준서 제1016호 '유형자산' 개정 - 의도한 사용 전의 매각금액

기업이 자산을 의도한 방식으로 사용하기 전에 생산된 품목의 판매에서 발생하는 수익을 생산원가와 함께 당기손익으로 인식하도록 요구하며, 유형자산의 취득원가에서 차감하는 것을 금지하고 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 개정 - 손실부담계약: 계약이행원가 손실부담계약을 식별할 때 계약이행원가의 범위를 계약 이행을 위한 증분원가와 계약 이행에 직접 관련되는 다른 원가의 배분이라는 점을 명확히 하였습니다.

(5) 한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020

한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다.

- 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초 채택': 최초채택기업인 종속기업
- 기업회계기준서 제1109호 '금융상품': 금융부채 제거 목적의 10% 테스트 관련 수수료
- 기업회계기준서 제1041호 '농림어업': 공정가치 측정

2.2.2 회사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다. 회사는 해당 기준서 등의 제·개정 사항이 회사의 재무제표에 미치는 영향을 검토 중에 있으며 회사의 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류

보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다.

(5) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다.

2.3 종속기업 및 관계기업

기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 의한 지배회사인 회사는 별도재무제표에서 종속기업 및 관계기업투자를 기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따라 원가법으로 처리하고 있습니다. 또한 종속기업 및 관계기업투자에 대한 객관적인 손상의 징후가 있는 경우 종속기업투자의 회수가능액과 장부금액과의 차이는 손상차손으로 인식됩니다.

2.4 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

회사는 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이뤄지는 주된 경제 환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 회사의 기능통화는 대한민국 원화이며, 재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화 자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식됩니다. 다만, 조건을 충족하는 현금흐름위험회피나 순투자의 위험회피의 효과적인 부분과 관련되거나 회사의 해외사업장에 대한 순투자의 일부인 화폐성항목에서 생기는 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다.

외환차이는 금융수익 또는 금융비용에 표시됩니다.

2.5 현금및현금성자산

현금및현금성자산은 보유중인 현금, 은행예금, 기타 취득일 현재 만기일이 3개월 이내에 도래하는 매우 유동적인 단기 투자자산을 포함하고 있습니다.

2.6 금융상품

(1) 분류

회사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산
- 상각후원가 측정 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류합니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 그 평가손익을 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 회사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다.

(2) 측정

회사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리합니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

① 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 회사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

(가) 상각후원가

계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

(나) 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산

계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 공정가치로 측정하는 금융자산의 평가손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '금융수익 또는 금융비용'으로 표시하고 손상차손은 '기타 비용'으로 표시합니다.

(다) 당기손익-공정가치 측정 금융자산

상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 포괄손익계산서에 '금융수익 또는 금융비용'으로 표시합니다.

② 지분상품

회사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 장기적 투자목적 또는 전략적 투자목적의 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 회사가 배당을 받을 권리가 확정된 때에 포괄손익계산서에 '기타수익'으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 포괄손익계산서에 '금융수익' 또는 '금융비용'으로 표시합니다.

(3) 손상

회사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다. 단, 매출채권 및 리스채권에 대해 회사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

회사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 회사가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다.

(5) 금융상품의 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.7 매출채권

매출채권은 정상적인 영업과정에서 제공된 용역과 관련하여 고객으로부터 수취할 금액입니다. 매출채권의 회수가 12개월 이내에 예상되는 경우 유동자산으로 분류하고 그렇지 아니한 경우 비유동자산으로 분류합니다. 매출채권은 최초에 공정가치로 인식하며, 유효이자율을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정하고 있습니다.

2.8 유형자산

유형자산은 최초에 원가로 측정하여 인식하고 있습니다. 유형자산의 원가에는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는데 직접 관련되는 원가 및 자산을 해체,

제거하거나 부지를 복구하는데 소요될 것으로 추정되는 원가가 포함됩니다.

유형자산은 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래 경제적 효익이 회사에 유입될 가능성이 높으며 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함되거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있습니다. 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 그 외의 모든 수선 및 유지비는 발생한 기간의 비용으로 인식하고 있습니다.

유형자산의 감가상각액은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 제외한 금액에 대하여 다음의 추정 경제적 내용연수에 걸쳐 정액법에 따라 산정하고 있습니다.

구분	추정내용연수
건물	20년
비품, 시설장치	4년

회사는 매 보고기간 말에 자산의 잔존가치와 경제적 내용연수 및 감가상각방법을 검토하고 필요한 경우 조정을 하고 있습니다. 자산의 장부금액이 추정 회수가능액을 초과하는 경우 자산의 장부금액을 회수가능액으로 즉시 감소시키고 있습니다. 자산의 처분 손익은 처분대가와 자산의 장부금액의 차이로 결정되며, 포괄손익계산서의 '기타수익' 또는 '기타비용'으로 표시하고 있습니다.

2.9 무형자산

(1) 개별취득하는 무형자산

내용연수가 유한한 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하며, 아래의 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각비를 계상하고 있습니다.

구분	추정내용연수
소프트웨어 및 기타무형자산	4~5년

무형자산의 내용연수 및 상각방법은 매 보고기간 종료일에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

내용연수가 비한정인 무형자산은 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하고 있습니다.

(2) 내부적으로 창출한 무형자산 - 연구 및 개발원가

연구활동에 대한 지출은 발생한 기간에 비용으로 인식하고 있습니다.

개발활동(또는 내부프로젝트의 개발단계)과 관련된 지출은 해당 개발계획의 결과가 새로운 제품의 개발이나 실질적 기능 향상을 위한 것이며 회사가 그 개발계획의 기술적, 상업적 달성가능성이 높고 소요되는 자원을 신뢰성있게 측정가능한 경우에만 무형자산으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산의 취득원가는 그 무형자산이 위에서 기술한 인식조건을최초로 충족시킨 시점 이후에 발생한 지출의 합계이며, 내부적으로 창출한 무형자산으로 인식되지 않는 개발원가는 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산은 최초 인식 후에 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

(3) 무형자산의 제거

무형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 무형자산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 무형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각 금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 무형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

2.10 비금융자산의 손상

종업원급여에서 발생한 자산, 이연법인세자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서는매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수 가능액을 추정하고 있습니다.

비한정내용연수를 가진 무형자산은 상각하지 않고 매년 손상검사를 실시하고 있으며, 상각하는 자산의 경우는 매 보고기간말에 장부금액이 회수가능하지 않을 수도 있음을 나타내는 환경의 변화나 사건이 있다면 손상검사를 수행하고 있습니다.

손상차손은 회수가능액을 초과하는 장부금액만큼 인식하고 있습니다. 회수가능액은 순공정가치와 사용가치 중 큰 금액으로 결정하고 있습니다. 손상을 측정하기 위한 목적으로 자산은 별도로 식별가능한 현금흐름을 창출하는 가장 하위 수준의 집단(현금창출단위)으로 분류하고 있습니다. 손상차손을 인식한 비금융자산은 매 보고기간말에 손상차손의 환입가능성을 검토하고 있습니다.

2.11 매입채무와 기타채무

매입채무와 기타 채무는 회사가 보고기간말 전에 재화나 용역을 제공받았으나 지급되지 않은 부채입니다. 해당 채무는 무담보이며, 보통 인식 후 30일 이내에 지급됩니다. 매입채무와 기타 채무는 지급 기일이 보고기간 후 12개월 후가 아니라면 유동부채로 표시되었습니다. 해당 채무들은 최초에 공정 가치로 인식되고 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가로 측정됩니다.

2.12 금융부채

(1) 분류 및 측정

당기손익-공정가치 측정 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류

되고 있으며, 재무상태표 상 '매입채무및기타채무', '기타금융부채' 등으로 표시됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

2.13 리스

회사는 계약의 약정시점에 계약이 리스인지 또는 리스를 포함하는지 판단합니다. 계약에서 대가와 교환하여, 식별되는 자산의 사용 통제권을 일정기간 이전하게 한다면 그 계약은 리스이거나 리스를 포함합니다.

리스이용자로서 리스요소를 포함하는 계약의 개시일이나 변경유효일에 회사는 계약대가를 상대적 개별 가격에 기초하여 각 리스요소에 배분합니다. 다만, 회사는 부동산 리스에 대하여 비리스요소를 분리하지 않는 실무적 간편법을 적용하여 리스요소와 관련된 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리합니다.

회사는 리스개시일에 사용권자산과 리스부채를 인식합니다. 사용권자산은 최초에 원가로 측정하며, 해당 원가는 리스부채의 최초 측정금액, 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브 차감), 리스개설직접원가, 기초자산을 해체 및 제거하거나 기초자산이나 기초자산이 위치한 부지를 복구할 때 리스이용자가 부담하는 원가의 추정치로 구성됩니다.

사용권자산은 후속적으로 리스개시일부터 리스기간 종료일까지 정액법으로 감가상각합니다. 다만, 리스기간 종료일에 사용권자산의 소유권이 이전되거나 사용권자산의 원가에 매수선택권의 행사가격이 반영된 경우에는 유형자산의 감가상각과 동일한방식에 기초하여 기초자산의 내용연수 종료일까지 사용권자산을 감가상각합니다. 또한 사용권자산은 손상차손으로 인하여 감소하거나 리스부채의 재측정으로 인하여 조정될 수 있습니다.

리스부채는 리스개시일 현재 지급되지 않은 리스료의 현재가치로 최초 측정합니다. 리스료는 리스의 내재이자율로 할인하되, 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 회사의 증분차입이자율로 할인합니다. 일반적으로 회사는 증분차입이자율을 할인율로 사용합니다.

회사는 다양한 외부 재무 정보에서 얻은 이자율에서 리스의 조건과 리스자산의 특성을 반영하기 위한 조정을 하고 증분차입이자율을 산정합니다.

리스부채 측정에 포함되는 리스료는 다음 항목으로 구성됩니다.

- 고정 리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료. 최초에는 리스개시일의 지수나 요율(이율)을 사용하여 측정함
- 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액
- 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 매수선택권의 행사가격, 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 연장기간의 리스료, 리스기간이 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스부채는 유효이자율법에 따라 상각합니다. 리스부채는 지수나 요율(이율)의 변동으로 미래 리스료가 변동되거나 잔존가치 보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되거나 매수, 연장, 종료 선택권을 행사할지에 대한 평가가 변동되거나 실질적인 고정리스료가 수정되는 경우에 재측정됩니다.

리스부채를 재측정할 때 관련되는 사용권자산을 조정하고, 사용권자산의 장부금액이영(0)으로 줄어드는 경우에는 재측정 금액을 당기손익으로 인식합니다.

회사는 복합기, 정수기 등 소액 기초자산 리스에 대하여 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 선택하였습니다. 회사는 이러한 리스에 관련된 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액법에 따라 비용으로 인식합니다.

2.14 종업원급여

(1) 단기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여는 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액을 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 측정하고 있습니다.

(2) 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도는 회사가 고정된 금액의 기여금을 별도 기금에 지급하는 퇴직연금제도입니다. 해당 기금이 현재나 과거 기간의 종업원 용역과 관련하여 지급하여야 할 급여 전액을 지급하기에 충분한 자산을 보유하지 못하는 경우에도 회사는 추가적인 기여금을 납부할 법적 의무나 의제의무를 부담하지 않습니다. 확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(기타투자자산)으로 인식하고 있습니다.

2.15 총당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무나 의제의무가 존재하고, 그 의무를 이행하기 위한 자원의 유출가능성이 높으며, 당해 금액의 신뢰성 있는 추정이 가능한 경우 총당부채 등을 인식하고 있습니다. 총당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정되며, 시간경과로 인한 총당부채의 증가는 이자비용으로 인식됩니다.

2.16 수익인식

기업회계기준서 제1115호 하에서 수익은 고객이 재화나 용역을 통제하는 시기에 인식합니다. 통제는 한 시점 또는 기간에 걸쳐 이전되며 판단이 필요합니다.

(1) 수행의무의 식별

기업회계기준서 제1115호 적용으로 회사는 고객과의 게임서비스 계약에서 ①게임 서비스 제공 ②유료아이템 판매 ③시스템 유지 및 업데이트 의무 등과 같이 구별되는 수행의무를 식별합니다.

게임서비스 계약에서 고객이 유료 아이템을 구입하는 시점에 고객과의 계약이 성립되는 것이며, 회사는 아이템 판매로 인한 수익은 거래와 관련된 경제적효익의 유입가능성이 높고, 수익금액을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우 수익을 인식하고 있으며, 이에 따라 고객이 아이템을 결제하는 시점이 아닌 기대사용기간에 따라 수행의무가 이행된다고 보아 수익을 인식하고 있습니다.

(2) 계약체결 증분원가

회사는 모바일게임 사용자가 유료 아이템을 결제할 때마다 모바일 플랫폼사(구글 및 애플 등)에 플랫폼 이용 수수료를 지급하고 있습니다. 이러한 지급수수료는 고객과의 계약을 체결하기 위하여 발생한 원가로서 계약을 체결하지 아니하였다면 지불하지 않았을 원가에 해당합니다. 이러한 계약체결 증분원가는 자산으로 인식하고 계약기간에 걸쳐 상각합니다. 회사는 상각기간이 1년 이하인 경우 계약체결 증분원가를 발생시점에 비용으로 인식하는 실무적 간편법을 적용합니다.

(3) 라이선싱

회사는 다양한 게임에 대한 지적재산권을 보유하고 있으며, 이러한 지적재산권을 고객에게 제공하고 라이선스 수익을 인식하고 있습니다. 기업회계기준서 제1115호에 따르면 라이선스 기간 전체에 걸쳐 고객이 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 경우 기간에 걸쳐 수익을 인식하여야 하며, 라이선스를 부여하는 시점에 고객에게 지적 재산권을 사용할 권리를 부여하는 경우 일시에 수익을 인식하여야 합니다. 회사가 인식한 라이선스 수익은 지적재산권을 사용할 권리를 부여하는 경우에 해당합니다.

(4) 계약이행원가

계약이행원가는 고객과의 계약을 이행할 때 드는 원가로서, 아래의 세 가지 기준을 모두 충족해야만 자산으로 인식할 수 있습니다. ① 원가가 계약이나 구체적으로 식별할 수 있는 예상 계약에 직접 관련된다. ② 원가가 미래의 수행의무를 이행(또는 계속 이행)할 때 사용할 기업의 자원을 창출하거나 가치를 높이며, ③ 원가는 회수될 것으로 예상된다.

회사는 세가지 기준을 충족하는 계약이행원가를 자산화하고 관련된 재화나 용역을 고객에게 이전하는 방식과 일치하는 체계적인 기준으로 상각하고 있습니다.

2.17 주식기준보상

종업원에게 부여한 주식결제형주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정하고 있습니다. 시장조건이 아닌 가득조건은 지분상품의 공정가치를 추정할 때 고려하지 않습니다.

부여일에 결정되는 주식결제형주식기준보상거래의 공정가치는 가득될 지분상품에 대한 회사의 추정치에 근거하여 가득기간에 걸쳐 정액기준으로 비용화됩니다. 각 보고기간 말에 회사는 시장조건이 아닌 가득조건에 의해 가득될 것으로 기대되는 지분상품의 수량에 대한 추정치를 수정하고 있습니다. 최초 추정에 대한 수정치의 효과는 누적비용이 수정치를 반영하도록 잔여 가득기간 동안에 걸쳐 당기손익으로 인식하고 기타자본에 반영하고 있습니다.

2.18 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

당기법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 측정합니다. 경영진은 적용 가능한 세법 규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 회사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있습니다. 회사는 세무당국에 납부할 것으로 예상되는 금액에 기초하여 당기법인세비용을 인식합니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 발생하는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다.

이연법인세자산은 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

이연법인세 자산과 부채는 법적으로 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 권리를 회사가 보유하고 있고, 이연법인세 자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련된 경우에 상계합니다. 당기법인세 자산과 부채는 법적으로 상계할 수 있는 권리를 회사가 보유하고 있고, 순액으로 결제할 의도가 있거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제하려는 의도가 있는 경우에 상계합니다.

3. 중요한 회계추정 및 가정

재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 회사의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

(1) 법인세

회사의 과세소득에 대한 법인세는 다양한 국가의 세법 및 과세당국의 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

(2) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 회사는 보고기간말 현재 중요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다.

(3) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실을 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 회사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 회사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(4) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

부동산 및 차량운반구 리스의 경우 일반적으로 가장 관련된 요소는 다음과 같습니다.

- 종료하기 위해(연장하지 않기 위해) 유의적인 벌과금을 부담해야 한다면 일반적으로 회사가 연장선택권을 행사하는 것이(종료선택권을 행사하지 않는 것이) 상당히 확실합니다.
- 리스개량에 유의적인 잔여 가치가 있을 것으로 예상되는 경우 일반적으로 회사가 연장선택권을 행사하는 것이(종료선택권을 행사하지 않는 것이) 상당히 확실합니다.
- 위 이외의 경우 회사는 과거 리스 지속기간과 원가를 포함한 그 밖의 요소와 리스된 자산을 대체하기 위해 요구되는 사업 중단을 고려합니다.

회사는 차량운반구 리스에 대해서는 연장선택권을 행사하지 않을 것으로 보아 연장선택권을 리스부채에 포함하지 않습니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 회사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 회사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

4. 자본관리

회사의 정책은 투자자와 채권자, 시장의 신뢰 및 향후 발전을 위해 자본을 관리하는 것입니다. 회사는 자본관리 지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 부채비율은 부채총계를 자본총계로 나누어 산출하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 회사의 부채비율은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
부채총계	6,458,787	6,890,134
자본총계	80,145,129	73,610,608
부채비율	8%	9%

5. 금융위험 관리

금융상품과 관련하여 회사는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 회사가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 회사의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인 계량적 정보에 대해서는 동 재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 체계

회사의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 회사의 위험관리 정책은 회사가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 회사의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 회사는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

회사의 감사는 경영진이 회사의 위험관리 정책 및 절차의 준수 여부를 어떻게 관리하는지 감독하고, 회사의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 회사가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권에서 발생합니다.

회사는 매출채권에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 총당금을 설정하고 있습니다. 이 총당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상차손으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 총당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 당사가 금융부채와 관련된 의무를 충족하는 데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 당사의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 회사의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다. 회사는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

(4) 시장위험

시장위험이란 환율, 이자율 및 지분증권의 가격 등 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용 가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

1) 환위험

회사는 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD 등입니다.

2) 이자율위험

당기말 현재 회사는 차입금이 없으므로 이자율 변동에 따른 위험에 노출되어 있지 않습니다.

6. 금융상품

(1) 금융상품의 범주별 분류

1) 당기말

(단위: 천원)					
구분	상각후원가 측정금융자산	당기손익- 공정가치측정 금융자산	기타포괄손익- 공정가치측정 금융자산	상각후원가 측정금융부채	합계
자산:					
현금및현금성자산	25,416,079	-	-	-	25,416,079
단기금융상품	1,267,300	-	-	-	1,267,300
기타포괄-공정가치측정 금융자산	-	-	12,287,981	-	12,287,981
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	3,209,467	-	-	3,209,467
매출채권	5,403,766	-	-	-	5,403,766
기타유동금융자산	51,124	-	-	-	51,124
기타비유동금융자산	469,275	-	-	-	469,275
합계	32,607,544	3,209,467	12,287,981	-	48,104,992
부채:					
매입채무및기타채무	-	-	-	4,405,058	4,405,058
리스부채(*)	-	-	-	963,803	963,803
합계	-	-	-	5,368,861	5,368,861

(*) 리스부채는 분류 편의상 상각후원가측정 금융부채로 공시하였습니다.

2) 전기말

(단위: 천원)					
구분	상각후원가 측정금융자산	당기손익- 공정가치측정 금융자산	기타포괄손익- 공정가치측정 금융자산	상각후원가 측정금융부채	합계
자산:					
현금및현금성자산	32,696,920	-	-	-	32,696,920
단기금융상품	20,000,000	-	-	-	20,000,000
당기손익-공정가치측정 금융자산	-	705,963	-	-	705,963
기타포괄-공정가치측정 금융자산	-	-	12,005,308	-	12,005,308
매출채권	3,625,209	-	-	-	3,625,209

기타유동금융자산	150,031	-	-	-	150,031
기타비유동금융자산	178,130	-	-	-	178,130
합계	56,650,290	705,963	12,005,308	-	69,361,561
부채:					
매입채무및기타채무	-	-	-	2,461,203	2,461,203
리스부채(*)	-	-	-	1,049,075	1,049,075
합계	-	-	-	3,510,278	3,510,278

(*) 리스부채는 분류 편의상 상각후원가측정 금융부채로 공시하였습니다.

(2) 신용위험

1) 신용위험에 대한 최대 노출 정도

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
현금및현금성자산	25,416,079	32,696,920
단기금융상품	1,267,300	20,000,000
매출채권	5,403,766	3,625,209
기타유동금융자산	51,124	150,031
기타비유동금융자산	469,275	178,130
합계	32,607,544	56,650,290

지분증권 등 신용위험에 노출되어 있지 않은 자산은 제외하였습니다.

2) 손상차손

당기말과 전기말 현재 매출채권및기타금융자산의 연령 및 각 연령별로 손상된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	채권잔액	손상된 금액	채권잔액	손상된 금액
만기일 미도래	5,921,579	-	3,953,302	-
만기일 경과 후 6개월 이하	1,102	-	3	-
만기일 경과 후 6개월 초과 1년 이하	932	-	9	-
만기일 경과 후 1년 초과	28,420	(27,868)	28,760	(28,704)
합계	5,952,033	(27,868)	3,982,074	(28,704)

(3) 유동성위험

당기말과 전기말 현재 금융부채의 계약상 만기는 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)				
구분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이하	1년 이상
매입채무및기타채무	4,405,058	4,405,058	4,405,058	-
리스부채	963,803	1,008,908	454,074	554,834
합계	5,368,861	5,413,966	4,859,131	554,834

2) 전기말

(단위: 천원)				
구분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이하	1년 이상
매입채무및기타채무	2,461,203	2,461,203	2,461,203	-
리스부채	1,049,075	1,164,494	274,135	890,359
합계	3,510,278	3,625,697	2,735,338	890,359

(4) 환위험

1) 환위험에 대한 노출

당기말과 전기말 현재 회사의 환위험에 대한 노출정도는 다음과 같습니다.

(원화단위: 천원)							
구분	계정과목	당기말			전기말		
		외화금액		원화금액	외화금액		원화금액
외화 자산	현금및 현금성자산	USD	8,362,732	10,598,090	USD	6,106,985	7,239,830
	매출채권	USD	2,591,175	3,283,796	USD	2,541,548	3,013,005
		GBP	29.49	45	GBP	22.39	36
외화 부채	매입채무	USD	856,639	1,085,618	USD	474,823	562,903

당기말과 전기말에 적용된 환율은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	기말 환율	
	당기말	전기말
USD	1,267.30	1,185.50
GBP	1,527.67	1,600.25

2) 민감도분석

당기말 현재 원화의 외화 대비 환율이 높았다면, 회사의 자본과 손익은 증가하였을 것입니다. 이와 같은 분석은 회사가 당기말에 합리적으로 가능하다고 판단하는 정도의 변동을 가정한 것입니다. 또한, 민감도 분석 시에는 이자율과 같은 다른 변수는 변동하지 않는다고 가정하였습니다. 구체적인 자본 및 손익의 세전 변동금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기		전기	
	증감률	손익	증감률	손익
USD	10% 상승	1,279,627	10% 상승	968,993
GBP	10% 상승	5	10% 상승	4

7. 공정가치

(1) 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
공정가치로 측정되는 자산:				
당기손익-공정가치 측정금융자산	3,209,467	3,209,467	705,963	705,963
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	12,287,981	12,287,981	12,005,308	12,005,308
소계	15,497,448	15,497,448	12,711,271	12,711,271
상각후원가로 측정되는 자산:				
현금및현금성자산	25,416,079	(*)	32,696,920	(*)
단기금융상품	1,267,300	(*)	20,000,000	(*)
매출채권	5,403,766	(*)	3,625,209	(*)
기타유동금융자산	51,124	(*)	150,031	(*)
기타비유동금융자산	469,275	(*)	178,130	(*)
소계	32,607,544		56,650,290	
금융자산 합계	48,104,992		69,361,561	
상각후원가로 측정되는 부채:				
매입채무및기타채무	4,405,058	(*)	2,461,203	(*)
리스부채	963,803	(*2)	1,049,075	(*2)
금융부채 합계	5,368,861		3,510,278	

(*) 장부금액이 공정가치의 합리적인 근사치이므로 공시 대상에서 제외하였습니다.

(*2) 리스부채는 공정가치 공시대상에서 제외하였습니다.

(2) 공정가치 서열체계

공정가치에는 다음의 수준이 있습니다.

- 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격 (수준 1)
- 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수 (수준 2)
- 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수 (수준 3)

당기말과 전기말 현재 공정가치로 측정되는 금융상품의 각 종류별로 공정가치 수준별 측정치는 다음과 같습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)

구분	수준1	수준2	수준3	합계
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	12,287,981	-	-	12,287,981
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	3,209,467	3,209,467

2) 전기말

(단위: 천원)				
구분	수준1	수준2	수준3	합계
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	12,005,308	-	-	12,005,308
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	705,963	705,963

(3) 반복적인 공정가치 측정치의 서열체계 수준 간 이동

회사는 공정가치 서열체계의 수준 간 이동을 보고기간 말에 인식합니다.

1) 반복적인 측정치의 수준 1과 수준 2간의 이동 내역

보고기간 말 현재 보유 중인 반복적인 공정가치 측정치에 대해 수준 1과 수준 2 간의 이동 내역은 없습니다.

2) 당기 및 전기 중 공정가치 수준 3에 해당하는 금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
	당기손익-공정가치측정	당기손익-공정가치측정
공정가치로 측정되는 금융자산		
기초잔액	705,963	338,254
취득	1,900,833	-
당기손익반영	602,672	367,709
기말잔액	3,209,467	705,963

(4) 공정가치 평가 정보

당기말 현재 공정가치 서열체계 수준 3의 공정가치측정에 사용된 평가관련 정보는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	공정가치	가치평가방법	투입변수	투입변수의 범위
보통주	1,308,634	현금흐름할인모형	영구성장률	-1.00%~1.00%(0%)
			가중평균자본비용	18.14%~20.14%(19.14%)
상환전환우선주	500,500	취득원가	-	
보통주	800,333	취득원가	-	
전환사채	600,000	취득원가	-	

8. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
보통예금	25,416,079	32,696,920

9. 매출채권및기타금융자산

(1) 당기말 및 전기말 현재 회사의 매출채권및기타금융자산의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
매출채권	5,431,634	-	3,653,913	-
대손충당금	(27,868)	-	(28,704)	-
미수금	688	-	216	-
미수수익	50,436	-	149,815	-
임차보증금	-	483,954	-	171,230
임차보증금 현재가치할인차금	-	(21,579)	-	-
기타보증금	-	6,900	-	6,900
합 계	5,454,890	469,275	3,775,240	178,130

(2) 회사의 매출채권에 대한 신용공여기간은 1~3개월이며, 매출채권에 대해 전체기간기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 보고기간종료일 현재 손실충당금의 내역은 다음과 같습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)					
구분	3개월 이하	3개월 초과~ 12개월 미만	12개월 이상	개별손상	합계
매출채권	5,401,179	2,034	553	27,868	5,431,634
기대손실을	-	-	-	100%	0.51%
손실충당금	-	-	-	(27,868)	(27,868)
합계	5,401,179	2,034	553	-	5,403,766

2) 전기말

(단위: 천원)					
구분	3개월 이하	3개월 초과~ 12개월 미만	12개월 이상	개별손상	합계
매출채권	3,625,141	12	56	28,704	3,653,913
기대손실율	-	-	-	100.00%	0.79%
손실총당금	-	-	-	(28,704)	(28,704)
합계	3,625,141	12	56	-	3,625,209

(3) 당기와 전기 중 손실총당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	28,704	29,730
환입액	(836)	(1,026)
기말금액	27,868	28,704

(4) 기타금융자산의 손실총당금

상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 모두 신용위험이 낮은 것으로 판단되며, 따라서 손실총당금은 12개월 기대신용손실로 인식하였습니다. 당기 및 전기 중 손실총당금의 변동내역은 없습니다.

10. 기타유동 및 비유동자산

(1) 당기말과 전기말 현재 기타유동 및 비유동자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
선급비용	4,678,147	3,135,456	1,452,424	2,286,784
차감: 손실충당금	(496,967)	(1,313,579)	(497,593)	(462,359)
선급비용(순액)	4,181,180	1,821,876	954,831	1,824,425
선급금	5,000	-	-	-
부가세대급금	278,957	-	615,368	-
합계	4,465,137	1,821,876	1,570,199	1,824,425

(2) 당기와 전기 중 손실충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	959,951	738,115
설정액	862,136	221,836
환입액	(11,542)	-
기말금액	1,810,546	959,951

11. 공정가치측정금융자산

(1) 당기말과 전기말 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	취득원가	지분율	당기말	전기말
시장성 없는 지분증권				
(주)파우게임즈	100,000	1.38%	1,308,634	705,963
드레이크마운트	500,500	12.51%	500,500	-
엘로에그	800,333	10.00%	800,333	-
전환사채				
호퍼	600,000	-	600,000	-
합계			3,209,467	705,963

(2) 당기와 전기의 당기손익-공정가치측정금융자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	705,963	338,254
취득	1,900,833	-
평가	602,672	367,709
기말금액	3,209,467	705,963

(3) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	취득원가	지분율	당기말	전기말
시장성 있는 지분증권				
(주)네오위즈	4,920,181	1.51%	12,287,981	12,005,308

(4) 당기와 전기의 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	12,005,308	7,465,905
평가	282,673	4,539,403
기말금액	12,287,981	12,005,308

12. 종속기업 및 관계기업투자

(1) 당기말 현재 종속기업투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)					
회사명	소재지	지분율	취득원가	당기말	전기말
(주)모비릭스파트너스	대한민국	100.0%	20,500,000	20,500,000	500,000

(2) 당기의 종속기업투자의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	500,000	-
취득	20,000,000	500,000
기말금액	20,500,000	500,000

(3) 당기말과 전기말 현재 종속기업에 대한 요약 재무정보는 다음과 같습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)					
구분	자산	부채	자본	매출	당기순손익
(주)모비릭스파트너스	20,159,800	194,651	19,965,149	295,570	(239,669)

2) 전기말

(단위: 천원)					
구분	자산	부채	자본	매출	당기순손익
(주)모비릭스파트너스	492,855	-	492,855	-	(7,145)

(4) 당기말 현재 관계기업투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)					
회사명	소재지	지분율	취득원가	당기말	전기말
위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	대한민국	49.50%	5,944,950	5,944,950	-

(5) 당기의 관계기업투자의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초금액	-	-
취득	5,989,500	-
분배금	(44,550)	-
기말금액	5,944,950	-

(6) 당기말 현재 관계기업에 대한 요약 재무정보는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)					
구분	자산	부채	자본	매출액	당기순손익
위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	12,640,516	72,645	12,567,871	644,739	557,871

13. 리스

(1) 당기말과 전기말 현재 사용권자산의 장부금액은 다음과 같습니다.

1) 당기말

(단위: 천원)			
구분	건물	차량운반구	합계
취득원가	1,244,648	137,253	1,381,901
감가상각누계액	(311,162)	(98,166)	(409,328)
장부금액	933,486	39,087	972,573

2) 전기말

(단위: 천원)			
구분	건물	차량운반구	합계
취득원가	1,416,000	189,130	1,605,130
감가상각누계액	(479,595)	(89,907)	(569,502)
장부금액	936,405	99,223	1,035,628

(2) 당기와 전기 중 사용권자산 장부금액의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)			
구분	건물	차량운반구	합계
기초금액	936,405	99,223	1,035,628
취득액	1,244,648	-	1,244,648
감소	(887,970)	(1,666)	(889,636)
감가상각비	(359,597)	(58,470)	(418,067)
기말금액	933,486	39,087	972,573

2) 전기

(단위: 천원)			
구분	건물	차량운반구	합계
기초금액	1,130,144	136,782	1,266,926
취득액	-	27,456	27,456

감가상각비	(193,739)	(65,015)	(258,754)
기말금액	936,405	99,223	1,035,628

(3) 당기말과 전기말 현재 리스부채 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
유동	426,437	249,829
비유동	537,366	799,246
합계	963,803	1,049,075

(4) 당기 및 전기 중 손익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
사용권자산 감가상각비	418,066	258,755
리스부채 이자비용	33,848	22,494
리스종료이익	(13,475)	-
소액자산리스 관련 비용	7,169	6,955
합계	445,608	288,204

(5) 당기와 전기 중 리스로 인한 총현금유출액은 439,347천원(전기: 279,504천원)입니다.

14. 유형자산

당기와 전기 중 유형자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(1) 당기

(단위: 천원)					
구분	토지	건물	비품	시설장치	합계
취득원가:					
기초금액	880	7,114	228,735	226,200	462,929
취득금액	-	-	202,451	39,222	241,673
처분금액	-	-	(35,542)	(226,200)	(261,742)
기말금액	880	7,114	395,644	39,222	442,860
감가상각누계액					
기초금액	-	2,134	88,009	106,223	196,366
처분금액	-	-	(23,703)	(116,079)	(139,782)
감가상각비	-	356	75,584	18,028	93,968
기말금액	-	2,490	139,890	8,172	150,552
장부금액:					
기초금액	880	4,980	140,726	119,977	266,563
기말금액	880	4,624	255,754	31,050	292,308

(2) 전기

(단위: 천원)					
구분	토지	건물	비품	시설장치	합계
취득원가:					
기초금액	880	7,114	107,787	176,200	291,981
취득금액	-	-	120,948	50,000	170,948
기말금액	880	7,114	228,735	226,200	462,929
감가상각누계액					
기초금액	-	1,778	50,868	75,131	127,777
감가상각비	-	356	37,141	31,092	68,589
기말금액	-	2,134	88,009	106,223	196,366
장부금액:					
기초금액	880	5,336	56,919	101,069	164,204
기말금액	880	4,980	140,726	119,977	266,563

15. 무형자산

(1) 당기와 전기 중 무형자산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)					
구분	소프트웨어	기타무형자산	암호화자산	건설중인자산(*)	합계
취득원가:					
기초금액	155,977	6,571,000	-	-	6,726,977
취득금액	61,351	300,000	1,167,887	288,323	1,817,561
기말금액	217,328	6,871,000	1,167,887	288,323	8,544,538
상각누계액 및 손상차손누계액:					
기초금액	32,173	752,438	-	-	784,611
무형자산상각비	37,253	1,759,361	-	-	1,796,614
무형자산손상차손	-	621,755	1,025,854	-	1,647,609
기말금액	69,426	3,133,554	1,025,854	-	4,228,834
장부금액:					
기초금액	123,804	5,818,562	-	-	5,942,366
기말금액	147,902	3,737,446	142,033	288,323	4,315,704

(*) 암호화자산 Intella X의 취득과 관련되어 인식된 지출액입니다.

2) 전기

(단위: 천원)			
구분	소프트웨어	기타무형자산	합계
취득원가:			
기초금액	41,055	871,000	912,055
취득금액	114,922	5,700,000	5,814,922
기말금액	155,977	6,571,000	6,726,977
상각누계액 및 손상차손누계액:			
기초금액	17,814	59,517	77,331
무형자산상각비	14,359	692,922	707,281
기말금액	32,173	752,439	784,612
장부금액:			
기초금액	23,241	811,483	834,724
기말금액	123,804	5,818,561	5,942,365

(2) 암호화 자산

회사는 취득한 암호화자산을 기업회계기준서 제1038호에 따른 무형자산으로 인식하고, 최초 인식 후 원가모형을 적용하고 있습니다. 매 보고기간말마다 손상검사를 수행하고 있으며, 회수가능액은 순공정가치를 사용하여 결정하였습니다. 순공정가치 평가시 암호화자산에 대하여 코인마켓캡에서 조회되는 기말 종가를 기준으로 평가하였습니다. 코인마켓캡을 시장가치 산정 참고 거래소로 선택한 이유는 다양한 시장데이터와 가상 정보에 대한 데이터를 실시간으로 확인할 수 있으며, 일관된 기준으로 시세 정보를 제공하는 업체이기 때문입니다.

회사는 활성시장이 존재하지 않아 평가를 하지 않은 암호화자산을 보유하고 있으며, 보유수량에 대한 정보는 아래에서 확인할 수 있습니다.

당기말과 전기말 현재 회사가 보유중인 암호화자산 현황은 다음과 같습니다.

(단위: 개,천원)				
구분	당기말		전기말	
	수량	금액	수량	금액
BORA(*1)	1,000,000	132,290	-	-
BORA(*2)	73,648	9,743	-	-
BSLT(*3)	441,176	-	-	-
BID(*3)	66,176	-	-	-
합계	1,581,000	142,033	-	-

(*1) 회사는 Bora GC 구성원으로서 활동하고 있으며, 이러한 역할을 수행하기 위하여 BORA 토큰을 전송하여 예치하여야 합니다.

(*2) 해당 BORA 토큰은 BORA GC 구성원으로서 노드를 운영함에 따라 받는 보상입니다.

(*3) BORANETWORK가 BORA 플랫폼에 온보딩하는 프로젝트의 Key Token 발행을 대행할 때, BORA GC구성원에게 온보딩 프로젝트 토큰 발행 물량의 일부를 배분합니다.

16. 매입채무 및 기타채무

당기말과 전기말 현재 매입채무및기타채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
매입채무	3,577,099	-	2,075,968	-
미지급금	251,952	-	159,798	-
미지급비용	576,006	-	225,437	-
합계	4,405,057	-	2,461,203	-

17. 기타부채

당기말과 전기말 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
선수수익	689,514	263,673	697,381	-
예수금	75,258	-	60,802	-
합계	764,772	263,673	758,183	-

18. 계약자산과 계약부채

(1) 회사가 고객과의 계약에서 생기는 수익과 관련하여 인식하고 있는 계약자산 및 계약부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
계약이행원가(*1)	329,518	60,644
계약부채(*2)	689,514	199,268

(*1) 선급비용에 포함되어 있습니다.

(*2) 선수수익에 포함되어 있으며, 고객이 게임서비스를 이용하기 전의 선수대가로 인한 계약부채이며, 고객의 해당게임 사용시점에 매출로 인식하고 있습니다.

(2) 당기와 전기의 계약부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)				
구분	기초	증가	감소	기말
계약부채	199,267	1,776,753	(1,286,506)	689,514

2) 전기

(단위: 천원)				
구분	기초	증가	감소	기말
계약부채	78,163	835,789	(714,685)	199,267

19. 자본금과 자본잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 회사의 자본금은 모두 보통주로 구성되어 있으며, 자본금의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	당기말	전기말
수권주식수	100,000,000주	100,000,000주
주당액면금액	100	100
보통주 발행주식수	9,603,800주	9,304,000주
자본금	960,380,000	930,400,000

(2) 당기와 전기 중 발행주식수 및 불입자본의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 주, 천원)			
구분	주식수	자본금	주식발행초과금
기초	9,304,000	930,400	35,182,437
주식선택권의 행사	299,800	29,980	1,348,726
기말	9,603,800	960,380	36,531,163

2) 전기

(단위: 주, 천원)			
구분	주식수	자본금	주식발행초과금
기초	7,425,000	742,500	10,197,059
유상증자	1,854,000	185,400	24,874,294
주식선택권의 행사	25,000	2,500	111,084
기말	9,304,000	930,400	35,182,437

(3) 당기말과 전기말 현재 자본잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
주식발행초과금	36,531,162	35,182,437

20. 기타자본항목

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본구성요소의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
주식선택권	-	1,282,161
기타자본잉여금	5,780,167	5,596,740
합계	5,780,167	6,878,901

(2) 당기 및 전기의 미행사 주식선택권 및 행사가격의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 원)				
구분	당기		전기	
	수량(주)	행사가격	수량(주)	행사가격
기초 미행사분	299,800	940	324,800	940
기중 행사(소멸)	(299,800)	940	(25,000)	940
기말 미행사분	-	-	299,800	940
당기말 현재 행사가능 수량	-	-	299,800	940

21. 기타포괄손익누계액

(1) 당기말과 전기말 현재 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	5,820,483	5,526,320

(2) 당기와 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기초	5,526,320	1,985,585
평가	282,673	4,539,403
법인세효과	11,490	(998,668)
기말	5,820,483	5,526,320

22. 이익잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기말	전기말
법정적립금(*)	25,837	25,837
미처분이익잉여금	31,027,099	25,066,714
합계	31,052,936	25,092,551

(*) 회사의 법정적립금은 전액 이익준비금입니다. 회사는 상법의 규정에 따라 자본금의 50%에 달할 때까지 매 결산기마다 금전에 의한 이익배당액의 10%이상의 금액을 이익준비금으로 적립하도록 되어 있으며, 동 이익준비금은 현금으로 배당할 수 없으나 자본전입 또는 결손보전으로 사용이 가능합니다.

(2) 이익잉여금처분계산서

(단위: 천원)			
구분	당기		전기
	처분예정일: 2023년 3월 23일		처분확정일: 2022년 3월 24일
I. 미처분이익잉여금		31,027,099	25,066,714

전기이월이익잉여금	25,066,714		15,115,005	
당기순이익	5,960,385		9,951,709	
II. 이익잉여금처분액		-		-
III. 차기이월미처분이익잉여금		31,027,099		25,066,714

23. 영업부문

(1) 회사의 영업부문은 단일의 영업부문입니다. 당기와 전기 중 영업수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
게임매출	45,475,451	27,586,576
광고매출	25,154,669	29,131,310
합계	70,630,120	56,717,886

(2) 당기와 전기 중 영업수익의 지역별 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
게임매출		
국내	16,998,515	15,534,241
해외	28,476,936	12,052,335
광고매출		
국내	3,339,163	3,764,718
해외	21,815,506	25,366,592
합계	70,630,120	56,717,886

(3) 주요 고객에 대한 정보

회사의 게임매출의 주요 고객은 업종 특성상 불특정 다수의 스마트 기기 사용자로 구성되어 있습니다. 모바일 게임시장의 특성상 이와 같은 모바일 게임서비스는 대부분글로벌 플랫폼 사업자인 구글, 애플 등을 통해 제공 및 결제되고 있으며, 모바일 광고서비스의 경우는 글로벌 모바일 광고회사들로 구성되어 있습니다.

24. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
직원급여	4,222,479	2,903,648
상여금	342,100	95,200
잡급	-	6,175
퇴직급여	747,089	412,065
복리후생비	1,419,595	787,242
여비교통비	48,719	9,355
접대비	214,739	51,934
통신비	14,679	5,723
세금과공과금	24,780	32,435
감가상각비	512,033	327,343
보험료	7,403	5,503
차량유지비	19,664	16,832
경상연구개발비	3,843,615	1,969,851

교육훈련비	6,490	7,980
도서인쇄비	7,071	4,440
소모품비	54,870	31,182
지급수수료	949,484	584,146
광고선전비	17,677	28,166
대손상각비(환입)	(836)	(1,026)
건물관리비	118,416	66,985
무형고정자산상각	1,796,614	707,281
외주비	363,918	394,214
플랫폼수수료	13,618,040	8,046,865
RS정산수수료	6,515,332	1,757,858
서버이용료	622,554	396,298
번역수수료	178,078	45,400
QA수수료	563,200	168,800
마케팅수수료	28,556,954	27,818,771
합계	64,784,757	46,680,666

25. 종업원급여

당기와 전기 중 비용으로 인식된 종업원급여의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
급여	4,564,579	3,005,024
퇴직급여	747,089	412,065
경상연구개발비	3,843,615	1,969,851
합계	9,155,283	5,386,940

26. 영업외손익

(1) 당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
금융수익:		
이자수익	671,919	361,797
외환차익	905,128	950,002
리스종료이익	13,475	-
금융상품평가이익	602,672	367,708
외화환산이익	23,218	120,089
금융수익 합계	2,216,412	1,799,596
금융비용:		
이자비용	33,848	22,494
외환차손	369,558	90,269
외화환산손실	666,179	749
금융비용 합계	1,069,585	113,512

(2) 당기와 전기 중 기타수익 및 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기타수익:		
잡이익	35,550	3,736
대손충당금환입	11,542	-
기타수익 합계	47,092	3,736
기타비용:		
투자자산감액손실	66,667	-
유형자산처분손실	121,510	-
무형자산손상차손	1,647,609	-
기타의대손상각비	862,136	221,836
잡손실	13,241	-
기타비용 합계	2,711,163	221,836

27. 법인세비용

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 구성요소는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
당기법인세비용:		
당기손익에 대한 당기법인세	72,201	1,355,174
전기법인세의 조정사항	-	4,840
법인세부담액	72,201	1,360,014
이연법인세		
일시적차이의 증감	(1,715,957)	1,192,149
자본에 직접 반영된 일시적 차이	11,490	(998,669)
이연법인세변동효과	(1,704,467)	193,480
법인세비용	(1,632,266)	1,553,494

(2) 당기 및 전기 중 자본에 직접 반영된 법인세효과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	11,490	(998,669)

(3) 당기와 전기 중 법인세비용과 회계이익의 관계는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
법인세비용차감전순이익	4,328,119	11,505,203
적용세율에 따른 세부담액	952,186	2,531,145
조정사항:		
비과세 수익 및 비공제비용	(578,793)	137
세액공제	(722,012)	(837,823)
농어촌특별세	-	48,300
법인세추납액	-	4,840
이월세액공제	(1,278,228)	-
기타(적용세율차이 등)	(5,420)	(193,105)
법인세비용(수익)	(1,632,266)	1,553,494
평균유효세율	-	13.50%

(4) 당기와 전기 중 이연법인세자산(부채)의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)				
구분	기초	당기손익반영	자본에직접반영	기말
이연법인세자산				
유형자산 및 무형자산	152	353,100	-	353,252
기타종업원충당부채	47,341	71,669	-	119,010
선수수익	43,839	100,959	-	144,798
리스부채	230,797	(28,398)	-	202,399
기타	178,702	187,886	-	366,588
세액공제	-	1,278,228		1,278,228
이연법인세부채				
기타포괄손익-공정가치	(1,558,729)	-	11,490	(1,547,238)
당기손익-공정가치	(133,312)	(120,502)		(253,814)
선급비용	(217,746)	(162,073)	-	(379,819)
사용권자산	(227,838)	23,598	-	(204,240)
순액	(1,636,794)	1,704,467	11,490	79,164

2) 전기

(단위: 천원)				
구분	기초	당기손익반영	자본에직접반영	기말
이연법인세자산				
유형자산 및 무형자산	126	26	-	152
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	(560,060)	-	(998,669)	(1,558,729)
당기손익-공정가치금융자산	(52,417)	(80,895)		(133,312)
기타종업원충당부채	24,495	22,846	-	47,341
선수수익	17,197	26,642	-	43,839
리스부채	279,768	(48,971)	-	230,797
기타	162,738	48,923	-	211,661
이연법인세부채				
선급비용	(30,612)	(187,134)	-	(217,746)
사용권자산	(278,724)	50,886	-	(227,838)
기타	(7,156)	(25,803)	-	(32,959)
순액	(444,645)	(193,480)	(998,669)	(1,636,794)

28. 우발부채와 약정사항

(1) 당기말 현재 회사가 금융기관 등과 체결한 약정사항은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
보증처	내용	보증금액
한국증권금융	우리사주취득자금 연대보증	159,793

(2) 당기말 현재 회사의 관계기업에 대한 출자금 약정사항은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	출자약정금	누적출자금
위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	6,088,500	5,989,500

29. 주당손익

(1) 기본주당이익

1) 기본주당이익은 회사의 보통주소유주에게 귀속되는 당기순이익을 가중평균유통보통주식수로 나누어 계산합니다. 기본주당이익의 계산에 사용된 이익 및 주식관련 정보는 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	당기	전기
보통주당기순이익	5,960,385,094	9,951,709,115
가중평균유통보통주식수	9,599,693주	9,179,901주
기본주당순이익	621	1,084

2) 가중평균유통보통주식수는 다음과 같습니다.

(단위: 주)						
구분	당기			전기		
	주식수	가중치	적수	주식수	가중치	적수
기초	9,304,000	365	3,395,960,000	7,425,000	365	2,710,125,000
유상증자	-	-	-	1,854,000	341	632,214,000
주식선택권의 행사	299,800	360	107,928,000	25,000	333	8,325,000
합계	9,603,800		3,503,888,000	9,304,000		3,350,664,000
가중평균유통보통주식수	9,599,693			9,179,901		

(2) 회석주당이익

1) 당기 및 전기 중 회석주당손익은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	당기	전기
회석 당기순이익	5,960,385,094	9,951,709,115
회석 가중평균주식수	9,603,648주	9,468,938주
회석 주당순이익	621	1,051

2) 당기 및 전기 중 회석 당기순이익은 다음과 같습니다.

(단위: 원)		
구분	당기	전기
당기순이익	5,960,385,094	9,951,709,115
회석 당기순이익	5,960,385,094	9,951,709,115

3) 당기 및 전기 중 회석 가중평균주식수의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)		
구분	당기	전기
가중평균유통보통주식	9,599,693	9,179,901
주식선택권	3,955	289,037
회석 가중평균유통보통주식수	9,603,648	9,468,938

30. 특수관계자 거래

(1) 당기말과 전기말 현재 특수관계자의 내역은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
종속기업	(주)모비릭스파트너스	(주)모비릭스파트너스
관계기업	위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	-
주주 겸 지분투자 회사	(주)네오위즈	(주)네오위즈
기타 특수관계자	우리사주조합	우리사주조합

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	회사명	당기		전기
		수익	비용	비용
		매출	수수료	수수료
주주 및 지분투자회사	(주)네오위즈	289,967	56,893	56,437

한편, 당기 중 종속기업 (주)모비릭스파트너스에 20,000,000천원, 관계기업 위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사에 5,989,500천원을 출자하였습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무의 주요 잔액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	회사명	당기말		전기말
		채권	채무	채무
		매출채권	매입채무	매입채무
주주 및 지분투자회사	(주)네오위즈	21,485	4,579	7,193

(4) 당기말 현재 특수관계자에게 제공한 보증 등의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)			
특수관계자	보증처	내용	보증금액
우리사주조합	한국증권금융	우리사주취득자금 연대보증	159,793

(5) 주요 경영진에 대한 보상

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
급여 및 기타 단기종업원 급여	1,369,832	1,517,792
퇴직급여	331,526	189,332
합계	1,701,358	1,707,124

31. 현금흐름표

(1) 현금흐름표상의 현금은 재무상태표상의 현금및현금성자산과 동일합니다.

(2) 영업으로부터 창출된 현금흐름의 내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
당기순이익	5,960,385	9,951,709
조정항목 :		
감가상각비	512,033	327,343
대손상각비(환입)	(836)	(1,026)
기타의대손상각비	862,136	221,836
투자자산감액손실	66,667	-
유형자산처분손실	121,510	-
무형자산손상차손	1,647,609	-
무형자산상각비	1,796,614	707,281
외화환산손실	666,179	749
이자비용	33,848	22,494
법인세비용(수익)	(1,632,266)	1,553,494
외화환산이익	(23,218)	(120,089)
리스종료이익	(13,475)	-
당기손익공정가치측정금융자산평가이익	(602,672)	(367,708)
이자수익	(671,919)	(361,797)
대손충당금환입	(11,542)	-
영업활동으로 인한 자산부채의 변동:		
매출채권의 감소(증가)	(1,853,278)	2,118
미수금의 감소(증가)	(472)	29,034
선급금의 증가	(5,000)	-
선급비용의 증가	(3,626,044)	(833,539)
부가세대급금의 감소(증가)	336,411	(137,066)
장기선급비용의 증가	(515,017)	(690,256)
매입채무의 증가	1,524,348	2,281
미지급금의 증가(감소)	92,154	(150,554)
미지급비용의 증가	350,569	109,043
선수수익의 증가	255,807	355,545
예수금의 증가	14,456	30,899
합계	5,284,987	10,651,791

(3) 회사의 현금흐름표는 간접법에 의하여 작성되었으며, 기중 현금의 유입과 유출이 없는 중요한 거래내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
내역	당기	전기
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가	282,673	4,539,403
리스계약으로 인한 사용권자산의 증가	355,012	27,456
선급비용의 비유동성 대체	433,023	70,267

(4) 재무활동에서 생기는 부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

1) 당기

(단위: 천원)					
구분	기초금액	재무활동 현금흐름	취득	기타(*)	기말금액
유동성					
리스부채	249,829	(432,178)	1,216,170	(607,384)	426,437
비유동성					
리스부채	799,246	-	-	(261,880)	537,366
합계	1,049,075	(432,178)	1,216,170	(869,264)	963,803

(*) 이자비용과 유동성 분류 및 리스변경으로 인한 변동액입니다.

2) 전기

(단위: 천원)					
구분	기초금액	재무활동 현금흐름	취득	기타(*)	기말금액
유동성					
리스부채	238,574	(272,549)	12,623	271,180	249,828
비유동성					
리스부채	1,033,100	-	14,832	(248,686)	799,246
합계	1,271,674	(272,549)	27,455	22,494	1,049,074

(*) 이자비용과 유동성 분류 및 리스변경으로 인한 변동액입니다.

32. 재무제표승인일 및 승인기관

회사의 재무제표는 2023년 3월 6일 이사회에서 승인되었으며, 향후 정기주주총회에서 수정 승인될 수 있습니다.

6. 배당에 관한 사항

가. 배당에 관한 사항

당사는 정관에 의거 이사회 결의 및 주주총회 결의를 통하여 배당을 실시하도록 규정하고있으며, 매년 상법상 인정하는 배당 가능 이익 범위내에서 회사의 성장을 위한 투자와 주주가치 증대 및 경영 환경을 충분히 고려하여 배당을 결정하고 있습니다. 배당 가능 이익은 상법과 정관이 정한 이익배당한도 내에서 결정하며, 향후 당사는 지속적인 사업 경쟁력확보 및 이익 환원을 통한 주주가치 증대 등을 종합적으로 고려하여 배당 정책을 검토 할 예정입니다.

당사는 배당에 관하여 정관에서 다음과 같이 규정하고 있습니다.

구분	내용
신주의 동등배당	제12조 (신주의 동등배당) 회사가 정한 배당기준일 전에 유상증자, 무상증자 및 주식배당에 의하여 발행(전환된 경우를 포함한다) 한 주식에 대하여는 동등배당한다.
이익잉여금의 처분	제54조 (이익잉여금의 처분) 당회사는 매사업년도의 처분전이익잉여금을 다음과 같이 처분한다. 1. 이익준비금 2. 기타의 법정준비금 3. 배당금 4. 임의적립금 5. 기타의 이익잉여금처분액

이익배당	<p>제55조 (이익배당)</p> <p>① 이익의 배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다.</p> <p>② 제1항의 배당은 결산기에 관한 정기주주총회에서 권리를 행사할 주주로 하거나 이사회 결의로 정하는 배당기준일 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.</p> <p>③ 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 종류주식을 발행한 때에는 각각 그와 같은 종류의 주식으로 할 수 있다.</p> <p>④ 이익배당은 주주총회의 결의로 정한다. 제53조 제5항에 따라 재무제표를 이사회에서 승인하는 경우에는 이사의 결의로 이익배당을 정한다.</p>
중간배당	<p>제55조의2 (중간배당)</p> <p>회사는 사업연도 중 1회에 한하여 상법 제462조의3에 의한 중간배당을 할 수 있다.</p> <p>② 중간배당은 직전결산기의 대차대조표상의 순자산액에서 다음 각 호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 직전결산기의 자본금의 액 2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액 3. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익으로 배당하거나 또는 지급하기로 정한 금액 4. 중간배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금 <p>③ 사업년도개시일 이후 제1항의 날 이전에 신주를 발행한 경우(준비금의 자본전입, 주식배당, 전환사채의 전환청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사의 경우를 포함한다)에는 중간배당에 관해서는 당해 신주는 직전사업년도말에 발행된 것으로 본다.</p>
배당금지급청구권의 소멸시효	<p>제56조 (배당금지급청구권의 소멸시효)</p> <p>① 배당금은 배당이 확정된 날로부터 5년이 경과하여도 수령되지 않은 때에는 당회사는 지급의무를 면하는 것으로 한다.</p> <p>② 전항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 당회사에 귀속한다.</p> <p>③ 이익배당금에 대하여는 이자를 지급하지 않는다.</p>

나. 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제16기	제15기	제14기
주당액면가액(원)		100	100	100
(연결)당기순이익(백만원)		5,651	9,945	8,155
(별도)당기순이익(백만원)		5,960	9,952	-
(연결)주당순이익(원)		589	1,083	1,098
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주식배당수익률(%)	-	-	-	

	-	-	-	-
주당 현금배당금(원)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주당 주식배당(주)	-	-	-	-
	-	-	-	-

주1) 당사는 전전기에는 연결대상 회사가 없어 (연결)당기순이익이 별도 기준으로 작성되었습니다.
주2) 주당순이익은 한국채택국제회계기준(K-IFRS)제1033호에 의해 산출하였습니다.

다. 과거 배당이력

당사는 최근 5년간 배당 이력이 없습니다.

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	-	-

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 증자(감자)현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2018년 11월 23일	전환권행사	보통주	22,500	500	-	우선주→보통주 전환
2019년 03월 28일	무상증자	보통주	1,336,500	500	-	증자비율 900%
2019년 04월 30일	주식분할	보통주	5,940,000	100	-	액면분할 (500원→100원)
2021년 01월 23일	유상증자(일반공모)	보통주	1,854,000	100	-	코스닥시장 상장 공모 (주관사 의무인수분 포함)
2021년 02월 05일	주식매수선택권행사	보통주	25,000	100	940	-
2022년 01월 05일	주식매수선택권행사	보통주	299,800	100	940	-

나. 전환사채 등 발행현황

- 해당사항 없음

다. 채무증권 발행실적 등

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

채무증권 발행실적

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기	1년 이하	1년초과	5년초과	10년초과	15년초과	20년초과	30년초과	합 계

		5년이하	10년이하	15년이하	20년이하	30년이하		
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-

조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

가. 공모자금의 사용내역

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

구 분	회사	납입일	증권신고서 등의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
기업공개 (코스닥시장 상장)	-	2021.01.22	운영자금	16,020	운영자금	5,020	(주1)
기업공개 (코스닥시장 상장)	-	2021.01.22	타법인증권취득자금	9,000	타법인증권취득자금	20,000	(주1)

주1) 당사는 기업공개를 통해 2021년 1월 28일 코스닥에 신규상장하였으며, 상기 조달금액은 신주모집금액과 상장주선인 의무인수금액의 합에서 발행제비용을 제외한 금액입니다.

당사는 보고서작성기준일 현재까지 게임 콘텐츠 확보를 위한 외부 개발 게임 소싱 및 앱 인수, 인건비 등에 1,340백만원, 마케팅비에 3,680백만원, 타법인증권취득자금으로 20,000백만원을 사용하였습니다.

신규 출시 게임의 매출 증대를 목적으로 한 마케팅비 사용 증가와 종속회사인 주식회사 모비릭스파트너스의 유상증자 참여시 주식 4,000,000주를 총 20,000백만원에 취득하여 당초 자금 사용 계획과의 차이가 발생되었습니다.

나. 사모자금의 사용내역

- 해당사항 없음.

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 재작성 등 유의사항

당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

나. 대손충당금 설정현황

1) 계정과목별 대손충당금 설정내용

(1) 연결기준

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 천원)

구분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
2022년	매출채권	5,431,634	27,868	0.5%
	미수금	688		0.0%
	미수수익	114,358		0.0%
	대여금	16,000	16,000	100.0%
	임차보증금	512,130		0.0%
	기타보증금	6,900		0.0%
	선급비용	4,678,147	496,967	10.6%
	장기선급비용	3,135,456	1,313,579	41.9%
	합계	13,895,312	1,854,413	13.3%
2021년	매출채권	3,653,913	28,704	0.8%
	미수금	216	-	-
	미수수익	149,815	-	-
	대여금	16,000	16,000	100.0%
	임차보증금	171,230	-	-
	기타보증금	6,900	-	-
	선급비용	1,452,499	497,593	34.3%
	장기선급비용	2,286,784	462,359	20.2%
	합계	7,737,141	1,004,656	13.0%
2020년	매출채권	3,651,445	29,730	0.8%
	미수수익	32,528	-	-
	대여금	16,000	16,000	100.0%
	임차보증금	171,230	-	-
	기타보증금	6,900	-	-
	선급비용	689,151	498,840	72.4%
	장기선급비용	1,526,261	239,276	15.7%
	합계	6,093,515	783,846	12.9%

(2) 별도기준
(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 천원)

구분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
2022년	매출채권	5,431,634	27,868	0.5%
	미수금	688	-	0.0%
	미수수익	50,436	-	0.0%
	대여금	16,000	16,000	100.0%
	임차보증금	462,375	-	0.0%
	기타보증금	6,900	-	0.0%
	선급비용	4,678,147	496,967	10.6%
	장기선급비용	3,135,456	1,313,579	41.9%
	합계	13,781,635	1,854,413	13.5%
2021년	매출채권	3,653,913	28,704	0.8%
	미수금	216	-	-
	미수수익	149,815	-	-
	대여금	16,000	16,000	100.0%
	임차보증금	171,230	-	-
	기타보증금	6,900	-	-
	선급비용	1,452,424	497,593	34.3%
	장기선급비용	2,286,784	462,359	20.2%
	합계	7,737,066	1,004,656	13.0%
2020년	매출채권	3,651,445	29,730	0.8%
	미수수익	32,528	-	-
	대여금	16,000	16,000	100.0%
	임차보증금	171,230	-	-
	기타보증금	6,900	-	-
	선급비용	689,151	498,840	72.4%
	장기선급비용	1,526,261	239,276	15.7%
	합계	6,093,515	783,846	12.9%

2) 대손충당금 변동현황

(1) 연결기준
(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 천원)

구분	2020년	2021년	2022년
1. 기초 대손충당금 잔액합계	498,550	783,846	1,004,656
2. 대손상각비(환입)	285,296	220,810	849,757

3. 제각	-	-	
4. 기타증감	-	-	
5. 기말 대손충당금 잔액합계	783,846	1,004,656	1,854,413

(2) 별도기준

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 천원)

구분	2020년	2021년	2022년
1. 기초 대손충당금 잔액합계	498,550	783,846	1,004,656
2. 대손상각비(환입)	285,296	220,810	849,757
3. 제각	-	-	
4. 기타증감	-	-	
5. 기말 대손충당금 잔액합계	783,846	1,004,656	1,854,413

3) 매출채권 관련 대손충당금 설정 방침

회사의 매출채권에 대한 신용공여기간은 1~3개월이며, 매출채권에 대해 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정하는 간편법을 적용합니다.

4) 경과기간별 매출채권 등 잔액 현황

(1) 연결기준

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 천원)

경과기간		3개월 이하	12개월 이하	1년 초과	계
금액	일반	5,379,694	2,034	28,420	5,410,148
	특수관계자	21,485			21,485
	계	5,401,179	2,034	28,420	5,431,634
구성비율		99.4%	0.0%	0.5%	100.0%

(2) 별도기준

(기준일 : 2022.12.31)

(단위 : 천원)

경과기간		3개월 이하	12개월 이하	1년 초과	계
금액	일반	5,379,694	2,034	28,420	5,410,148
	특수관계자	21,485			21,485
	계	5,401,179	2,034	28,420	5,431,634
구성비율		99.4%	0.0%	0.5%	100.0%

다. 재고자산 현황

당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

라. 수주계약 현황

당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

마. 공정가치평가 내역

1) 금융상품의 공정가치와 그 평가방법

당사의 공시대상기간 중 재무제표기준 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.
(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
공정가치로 측정되는 자산:				
당기손익-공정가치 측정금융자산	3,209,467	3,209,467	705,963	705,963
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	12,287,981	12,287,981	12,005,308	12,005,308
소계	15,497,448	15,497,448	12,711,271	12,711,271
상각후원가로 측정되는 자산:				
현금및현금성자산	32,303,461	(주1)	33,189,678	(주1)
단기금융상품	14,254,526		20,000,000	
매출채권	5,403,766		3,625,209	
기타유동금융자산	115,046		150,031	
기타비유동금융자산	519,030		178,130	
소계	52,595,829		57,143,048	
금융자산 합계	68,093,277		69,854,319	
상각후원가로 측정되는 부채:				
매입채무및기타채무	4,437,508	(주1),(주2)	2,461,203	(주1),(주2)
리스부채	1,078,011		1,049,075	
금융부채 합계	5,515,519		3,510,278	

주1) 상각후원가로 측정되는 금융자산과 부채는 공정가치를 공시하지 않습니다.

주2) 리스부채는 공정가치 공시대상에서 제외하였습니다.

2) 공정가치 서열체계

공정가치에는 다음의 수준이 있습니다.

- 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격 (수준 1)
- 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수 (수준 2)
- 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수 (수준 3)

당기말과 전기말 현재 공정가치로 측정되는 금융상품의 각 종류별로 공정가치 수준별 측정치는 다음과 같습니다.

(1) 당기말

(단위: 천원)

구분	수준1	수준2	수준3	합계
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	12,287,981			12,287,981
당기손익-공정가치 측정 금융자산			3,209,467	3,209,467

(2) 전기말

(단위: 천원)

구분	수준1	수준2	수준3	합 계
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	12,005,308	-	-	12,005,308
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	705,963	705,963

3) 반복적인 공정가치 측정치의 서열체계 수준 간 이동

연결회사는 공정가치 서열체계의 수준 간 이동을 보고기간 말에 인식합니다.

(1) 반복적인 측정치의 수준 1과 수준 2간의 이동 내역

보고기간 말 현재 보유 중인 반복적인 공정가치 측정치에 대해 수준 1과 수준 2 간의 이동 내역은 없습니다.

(2) 당기 및 전기 중 공정가치 수준 3에 해당하는 금융자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구분	당기	전기
	당기손익-공정가치측정	당기손익-공정가치측정
공정가치로 측정되는 금융자산		
기초잔액	705,963	338,254
취득금액	1,997,260	-
당기손익반영	602,672	367,709
처분	(96,427)	-
기말잔액	3,209,467	705,963

4) 공정가치 평가 정보

당기말 현재 공정가치 서열체계 수준 3의 공정가치측정에 사용된 평가관련 정보는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	공정가치	가치평가기법	투입변수	투입변수의 범위

보통주	1,308,634	현금흐름할인모형	영구성장률	-1.00%~1.00%(0%)
			가중평균자본비용	18.14%~20.14%(19.14%)
상환전환우선주	500,500	취득원가	-	
보통주	800,333	취득원가	-	
전환사채	600,000	취득원가	-	

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상, 예측한 활동 등은 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다.

또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있습니다.

당사는 동 예측정보 작성 시점 이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다.

결론적으로, 동 사업보고서 상에 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성 시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 개요

주식회사 모비릭스의 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지 제16기 사업연도의 회계 및 업무에 대한 경영진단 의견서를 작성함에 있어 회사의 재무상태 또는 영업실적 등에 중요한 영향을 미치지 아니하는 경미한 사항을 배제하여 중요한 정보의 전달에 중점을 두었으며, 공시내용은 명확하고 간결하게 작성하여 투자자 및 기타 이해관계자들이 당사의 재무상태, 영업실적 및 재무상태의 변동에 대한 이해를 증진시킬 수 있도록 기술하였습니다. 또한, 경영진단 의견서를 기재함에 있어 사업보고서 또는 재무제표 주석사항에 관련 내용이 기재된 경우에는 사업보고서 또는 재무제표 주석을 참조하는 방식으로 기재하였으며, 당사가 속한 경제적·산업적 환경 및 회사의 실질에 부합하는 의견서를 작성하였습니다.

당사가 영위하는 사업의 특성과 성장성, 경쟁요소 등은 동 회사의 사업보고서 'II.사업의내용 - 7. 기타 참고사항'을 참고하시기 바랍니다.

2022년은 러시아-우크라이나 전쟁, 통화긴축, 기준 금리 인상, 환율상승 등 불확실한 대외환경이 지속된 한해였습니다. 당사는 이러한 어려운 여건 속에서도 2022년 연결기준 매출 709억원, 영업이익 53억원을 달성하였습니다. 재무적인 측면에서는 연결기준 부채비율 약 8%, 유동비율 977%, 금융비용부담율 0.06% 등 견실한 재무구조를 지속적으로 유지하고 있습니다.

당사는 상장 이후 지속적인 매출의 상승세를 보이고 있습니다. 특히, 2022년도에는 약 455억원의 인앱 결제 매출을 달성하였는데, 이는 전년도 대비 약 65% 성장한 수치입니다.

특히, 2022년도에 출시한 블레이드 키우기는 전통적인 2D 픽셀 아트 스타일을 기반으로 많은 유저들의 관심을 받았습니. 게임 내 다양한 RPG 요소와 중독성 있는 게임 플레이로 많은 유저들의 호평을 받았으며, 이는 당사의 인앱 결제 매출 성장에 큰 기여를 하였습니다.

앞으로도 모바일 게임 이용자의 게임 환경 최적화 작업과 게임 기능 모듈화를 통해 개발 기간을 단축하고 안정성을 높이는 계획을 가지고 있습니다. 또한 캐주얼, 방치형, RPG 게임 등 다양한 장르의 게임을 개발하고 서비스하여 글로벌 게임사로서의 입지를 더욱 공고히 다지고 괄목할만한 성과를 달성할 것으로 기대합니다. 이러한 성과를 바탕으로 앞으로도 더욱 열심히 노력하여, 유저들의 요구에 부응하는 게임을 제공할 계획입니다.

3. 주요 경영 성과

구분		산식	비율(%)	
			제16기(2022년)	제15기(2021년)
안정성지표	유동비율	유동자산/유동부채 X 100	977.35%	1,314.43%
	부채비율	부채총계/자기자본 X 100	8.33%	9.36%
수익성지표	매출액 영업이익률	영업이익/매출액 X 100	7.51%	17.68%
	매출액 순이익률	당기순이익/매출액 X 100	7.97%	17.53%
	총자산순이익율	당기순이익/총자산 X 100	6.53%	12.35%
	자기자본순이익율	당기순이익/자기자본 X 100	7.08%	13.51%
성장성 및 활동성 지표	매출액증가율	(당기매출액-전기매출액)/전기매출액 × 100	25.05%	29.71%
	영업이익증가율	(당기영업이익-전기영업이익)/전기영업이익 × 100	-46.92%	-2.23%
	당기순이익증가율	(당기순이익-전기순이익)/전기순이익 × 100	-43.18%	21.95%
	총자산증가율	(당기말총자산-전기말총자산)/전기말총자산 × 100	7.44%	97.52%

주) 제16기 수치는 주주총회 승인 전 연결재무제표 기준으로 계산된 수치입니다. 향후 정기주주총회에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

4. 재무상태 및 영업실적

가. 연결재무상태표

(단위: 원)

구분	제 16 기	제 15 기	증감
유동자산	56,654,350,585	58,535,215,151	(1,880,864,566)
현금및현금성자산	32,303,460,961	33,189,677,862	(886,216,901)
단기금융상품	14,254,525,753	20,000,000,000	(5,745,474,247)
매출채권	5,403,766,047	3,625,209,313	1,778,556,734
기타유동금융자산	115,045,813	150,031,469	(34,985,656)
기타유동자산	4,465,377,764	1,570,284,257	2,895,093,507
당기법인세자산	112,174,247	12,250	112,161,997
비유동자산	29,827,520,655	21,958,381,539	7,869,139,116
비유동 당기순익-공정가치 측정 금융자산	3,209,466,751	705,962,561	2,503,504,190

비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	12,287,981,150	12,005,307,700	282,673,450
관계기업투자주식	6,221,096,329	-	6,221,096,329
기타비유동금융자산	519,030,309	178,129,500	340,900,809
유형자산	322,772,930	266,563,033	56,209,897
사용권자산	1,108,419,511	1,035,627,598	72,791,913
무형자산	4,315,704,101	5,942,366,105	(1,626,662,004)
기타비유동자산	1,821,876,490	1,824,425,042	(2,548,552)
이연법인세자산	21,173,084	-	21,173,084
자산총계	86,481,871,240	80,493,596,690	5,988,274,550
유동부채	5,796,705,135	4,454,094,703	1,342,610,432
매입채무 및 기타유동채무	4,437,508,098	2,461,203,213	1,976,304,885
유동리스부채	520,576,768	249,829,083	270,747,685
기타유동부채	777,139,385	758,182,352	18,957,033
당기법인세부채	61,480,884	984,880,055	(923,399,171)
비유동부채	856,732,971	2,436,039,389	(1,579,306,418)
기타비유동부채	263,673,242	-	263,673,242
비유동리스부채	557,433,747	799,245,959	(241,812,212)
기타비유동충당부채	35,625,982		35,625,982
이연법인세부채	-	1,636,793,430	(1,636,793,430)
부채총계	6,653,438,106	6,890,134,092	(236,695,986)
I. 지배기업의 소유주지분	79,828,433,134	73,603,462,598	6,224,970,536
자본금	960,380,000	930,400,000	29,980,000
자본잉여금	36,531,162,402	35,182,436,560	1,348,725,842
기타자본항목	5,780,167,199	6,878,900,741	(1,098,733,542)
기타포괄손익누계액	5,820,483,029	5,526,319,734	294,163,295
이익잉여금(결손금)	30,736,240,504	25,085,405,563	5,650,834,941
II. 비지배지분	-	-	-
자본총계	79,828,433,134	73,603,462,598	6,224,970,536
자본과 부채 총계	86,481,871,240	80,493,596,690	5,988,274,550

주1) 제16기는 주주총회 승인 전 재무제표입니다. 향후 정기주주총회에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

주2) 자산

당기말 자산은 전년 대비 약 7% 증가한 약 865억원입니다. 주요 세부 항목별 변동사항을 살펴보면, 유동자산은 전년 대비 약 19억 감소했습니다. 이는 단기금융상품의 감소가 주된 원인입니다. 비유동자산은 전년대비 약 79억 증가했습니다. 투자자산의 가치상승과 타회사 지분 획득이 주된 요인으로 작용했습니다.

자사는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 꾸준히 현금흐름을 모니터링하고 있습니다. 안정적인 유동성을 바탕으로 다양한 IP와 타회사 지분을 취득하였고 유능한 인재 확보

및 증원, 퍼블리싱 계약, 대규모 마케팅 활동 등을 집행하고 있습니다.

주3) 부채

당기말 부채는 전년 대비 약 3% 감소한 약 67억원 입니다. 영업활동과 관련된 매입채무 및 기타채무가 증가하였으나 법인세와 관련된 과세효과로 인해 전년 대비 부채가 감소하게 되었습니다. 자세한 내용은 'Ⅲ.채무에 관한 사항'의 '3.연결 재무제표 주석' 부분을 확인해주시길 바랍니다.

주4) 자본

당기말 자본은 전년 대비 약 8% 증가한 798억 원 입니다. 주식매수선택권 행사에 따라 자본금과 주식발생초과금이 증가하였으며, 기타포괄손익으로 인식한 공정가치 측정자산의 평가이익의 반영이 자본의 증감에 영향을 미쳤습니다.

나. 영업실적

1) 연결손익계산서 (단위 :원)

구분	제 16 기	제 15 기	증감
영업수익	70,925,689,520	56,717,885,751	14,207,803,769
영업비용	65,601,527,976	46,687,890,470	18,913,637,506
영업이익(손실)	5,324,161,544	10,029,995,281	(4,705,833,737)
금융수익	2,219,744,693	1,799,675,437	420,069,256
금융비용	1,079,423,860	113,511,956	965,911,904
기타수익	47,093,322	3,735,747	43,357,575
기타비용	2,711,162,608	221,836,621	2,489,325,987
지분법이익	276,146,329	-	276,146,329
법인세비용차감전순이익(손실)	4,076,559,420	11,498,057,888	(7,421,498,468)
법인세비용	(1,574,275,521)	1,553,494,131	(3,127,769,652)
당기순이익(손실)	5,650,834,941	9,944,563,757	(4,293,728,816)
지배회사지분순이익	5,650,834,941	9,944,563,757	(4,293,728,816)
기타포괄손익	294,163,295	3,540,734,379	(3,246,571,084)
후속적으로 당기순이익으로 재분류 될 수 없는항목	294,163,295	3,540,734,379	(3,246,571,084)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	294,163,295	3,540,734,379	(3,246,571,084)
당기 총포괄이익	5,944,998,236	13,485,298,136	(7,540,299,900)
지배회사지분순이익	5,944,998,236	13,485,298,136	(7,540,299,900)

주1) 한국채택국제회계기준 작성기준에 따라 작성되었으며, 모두 외부감사인의 감사를 받은 재무제표입니다.

주2) 영업수익(매출액)

매출액(영업수익)은 전년 대비 약 25% 증가한 709억원을 달성했습니다. 국내에서는 인앱 및 광고 매출이 전년 대비 약 7% 증가한 206억원을 기록하였으며, 해외에서는 전년 대비 약 34% 증가한 503억원의 매출액을 기록했습니다. 그리고, 기타매출이 약 3억원 발생하였습니다.

특히, '블레이드키우기'의 성공적인 서비스와 관우 키우기,던전기사 키우기 등 미드코어 게임의 안정

적인 운영으로 인앱매출은 전년 대비 약 65% 증가한 455억원을 달성했습니다.

주3) 영업비용

영업비용은 전년 대비 약 41% 증가한 656억원을 기록했습니다. 공격적인 인력 총원에 따라 인건비가 큰 폭으로 증가하였으며, 인앱 게임 매출 상승으로 인한 플랫폼 수수료와 RS정산수수료의 증가도 기여한 것으로 분석됩니다.

주4) 영업이익

작년 대비 영업이익은 약 47% 감소하여 53억원을 기록했습니다. 이는 인앱게임 매출의 폭발적인 성장으로 인해 플랫폼 수수료가 약 69% 증가하고, 개발사와 수익을 공유하는 RS정산수수료도 약 271% 상승한 것이 주요 원인이었습니다. 또한, 무형자산 취득과 인재 확보를 위한 비용 증가, 마케팅 비용의 적극적인 활용도 영업이익의 감소에 기여했습니다. 하지만 이러한 노력은 장기적으로 회사의 게임 개발 경쟁력을 강화하고 다양한 장르의 게임을 서비스하는데 도움을 줄 것입니다. 또한, 새로운 인앱 상품을 개발하고 콘텐츠를 강화하여 회사 가치를 상승시키는 긍정적인 효과를 발휘할 것으로 기대됩니다.

다. 신규 사업 및 중단 사업

당사는 사업다각화를 위하여 종속회사인 (주)모비릭스파트너스는 투자업을 주 목적으로 2021년 09월 중 설립하였으며, 2022년 7월 중 200억을 추가 출자였습니다. 당사는 2022년 8월 중 「여성전문금융업법」 상 신기술사업금융업 인·허가를 받아 현재 투자업을 영위하고 있습니다. 신규사업에 관한 사항은 'II. 사업의 내용'의 '1.(금융업) 사업의 개요 ~ 5.(금융업)재무건전성 등 기타 참고사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

라. 조직개편

당사는 사업의 규모 확장에 따라 업무의 권한과 책임을 명확히 하고자 기존의 전략기획실에서 담당 하던 마케팅 관련 업무와 퍼블리싱 관련 업무를 분할하여 각각 전략기획실과 게임사업총괄실로 구분 및 조직 개편을 시행하였습니다. 전략기획실은 효율적인 마케팅 방향 수립과 시행을 위하여 마케팅, 디자인, DATA 분석 등으로 업무 영역을 확대하였습니다. 게임사업총괄실은 QA, PM 및 서비스 지원을 통합 조직으로 편성하여 업무의 전문성을 높이고 퍼블리싱 사업의 안정적인 운영을 위하여 개편되었습니다.

마. 환율변동 영향

당사는 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있으나, 환율 변동의 위험을관리하는 정책(파생계약 체결 등)을 채택하고 있지는 않습니다. 이러한 거래들이 표시 되는 주된 통화는 USD 등입니다.

1) 외화자산 및 외화부채의 내역

(원화 단위: 천원)							
구분	계정과목	당기말			전기말		
		외화금액		원화금액	외화금액		원화금액
외화 자산	현금및 현금성자산	USD	8,362,732	10,598,090	USD	6,106,985	7,239,830
	매출채권	USD	2,591,175	3,283,796	USD	2,541,548	3,013,005
		GBP	29.49	45	GBP	22.39	36
외화	매입채무	USD	856,639	1,085,618	USD	474,823	562,903

부채							
----	--	--	--	--	--	--	--

2) 환율변동시 자본 및 손익에 미치는 영향

당기말 현재 원화의 외화 대비 환율이 높았다면, 연결실체의 자본과 손익은 증가하였을 것입니다. 이와 같은 분석은 연결실체가 당기말에 합리적으로 가능하다고 판단하는 정도의 변동을 가정한 것입니다. 또한, 민감도 분석 시에는 이자율과 같은 다른 변수는 변동하지 않는다고 가정하였습니다. 구체적인 자본 및 손익의 세전 변동금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구분	당기말		전기말	
	증감률	손익	증감률	손익
USD	10% 상승	1,279,627	10% 상승	968,993
GBP	10% 상승	5	10% 상승	4

바. 자산 손상 인식

1) 금융자산의 손상

금융자산의 손실총당금은 부도위험 및 기대손실을 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 연결회사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 연결회사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

2) 비금융자산의 손상

종업원급여에서 발생한 자산, 이연법인세자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다.

비한정내용연수를 가진 무형자산은 상각하지 않고 매년 손상검사를 실시하고 있으며, 상각하는 자산의 경우는 매 보고기간말에 장부금액이 회수가능하지 않을 수도 있음을 나타내는 환경의 변화나 사건이 있다면 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액을 초과하는 장부금액만큼 인식하고 있습니다. 회수가능액은 순공정가치와 사용가치 중 큰 금액으로 결정하고 있습니다. 손상을 측정하기 위한 목적으로 자산은 별도로 식별가능한 현금흐름을 창출하는 가장 하위 수준의 집단(현금창출단위)으로 분류하고 있습니다. 손상차손을 인식한 비금융자산은 매 보고기간말에 손상차손의 환입가능성을 검토하고 있습니다.

3) 자산손상 인식 내역

당기의 계정과목별 손상차손(환입)인식액은 암호화 자산 1,025,854천원, : 장기선급비용 : 917,887천원, 기타무형자산 621,755천원 등 입니다.)

자산 손상의 상세 내용은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' 의 '3. 연결재무제표 주석'을 참고하시기 바랍니다.

5. 유동성 및 자금조달과 지출

가. 유동성

당기말 현재 연결회사는 총 자산 중 유동성 자산의 금액이 약 567억원(총 자산의 65.51%)로 유동부

채(약 58억원)을 약 509억 초과달성하고 있어, 단기간 내에 유동성 위험이 발생할 가능성은 낮은편으로 판단되고 있습니다.

나. 자금조달

당사는 2022년 12월 31일 현재 현금 및 현금성자산 약 323억원, 단기금융상품 약 143억원을 보유하고 있습니다. 2021년도 당사는 기업공개를 통해 2021년 1월 28일 코스닥에 신규상장하였으며, 신주모집금액과 상장주선인 의무인수금액의 합에서 발행제비용을 제외한 25,020 백만원을 조달하였습니다. 위 증권발행을 통한 자금 조달 이외에 차입금 내역은 없습니다.

다. 자금지출

당사는 2022년 7월 중 신기사투자사업 영위를 목적으로 종속회사인 (주)모비릭스파트너스의 유상증자에 참여하여 200억원을 지출 하였습니다.

6. 부외거래

당사는 보고서 작성기준일 해당사항이 없습니다. 본문 'III. 재무에 관한 사항' 중 '3.연결재무제표 주석'과 '5.별도재무제표 주석'을 참조 바랍니다.

7. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

당사의 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항은 'III. 재무에 관한 사항' 을 참고하시기 바랍니다.

나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

보고서 작성 기간 중 당사가 환경 관련 법률 등에 따라 부담하거나 부담할 것으로 예상되는 환경복구비용이나 손해배상 등의 책임, 또는 정부나 지방자치단체로 부터 행정조치를 받았거나 받을 것으로 예상되는 내역은 없습니다.

또한 동 기간 중 심각한 주요 인력의 이동이나 산업재해 발생 및 관련 자금의 지출도 없었습니다.

다. 법규상의 규제에 관한 사항

당사는 전 세계 대상으로 게임을 서비스하고 있으며, 국내외 주요국가별 관련 법규와 규제가 상이합니다. 2019년 5월 세계보건기구(WHO)는 '게임 이용 장애'를 국제 질병 표준분류 코드 기준(ICD) '6C51'로 부여하면서 여전히 게임중독에 대한 부정적인 인식이 존재하며, 향후 관련 법 등의 제정, 개정으로 게임 산업에 대한 규제가 보다 강화될 경우, 당사의 서비스가 제한되거나 실적에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다. 최근에는 게임의 연령 등급 관련하여, Google Play Store에서 국가/지역별 연령 등급 기준으로 삼고 있는 IARC(International Age Rating Coalition)를 통해 게임별로 적절한 등급을 확인하고 있습니다. 당사는 국가별 규제기관의 규제와 법규를 준수하기 위해 노력하고 있습니다.

보다 자세한 사항은 'II. 사업의 내용'의 '7. (제조서비스업)기타 참고사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

당사는 금융상품과 관련하여 시장위험(환위험), 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 금융위험에 노출되어 있습니다. 당사의 위험관리의 목적은 당사의 재무적 성과에 영향을 미치는 잠재적 위험을 식별하여 당사가 허용가능한 수준으로 감소, 제거 및 회피하는 것입니다. 당사의 경영진은 각 위험별 관리절차가 정책에 부합하는지 지속적으로 검토하고 있으며, 위험관리부서 및 위험관리정책에는 전

기말 이후 중요한 변동사항이 없습니다.

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

가. 회계감사인의 명칭 및 감사의견

당사는 회계감사인으로부터 제16기, 제15기, 제14기 모두 적정의견을 받았으며, 당사의 감사 대상 종속기업은 공시대상기간 중 적정의견을 받았습니다.

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제16기(당기)	대주회계법인	적정	해당사항 없음	기타무형자산의 손상검토
제15기(전기)	대주회계법인	적정	해당사항 없음	수익인식의 적정성
제14기(전전기)	대주회계법인	적정	해당사항 없음	해당사항없음

나. 감사용역 체결현황

(단위: 천원, 시간)

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제16기(당기)	대주회계법인	연차재무제표 감사 상반기 재무제표 감사 및 검토 내부회계관리제도 검토/평가	69,000	900	69,000	900
제15기(전기)	대주회계법인	연차재무제표 감사 상반기 재무제표 감사 및 검토 내부회계관리제도 검토/평가	58,000	657	58,000	657
제14기(전전기)	대주회계법인	연차재무제표 감사 및 상반기 재무제표 검토 3분기 재무제표 검토	50,000	438	50,000	438

다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

(단위: 천원)

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제16기(당기)	2022.08.18	세무조정 수입용역	2023.01~2023.03	9,000	-
제15기(전기)	2021.07.06	세무조정 수입용역	2022.01~2022.03	7,500	-
제14기(전전기)	2020.08.20	세무조정 수입용역	2021.01~2021.03	7,000	-

라. 내부감사기구가 회계감사인과의 논의한 결과

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
----	----	-----	----	----------

1	2022년 03월 07일	회사측: 대표이사, 재무담당이사, 감사 감사인측: 업무수행이사, 담당회계사 등	이메일	감사 독립성 검토, 감사시 발견한 주요사항 토의, 차년도 감사 위험요소 토의
2	2022년 06월 29일	회사측: 대표이사, 재무담당이사, 감사 등 감사인측: 업무수행이사, 담당회계사 등	서면	감사계획 및 위험요소 토의
3	2022년 11월 25일	회사측: 대표이사, 재무담당이사, 감사 등 감사인측: 업무수행이사, 담당회계사 등	서면	중간감사 진행경과 및 기말감사계획
4	2023년 03월 10일	회사측: 대표이사, 재무담당이사, 감사 감사인측: 업무수행이사, 담당회계사 등	서면	감사 독립성 검토, 감사시 발견한 주요사항 토의, 차년도 감사 위험요소 토의

마. 회계감사인의 변경

당사는 한국거래소 상장을 위해 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 및 동법 시행령에 따라 2019년 증권선물위원회에 감사인 지정을 신청하여 2019년 11월에 신한회계법인을 지정 받았습니다. 이후 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제4조에 의하여 대주회계법인을 외부감사인으로 선임하여 제 14기(2020년)의 감사를 받았습니다. 또한, 당사는 제15기(2021년)부터 17기(2023년)의 3개 사업연도에 대한 외부감사인을 대주회계법인으로 재선임하였습니다.

2. 내부통제에 관한 사항

가. 내부회계관리제도

당사는 내부회계관리제도를 구축하고 운영하고 있습니다. 대표이사 및 내부회계관리자의 내부회계관리제도 운영실태 평가 결과, 2022년 12월 31일 현재 당사의 내부회계관리제도는 내부회계관리제도 모범규준에 근거하여 볼 때 중요성의 관점에서 효과적으로 설계되어 운영되고 있다는 의견을 표명하였습니다.

감사는 내부회계관리자가 감사에게 제출한 내부회계관리제도 운영실태평가 보고서를 참고로 회사의 내부회계관리제도가 효과적으로 설계 및 운영되고 있는지를 평가하였으며, 내부회계관리제도 모범규준에 근거하여 볼 때, 회사의 내부회계관리제도는 중요성의 관점에서 효과적으로 설계되어 운영되고 있다고 판단됩니다.

한편, 외부감사인의 내부회계관리제도에 대한 평가 내용은 아래와 같습니다.

사업연도	감사인	감사/검토의견
제 16기 (당기)	대주회계법인 (검토)	대표이사 및 내부회계관리자의 내부회계관리제도 운영실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영자의 운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.

나. 내부통제구조의평가

공시대상기간에 내부회계관리제도 이외의 내부통제구조를 평가받은 사실이 없습니다.

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성 개요

당사의 이사회는 이사로 구성되고 법령 또는 정관에 정한 사항, 주주총회로부터 위임받은 사항, 회사 경영의 기본방침 및 업무집행에 관한 주요사항을 의결하며 이사 및 경영진의 직무집행을 감독하고 있습니다.

보고서 작성기준일 현재 당사의 이사회는 사내이사 2인, 사외이사 1인 및 기타비상무이사 1인으로 총 4인의 이사로 구성되어 있습니다. 또한 당사는 이사회 내 별도의 위원회는 설치하고 있지 않으며, 이사회규정에 의거하여 대표이사가 이사회 의장의 직무를 수행하고 있습니다. 각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 『VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 - 1. 임원 및 직원 등의 현황』 부분을 참고하시기 바랍니다.

1) 이사회 구성

성명	역할	상근여부	비고
임중수	대표이사 및 이사회 의장	상근	의장 선임사유: 이사회결의
강광재	사내이사	상근	-
홍지철	기타비상무이사	비상근	-
이동원	사외이사	비상근	-

2) 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
4	1	1	-	1

주1) 보고서작성기준일 현재 이사의 총수(사외이사 포함)는 4명, 그 중 사외이사는 1명입니다.

주2) 사외이사 이동원은 임기 조정을 위해 제15기 정기주주총회(2022년 3월 24일)에서 사임 후 동 정기주주총회에서 재선임되었습니다.

나. 중요 의결사항 등

회차	개최일자	의안내용	가결여부	임중수	홍지철	이동원	강광재
				(출석률: 100%)	(출석률: 75%)	(출석률: 100%)	(출석률: 100%)
찬반여부							
1	2022.01.05	제1호 의안: 주식매수선택권 부여 방법 결정의 건	가결	찬성	불참	찬성	찬성
2	2022.01.07	제1호 의안: 사내 규정 개정 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성
3	2022.02.04	제1호 의안: 제15기 내부결산 감사전 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성

4	2022.02.28	보고안건 제1호 의안: 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건 제2호 의안: 내부회계관리제도 운영실태 평가보고의 건 부의안건 제1호 의안: 타법인 임원 겸임 승인의 건 제2호 의안: 고문 조영기 선임의 건 제3호 의안: 본점 소재지 변경 승인의 건 제4호 의안: 이해관계자와의 거래총액한도 승인의 건 제5호 의안: 제15기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성							
		5						2022.05.17	제1호 의안: 타법인 임원 겸임 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성
		6						2022.07.01	제1호 의안: 타법인 주식취득의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성
		7						2022.07.26	제1호 의안: PEF 출자 승인의 건 제2호 의안: 이사회 운영규정 개정의 건	가결	찬성	불참	찬성	찬성
		8						2022.12.19	제1호 의안 : 본점소재지 변경 승인의 건 제2호 의안 : 이사회운영규정 개정 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성

다. 이사회 내 위원회

- 해당사항 없음

라. 이사의 독립성

이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 이사 후보자는 이사회에서 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 이사의 선임과 관련하여 관련 법규에 의거한 주주제안이 있는 경우, 이사회는 적법한 범위 내에서 이를 주주총회에 의안으로 제출하고 있습니다. 상기와 같은 절차에 따라 선임된 당사의 이사는 최대주주 또는 주요주주와의 관계에 있어서 독립적입니다.

1) 이사의 임기 및 연임여부 등

(기준일 : 2022년 12월 31일)

성명	이사 구분	임기	연임여부 (연임횟수)	추천인	최대주주와의 관계	이사로서의 활동분야	회사와의 거래
임중수	사내이사 (대표이사)	2021.04.30~2024.04.30	연임(3회)	이사회	본인	이사회 의장	-
강광재	사내이사	2021.03.25~2024.03.25	-	이사회	특수관계인	-	-
홍지철	기타비상무이사	2021.04.30~2024.04.30	연임(1회)	이사회	-	-	-
이동원	사외이사	2022.03.24~2025.03.24	연임(1회)	이사회	-	-	-

주1) 상기 연임횟수는 최초 선임을 포함하지 않고 산정하였습니다.

주2) 당사 정관35조에 의거 해당 결산기의 정기 주주총회일까지 그 임기는 연장됩니다.

2) 사외이사 후보 추천위원회 설치 및 구성 현황

당사는 별도의 사외이사 추천위원회를 설치하지 아니하고, 이사회를 통해 후보를 추천하고 있습니다

마. 사외이사의 전문성

1) 사외이사 업무지원 조직

당사는 사외이사가 이사회에서 전문적인 직무수행이 가능하도록 보조하고 있습니다. 또한, 이사회 전에 해당 안건 내용을 충분히 검토할 수 있도록 사전에 자료를 제공하고 기타 사내 주요 현안에 대해서도 수시로 정보를 제공하고 있습니다. 사외이사의 주요 이력은 『VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 - 1. 임원 및 직원 등의 현황』 부분을 참고하시기 바랍니다.

2) 사외이사 직무수행 지원조직 현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
경영지원실	10	실장 외 9명 (평균 1년 10개월)	<ul style="list-style-type: none"> • 주주총회 간사 및 주주총회 운영 지원 • 회의 진행을 위한 실무 지원 • 이사회 운영지원 및 회의내용 기록

바. 사외이사 교육 미실시 내역

사외이사 교육 실시여부	사외이사 교육 미실시 사유
미실시	이사회 개최 시 해당 안건 내용을 충분히 검토 할 수 있도록 관련 자료와 정보를 제공하여 별도의 교육은 실시하지 않았습니다.

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사에 관한 사항

당사는 보고서 기준일 현재 감사위원회를 별도로 설치하고 있지 않으며, 주주총회 결의에 의하여 선임된 비상근 감사 1명이 감사업무를 수행하고 있습니다.

나. 감사의 인적사항

성명	사외이사 여부	경력	회계·재무전문가 관련			비고
			해당여부	전문가 유형	관련 경력	
김상균	해당사항 없음	연세대학교 경영학과 졸업('95.02) (유)세경세무법인 세무사('05.12~'07.06) 김상균세무회계사무소 대표세무사('07.07~'13.10) 세우세무법인 서초지점 대표세무사('13.11~'21.12) 세담세무법인 대표세무사('22.01~현재) 한국세무사회 공제위원회 위원(현재) 한국세무사회 세무조정 및 성실신고 감리위원(현재)	-	-	-	-

		반포지역세무사회 운영위원(현재)				
		반포세무서 납세자보호위원회 위원(현재)				
		문화연대,(사)시민자치문화센터,(사)피스트레인 감사(현재)				

다. 감사의 독립성

감사는 이사회에 참석하여 독립적으로 이사의 업무를 감독할 수 있으며, 제반 업무와 관련하여 관련 장부 및 관계 서류의 제출을 해당 부서에 요구할 수 있습니다. 또한, 필요시 당사로부터 영업에 관한 사항을 보고 받을 수 있으며, 적절한 방법으로 경영정보에 접근할 수 있습니다.

1) 감사의 임기 및 연임여부 등
(기준일 : 2022년 12월 31일)

성명	임기	연임여부 (연임횟수)	추천인	최대주주와의 관계	회사와의 거래
김상균	2022.03.24~2025.03.24	1	이사회	-	-

주1) 상기 연임횟수는 최초 선임을 포함하지 않고 산정하였습니다.

2) 감사에 관한 정관 규정

구분	내용
선임 및 해임	<p>제46조 (감사의 선임·해임)</p> <p>① 본회사의 감사는 1인 이상으로 한다.</p> <p>② 감사는 주주총회에서 선임·해임한다.</p> <p>③ 감사의 선임 또는 해임을 위한 의안은 이사의 선임 또는 해임을 위한 의안과는 별도로 상정하여 의결하여야 한다</p> <p>④ 감사의 선임은 출석한 주주의 의결권의 과반수로 하되 발행주식총수의 4분의 1 이상의 수로 하여야 한다. 다만, 상법 제368조의4제1항에 따라 전자적 방법으로 의결권을 행사할 수 있도록 한 경우에는 출석한 주주의 의결권의 과반수로서 감사의 선임을 결의할 수 있다.</p> <p>⑤ 감사의 해임은 출석한 주주의 의결권의 3분의 2 이상의 수로 하되, 발행주식총수의 3분의 1 이상의 수로 하여야 한다.</p> <p>⑥ 제4항·제5항의 감사의 선임 또는 해임에는 의결권 있는 발행주식총수의 100분의 3을 초과하는 수의 주식을 가진 주주(최대주주의 경우에는 그의 특수관계인, 최대주주 또는 그 특수관계인의 계산으로 주식을 보유하는 자, 최대주주 또는 그 특수관계인에게 의결권을 위임한 자가 소유하는 의결권 있는 주식의 수를 합산한다)는 그 초과하는 주식에 관하여 의결권을 행사하지 못한다.</p>

직무	제49조 (감사의 직무)
	① 감사는 당회사의 회계와 업무를 감사한다.
	② 감사는 이사회에 출석하여 의견을 진술할 수 있다.
	③ 감사는 회의의 목적사항과 소집이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시총회의 소집을 청구할 수 있다.
	④ 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다.
	⑤ 감사에 대해서는 제39조 제4항, 제5항의 규정을 준용한다.
	⑥ 감사는 회의의 목적사항과 소집이유를 적은 서면을 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다.
	⑦ 제6항의 청구를 하였는데도 이사가 지체 없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사가 이사회를 소집할 수 있다.
	⑧ 감사는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다.

라. 감사의 주요 활동

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	참석여부
1	2022.01.05	제1호 의안: 주식매수선택권 부여 방법 결정의 건	가결	참석
2	2022.01.07	제1호 의안: 사내 규정 개정 승인의 건	가결	참석
3	2022.02.04	제1호 의안: 제15기 내부결산 감사전 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	참석
4	2022.02.28	보고안건 제1호 의안: 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건 제2호 의안: 내부회계관리제도 운영실태 평가보고의 건 부의안건 제1호 의안: 타법인 임원 겸임 승인의 건 제2호 의안: 고문 조영기 선임의 건 제3호 의안: 본점 소재지 변경 승인의 건 제4호 의안: 이해관계자와의 거래총액한도 승인의 건 제5호 의안: 제15기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	참석
5	2022.05.17	제1호 의안: 타법인 임원 겸임 승인의 건	가결	불참
6	2022.07.01	제1호 의안: 타법인 주식취득의 건	가결	참석
7	2022.07.26	제1호 의안: PEF 출자 승인의 건 제2호 의안: 이사회 운영규정 개정의 건	가결	참석
8	2022.12.19	제1호 의안 : 본점소재지 변경 승인의 건 제2호 의안 : 이사회운영규정 개정 승인의 건	가결	참석

마. 감사의 전문성

1) 감사 교육 미실시 내역

감사 교육 실시여부	감사 교육 미실시 사유
------------	--------------

미 실시	당사 감사는 업무 수행에 있어 전문성을 충분히 갖추고 있고 해당 안건 내용을 충분히 검토 할 수 있도록 관련 자료와 정보를 제공하고 있으므로 별도의 교육을 실시하지 않았습니다. 추후 경영상의 중요한 내용이 있을 경우 내부교육을 실시 할 계획입니다.
------	--

2) 감사 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
경영지원실	10	실장 외 9명 (평균 1년 10개월)	<ul style="list-style-type: none"> · 회사 경영활동에 대한 감사업무 지원 · 이사회 개최 및 감사활동 지원

바. 준법지원인

당사는 보고서 작성기준일 현재 상법 제542조의13에 따라 자산총액이 5천억원 미만으로 준법지원인 선임의무가 없습니다.

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 투표제도 현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	미도입
실시여부	-	-	-

당사는 보고서 작성기준일 현재 당사 정관 제30조(의결권의 대리행사)에 의한 의결권대리행사 제도를 도입 하고 있습니다.

나. 소수주주권 현황

- 해당사항 없음

다. 경영권 경쟁

- 해당사항 없음

라. 의결권 현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
-----	--------	-----	----

발행주식총수(A)	보통주	9,603,800	-
	우선주	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	-	-
	우선주	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	-	-	-
	-	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	-	-	-
	-	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	-	-	-
	-	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	9,603,800	-
	우선주	-	-

마. 주식사무

구분	내용
----	----

정관상 신주인수권의 내용	<p>제9조(신주인수권)</p> <p>① 본회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유한 주식에 비례하여 신주를 배정 받을 권리를 가진다. 단, 주주가 신주인수권의 일부 또는 전부를 포기하거나 상실한 경우와 신주발행에 있어서 단주가 발생한 경우에는 그 처리방법은 이사회 결의로 정한다.</p> <p>② 전항의 규정에도 불구하고 다음 각호의 경우 이사회 결의로 주주 외의 자에게 신주를 배정할 수 있다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의6에 따라 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우 2. 상법 제542조의3에 따른 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 3. 발행하는 주식총수의 100분의 20범위 내에서 우리사주조합원에게 주식을 우선배정하는 경우 4. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 사업상 중요한 기술도입, 연구개발, 생산·판매, 자본제휴, 재무구조의 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 그 상대방에게 신주를 발행하는 경우 5. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위내에서 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의16의 규정에 의하여 주식예탁증서(DR) 발행에 따라 신주를 발행하는 경우 6. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위내에서 회사가 경영상 필요로 외국인투자촉진법에 의한 외국인 투자를 위하여 신주를 발행하는 경우 7. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 긴급한 자금조달을 위하여 국내외 금융기관 또는 기관투자자에게 신주를 발행하는 경우 8. 주권을 코스닥시장에 상장하기 위하여 신주를 모집하거나 인수인에게 인수하게 하는 경우 9. 우리사주조합원을 대상으로 사전배정하는 경우 10. 상장 시 대표주관사에게 신주인수권을 부여하는 경우 <p>③ 제2항 각 호 중 어느 하나의 규정에 의해 신주를 발행할 경우 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회 결의로 정한다.</p>		
결산일	12월 31일	정기주주총회	매 결산기
기준일	<p>① 회사는 매년 12월 31일 최종의 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 결산기에 관한 정기주주총회에서 권리를 행사할 주주로 한다.</p> <p>② 회사는 임시주주총회의 소집 기타 필요한 경우 이사회 결의로 3개월을 경과하지 아니하는 일정한 기간을 정하여 권리에 관한 주주명부의 기재변경을 정지하거나, 이사회 결의로 정한 날에 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 권리를 행사할 주주로 할 수 있다. 이사회가 필요하다고 인정하는 경우에는 주주명부의 기재변경정지와 기준일의 지정을 함께 할 수 있다.</p> <p>③ 회사가 제2항의 기간 또는 날을 정한 때에는 그 기간 또는 날의 2주전 이를 공고하여야 한다.</p>		
주권의 종류	<p>① 본회사의 주식은 보통주식과 종류주식으로 한다.</p> <p>② 본 회사가 발행하는 종류주식은 이익배당 또는 잔여재산분배에 관한 우선주식, 의결권 배제 또는 제한에 관한 주식, 상환주식, 전환주식 및 이들의 전부 또는 일부를 혼합한 주식, 상환전환우선주식으로 한다.</p>		

주식등의 전자등록	회사는 주식·사채 등의 전자등록에 관한 법률 제2조 제1호에 따른 주식 등을 발행하는 경우에는 전자등록기관의 전자등록계좌부에 주식 등을 전자등록하여야 한다. 다만, 회사가 법령에 따른 등록의무를 부담하지 않는 주식등의 경우에는 그러하지 아니할 수 있다.		
명의개서대리인	KB국민은행 증권대행부		
주주의 특전	해당사항 없음	공고게재	회사의 인터넷 홈페이지 (http://www.mobirix.com)에 한다. 다만, 전산장애 또는 그 밖의 부득이한 사유로 인터넷 홈페이지에 공고를 할 수 없는 때에는 서울특별시내에서 발행하는 일간 매일경제신문에 게재한다.

바. 주주총회 의사록 요약

개최일자	구분	의안내용	가결여부	비고
2020.03.31	정기 주주총회	제1호 의안 : 제13기 결산 재무제표(이익잉여금처분계산서 포함) 승인의 건 제2호 의안 : 임원 보수 한도 승인의 건 제3호 의안 : 감사 보수 한도 승인의 건	가결	-
2021.03.25	정기 주주총회	제1호 의안 : 제14기 재무제표 등 결산보고 승인의 건 제2호 의안 : 이사 선임의 건 제3호 의안 : 이사 보수 한도 승인의 건 제4호 의안 : 감사 보수 한도 승인의 건 제5호 의안 : 정관 일부 변경의 건	가결	-
2022.03.24	정기 주주총회	제1호 의안: 제15기(2021.1.1.~2021.12.31) 재무제표 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건 제4호 의안 : 감사 선임의 건 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	가결	-

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 그 특수관계인의 주식소유현황

가. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
임중수	본인	보통주	4,467,500	48.02	4,467,500	46.52	-
조혜진	배우자	보통주	50,000	0.54	50,000	0.52	-
김수태	친인척	보통주	22,000	0.24	0	0	무상증여, 수증자: 임미경
임미경	친인척	보통주	0	0	19,000	0.20	무상수증, 증여자: 김수태
계		보통주	4,539,500	48.79	4,536,500	47.24	-
		우선주	-	-	-	-	-

주1) 당기 중 임직원의 스톡옵션 행사(2022.01.05)로 인한 신주 발행으로 발행주식총수가 9,304,000주에서 9,603,800주로 변동되었습니다.

나. 최대주주 주요 경력

성명 (생년월일)	직책	주요 경력	비고
임중수 (71.03.12)	대표이사	1997 한남대학교 물리학과 졸업 2001 ~ 2003 시스메타(現, 솔트룩스) 개발연구원 2003 ~ 2004 소프트웨어 개발연구원 2004 ~ 2007 모비릭스(개인) 대표자 2007 ~ 현재 (주)모비릭스 대표이사	-

다. 최대주주의 변동을 초래할 수 있는 특정 거래 유무

- 해당사항 없음

2. 최대주주 변동현황

- 해당사항 없음

3. 주식의 분포

가. 5% 이상 주주현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	임중수	4,467,500	46.52	
	(주)네오위즈	1,291,000	13.44	-
우리사주조합		22,230	0.23	-

나. 소액주주현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	11,686	11,691	99.96	3,450,049	9,603,800	35.92	-

주1) 소액주주는 총발행주식수의 100분의 1에 미달하는 주식을 소유한 주주 기준입니다.

4. 최근 6개월 간의 주가 및 주식거래 실적

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

구분(보통주)		2022년 07월	2022년 08월	2022년 09월	2022년 10월	2022년 11월	2022년 12월
주가	최고	19,150	18,400	14,800	13,000	13,700	12,750
	최저	10,300	15,450	10,900	9,990	12,250	10,750
	평균	15,700	17,023	13,043	11,171	13,061	11,874
거래량	최고(일)	5,579,487	1,421,976	110,071	2,165,676	745,322	308,065
	최저(일)	16,327	41,785	25,586	17,600	32,614	12,672
	월간	23,307,871	5,060,645	1,102,255	4,589,670	4,068,015	1,121,545

주) 상기 주가는 종가 기준입니다.

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

가. 임원 현황

1) 등기임원 및 미등기임원 현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
임종수	남	1971.03	대표이사	사내이사	상근	CEO	현)(주)모비릭스 대표이사 현)(주)모비릭스파트너스 기타비상무이사 한남대학교 물리학과 졸업 시스템타(現, 솔트룩스) 개발연구원 소프트엔터 개발연구원	4,467,500	-	본인	07.09~현재	2024.04.30
김상혁	남	1972.05	이사	미등기	상근	3매치팀장	현)(주)모비릭스 기업부설연구소 3매치팀 팀장 한성대학교 컴퓨터공학과 졸업 앵드림 개발실 실장 Applink 개발실 실장 엔알앤소프트 대표이사 리니웍스 개발팀 팀장 블랙스타게임즈 개발팀 팀장	87,550	-	-	16.02~현재	-
노현관	남	1974.07	이사	미등기	상근	사업개발팀장	현)(주)모비릭스 사업개발팀 팀장 (주)게임토일렛 이사 (주)스포츠포스트 경영기획팀 사원 한국후지제록스(주) NB법인영업부 사원	112,000	-	-	11.09~현재	-
박장호	남	1974.04	이사	미등기	상근	연구기획 및 개발	현)(주)모비릭스 기업부설연구소 소속 노탈러스호성 개발팀 대리 앵드림 개발실 대리 네이블커뮤니케이션즈 개발 연구원	102,500	-	-	08.06~현재	-
정연일	남	1976.01	이사	미등기	상근	전략기획실장	현)(주)모비릭스 전략기획실 실장 남서울대학교 산업공학과 게임빌 사업부 팀장 NHN 사업부 팀장 / NHN Ent 사업부차장 SN Mobile 개발실 부장	87,550	-	-	16.02~현재	-
강광재	남	1974.12	상무	사내이사	상근	CFO	현)(주)모비릭스 CFO 현)(주)모비릭스파트너스 감사 현대트랜시스 경영분석팀 책임매니저 현대엔사이트 경리팀 과장	-	-	특수관계인	21.01~현재	2024.03.25
홍지철	남	1972.07	기타 비상무 이사	기타비상무 이사	비상근	기타 비상무이사	현)(주)모비릭스 기타비상무이사 현)(주)네오위즈 투자사업본부장(사내이사) 현)지문인베스트먼트(주) 기타비상무이사 현)주식회사 하이디어 사내이사 캠프스 사내이사 인베스텍창업투자 심사역 상일회계법인 자문역 스튜디오존 대표이사	-	-	-	18.04~현재	2024.04.30

이동원	남	1969.09	사외이사	사외이사	비상근	사외이사	현)(주)모비릭스 사외이사 현)고려대학교 경영대학 교수 고려대학교 경영대학 조교수/무교수/ MIS 전공주임교수/ 디지털 이노베이션센터 센터장/ 리서치 펠로우(석좌교수) 고려대학교 경영전문대학원 부원장/ Korea MBA 주임교수 중소기업기술정보진흥원 비상임이사 Temple University 경영대학 방문교수 University of Minnesota 경영대학 연구조교/강사 IDS Korea Ltd. 컨설턴트 서울대학교 경영학과 학사/ 경영대학원 석사 Eller College of Management, Univ. of Arizona 경영정보학 석사 Carlson School of Management, Univ. of Minnesota 경영학 박사	-	-	-	19.12~현재	2025.03.24
김상균	남	1971.03	감사	감사	비상근	감사	현)(주)모비릭스 감사 현)세담세무법인 대표세무사 현)한국세무사회 공제위원회 위원 현)한국세무사회 세무조정 및 성실신고 감리위원 현)반포지역세무사회 운영위원 현)반포세무서 납세자보호위원회 위원 세우세무법인 서초지점 대표세무사 김상균세무회계사무소 대표세무사 연세대학교 경영학과 졸업	-	-	-	19.12~현재	2025.03.24

주1) 임기 만료일은 각 이사가 선임된 주주총회일로부터 임기일을 기재하였으나, 당사 정관에 의거 해당 결산기의 정기 주주총회일까지 그 임기는 연장되며, 대표이사 겸 사내이사임중수 및 기타비상무이사 홍지철은 법인등기부등본 상 기준으로 만료일을 기재하였습니다.

2) 임원 겸직현황

겸직인원		겸직회사	
직위	성명	직장명	직위
사내이사(대표이사)	임중수	(주)모비릭스파트너스	기타비상무이사
사내이사	강광재	(주)모비릭스파트너스	감사
사외이사	이동원	고려대학교 경영대학	교수
기타비상무이사	홍지철	(주)네오위즈	사내이사
		지온인베스트먼트(주)	기타비상무이사
		주식회사 하이디어	사내이사
감사	김상균	세담세무법인	대표이사

나. 직원 등 현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 천원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직원 수					평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
전체	남	117	-	11	-	128	1년10개월	12,987,148	134,311				-
전체	여	36	-	8	-	44	1년2개월	1,448,795	41,154	-	-	-	-
합 계		153	-	19	-	172	1년8개월	14,435,943	109,577				-

주1) 직원수는 등기임원 5명(사내이사 2명, 사외이사 1명, 기타비상무이사1명, 감사1명)제외한 인원 수 입니다.

주2) 연간 급여총액 및 1인 평균급여액은 「소득세법」 제20조(근로소득)에 의거 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서를 기준으로 작성하였습니다.

주3) 당기간의 퇴직, 입사자가 포함되어 실제 1인평균급여액과 상이할 수 있습니다.

주4) 1인 평균급여액은 월별 급여총액을 해당 월 평균 재직자로 나누어 산출된 금액을 지급일(1~12월)합산하여 산출하였습니다.

주5) 2022년 1월 5일 주식매수선택권을 행사한 15인의 주식매수선택권 행사이익((행사일 주가 25,250원 - 행사가940원)*행사수량)의 반영 중 원천징수의무가 있는 근로소득으로 처리한 2인 및 「조세특례제한법」 제16조의3(벤처기업 주식매수선택권 행사이익 납부특례)에 따라 원천징수의무가 없는 5인은 「조세특례제한법」 제16조의2(벤처기업 주식매수선택권 행사이익 비과세 특례)에 따라 행사이익의 5천만원은 비과세에 해당하여 포함하지 않았습니다.

「조세특례제한법」 제16조의3(벤처기업 주식매수선택권 행사이익 납부특례)에 따라 행사한 5인은 당사에서 소득세를 원천징수하지 않으므로 근로소득에서 제외하는 것이 맞으나, 벤처기업이기에 발생할 수 있는 일반적이지 않은 상황임에 따라 총 보수에 포함하게 되었습니다.

주6) 「조세특례제한법」 제16조의4(벤처기업 주식매수선택권 행사이익에 대한 과세특례)에 따라 행사한 8인은 주식매수선택권 행사이익이 양도소득세로 과세될 예정으로 근로소득에서 제외하는 것이 맞으나, 벤처기업이기에 발생할 수 있는 일반적이지 않은 상황임에 따라 총 보수에 포함하게 되었습니다.

주7) 우리사주조합 인출금은 「조세특례제한법」 제88조의4(우리사주조합원 등에 대한 과세특례) 제 5항 제1호에 따라 근로소득에서 제외하였습니다.

다. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 천원)

구 분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	4	3,773,537	943,384	-

주1) 인원수와 연간급여 총액은 기업공시서식 작성기준과 「소득세법」 제20조(근로소득)에 의거 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서 상 근로소득 발생자에 한해 기재하였습니다. 16기 사업보고서 공시금액은 지급일(1~12월) 기준으로 산정하였습니다.

주2) 1인 평균급여액은 월별 급여총액을 해당월 평균 재직자로 나누어 산출된 금액을 1~12월 합산하여 산출하였습니다.

주3) 상기 급여에는 공시대상기간 중 주식매수선택권 행사이익이 반영되어 있습니다. 미등기 임원

4인은 2022년 1월 5일 주식매수선택권(행사수량 135,100주, 행사가 940원, 행사일 증가 25,250원)을 행사하였으며, 주식매수선택권 행사이익과 관련하여 「조세특례제한법」 제16조의4(벤처기업 주식매수선택권 행사이익에 대한 과세특례)에 따라 행사이익의 5천만원 비과세는 해당되지 않으며, 주식매수선택권 행사이익이 양도소득세로 과세될 예정이므로 근로소득에서 제외되는 것이 맞으나, 벤처기업이기에 발생할 수 있는 일반적이지 않은 상황임에 따라 총 보수에 포함하게 되었습니다.
주4) 우리사주조합 인출금은 「조세특례제한법」 제88조의4(우리사주조합원 등에 대한 과세특례) 제5항 제1호에 따라 근로소득에서 제외하였습니다.

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

가. 이사·감사 전체의 보수현황

1) 주주총회 승인금액

(단위 : 천원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사	4	3,000,000	사내이사 2명, 사외이사 1명 기타비상무이사 1명
감사	1	20,000	-

2) 보수지급금액

(1) 이사·감사 전체

(단위 : 천원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
5	873,256	174,651	-

주1) 인원수는 보고서 작성기준일 현재 당해 사업연도의 등기이사·사외이사·감사 기준입니다.

주2) 등기이사 1명은 보수를 지급하지 않습니다.

주3) 보수총액은 지급일(1~12월)기준 계산한 금액입니다.

주4) 1인 평균보수액은 보수총액을 월 평균 인원수로 나눠 산출된 금액을 1~12월 합산하였습니다.

(2) 유형별

(단위 : 천원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	3	855,256	285,085	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	1	12,000	12,000	-
감사위원회 위원	-	-	-	-

감사	1	6,000	6,000	-
----	---	-------	-------	---

주1) 인원수는 보고서 작성기준일 현재 당해 사업연도의 등기이사·사외이사·감사 기준입니다.

주2) 등기임원 1명은 보수를 지급하지 않습니다.

주3) 1인 평균보수액은 보수총액을 월 평균 인원수로 나눠 산출된 금액을 1~12월 합산하였습니다.

3) 이사·감사의 보수지급기준

당사는 주주총회의 승인을 받은 이사보수 한도 금액 내에서 선임 당시 내부 협의된 지급 기준에 따라 보수를 지급하고 있습니다.

구분	보수지급기준
등기이사 (사외이사, 감사제외)	<ul style="list-style-type: none"> · 급여: 임원처우규정(이사회 결의)에 따라 직급, 위임업무의 성격, 위임업무 수행 결과 등을 고려하여 보수를 결정 · 설·추석상여: 각 20만원씩 지급 · 하계·동계상여: 각 20만원씩 지급 · 복리후생: 선택적복리후생제도(복지포인트 200만/년 제공)
사외이사	· 급여: 내부 협의된 지급 기준에 따라 위임업무의 성격 등을 고려하여 보수 지급
감사	· 급여: 내부 협의된 지급 기준에 따라 위임업무의 성격 등을 고려하여 보수 지급

나. 보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 천원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
임중수	대표이사	602,800	-

2) 산정기준 및 방법

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
임중수	근로소득	급여	602,000	2022년 임원 보수 한도 내에서 수행 직무의 가치, 성격, 결과에 따라 산정된 금액을 12분할 하여 매월 균등 지급함 급여에는 선택적복리후생제도(복지카드)의 사용금액이 포함(최대 200만원(연간))됩니다.
		상여	800	정기상여로서 총 800,000원 지급이며, 지급 방식은 연 4회(설, 하계, 추석, 동계) 지급입니다.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	-	-

	퇴직소득	-	-
	기타소득	-	-

다. 보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 천원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
박장호	이사	1,092,284	-
노현관	이사	972,161	-
김상혁	이사	866,668	-
정연일	이사	842,422	-
신상겸	책임매니저	826,948	-

주1) 상기 보수총액에는 공시대상기간 중 주식매수선택권 행사이익이 반영되어 있습니다. 해당 대상자는 2022년 1월 5일 주식매수선택권(행사수량 135,100주, 행사가 940원, 행사일 증가 25,250원)을 행사하였으며, 주식매수선택권 행사이익과 관련하여 「조세특례제한법」 제16조의4(벤처기업 주식매수선택권 행사이익에 대한 과세특례)에 따라 주식매수선택권 행사이익이 양도소득세로 과세될 예정이므로 근로소득에서 제외되는 것이 맞으나, 벤처기업이기에 발생할 수 있는 일반적이지 않은 상황에 따라 보수총액에 포함하게 되었습니다.

주2) 우리사주조합 인출금은 「조세특례제한법」 제88조의4(우리사주조합원 등에 대한 과세특례) 제5항 제1호에 따라 근로소득에서 제외하였습니다.

2) 산정기준 및 방법

(단위 : 원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
박장호	근로소득	급여	119,084	「소득세법」 제20조의 근로소득 근로소득지급명세서의 '1. 근무처별 소득명세'상 급여 항목을 기준으로 한 금액으로 당사 PayBand의 범위 내에서 책정된 급여기준입니다. 급여 총액에는 선택적복리후생제도(복지카드)의 사용금액이 포함(최대 200만원(연간))된 금액입니다.
		상여	800	연간 계약임금에 포함된 정기상여(설, 하계, 추석, 동계)분 중 설 상여 지급 금액입니다.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	-	-
	퇴직소득	-	-	
	기타소득	-	-	
	양도소득 (주식매수선택권 행사이익)	-	972,400	「조세특례제한법」 제16조의4(벤처기업 주식매수선택권 행사이익에 대한 과세특례)에 따라 양도소득세로 과

			세될 예정인 주식매수선택권 행사이익에 대해 따로 구분된 금액으로 주식매수선택권의 행사가격(940원/주)과 행사 당시 주가(25,250원/주)와의 차이에 행사수량(40,000주)을 곱하여 산출하였습니다.
--	--	--	--

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
노현관	근로소득	급여	120,511	「소득세법」 제20조의 근로소득 근로소득지급명세서의 '1. 근무처별 소득명세'상 급여 항목을 기준으로 한 금액으로 당사 PayBand의 범위 내에서 책정된 급여기준입니다. 급여 총액에는 선택적복리후생제도(복지카드)의 사용금액이 포함(최대 200만원(연간))된 금액입니다.
		상여	800	연간 계약임금에 포함된 정기상여(설, 하계, 추석, 동계)분 중 설 상여 지급 금액입니다.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	-	-
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-
	양도소득 (주식매수선택권 행사이익)		850,850	「조세특례제한법」 제16조의4(벤처기업 주식매수선택권 행사이익에 대한 과세특례)에 따라 양도소득세로 과세될 예정인 주식매수선택권 행사이익에 대해 따로 구분된 금액으로 주식매수선택권의 행사가격(940원/주)과 행사 당시 주가(25,250원/주)와의 차이에 행사수량(35,000주)을 곱하여 산출하였습니다.

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
김상혁	근로소득	급여	135,353	「소득세법」 제20조의 근로소득 근로소득지급명세서의 '1. 근무처별 소득명세'상 급여 항목을 기준으로 한 금액으로 당사 PayBand의 범위 내에서 책정된 급여기준입니다. 급여 총액에는 선택적복리후생제도(복지카드)의 사용금액이 포함(최대 200만원(연간))된 금액입니다.
		상여	800	연간 계약임금에 포함된 정기상여(설, 하계, 추석, 동계)분 중 설 상여 지급 금액입니다.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	-	-
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-

	양도소득 (주식매수선택권 행사이익)	730,515	「조세특례제한법」 제16조의4(벤처기업 주식매수선택권 행사이익에 대한 과세특례)에 따라 양도소득세로 과세될 예정인 주식매수선택권 행사이익에 대해 따로 구분된 금액으로 주식매수선택권의 행사가격(940원/주)과 행사 당시 주가(25,250원/주)와의 차이에 행사수량(30,050주)을 곱하여 산출하였습니다.
--	------------------------	---------	---

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
정연일	근로소득	급여	111,107	「소득세법」 제20조의 근로소득 근로소득지급명세서의 '1. 근무처별 소득명세'상 급여 항목을 기준으로 한 금액으로 당사 PayBand의 범위 내에서 책정된 급여기준입니다. 급여 총액에는 선택적복리후생제도(복지카드)의 사용금액이 포함(최대 200만원(연간))된 금액입니다.
		상여	800	연간 계약임금에 포함된 정기상여(설, 하계, 추석, 동계)분 중 설 상여 지급 금액입니다.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	-	-
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-
	양도소득 (주식매수선택권 행사이익)		730,515	「조세특례제한법」 제16조의4(벤처기업 주식매수선택권 행사이익에 대한 과세특례)에 따라 양도소득세로 과세될 예정인 주식매수선택권 행사이익에 대해 따로 구분된 금액으로 주식매수선택권의 행사가격(940원/주)과 행사 당시 주가(25,250원/주)와의 차이에 행사수량(30,050주)을 곱하여 산출하였습니다.

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
신상겸	근로소득	급여	96,848	「소득세법」 제20조의 근로소득 근로소득지급명세서의 '1. 근무처별 소득명세'상 급여 항목을 기준으로 한 금액으로 당사 PayBand의 범위 내에서 책정된 급여기준입니다. 급여 총액에는 선택적복리후생제도(복지카드)의 사용금액이 포함(최대 200만원(연간))된 금액입니다.
		상여	800	연간 계약임금에 포함된 정기상여(설, 하계, 추석, 동계)분 중 설 상여 지급 금액입니다.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	-	-
	퇴직소득		-	-

	기타소득	-	-
	양도소득 (주식매수선택권 행사이익)	729,300	「조세특례제한법」 제16조의4(벤처기업 주식매수선택권 행사이익에 대한 과세특례)에 따라 양도소득세로 과세될 예정인 주식매수선택권 행사이익에 대해 따로 구분된 금액으로 주식매수선택권의 행사가격(940원/주)과 행사 당시 주가(25,250원/주)와의 차이에 행사수량(30,000주)을 곱하여 산출하였습니다.

라. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

1) 임원 대상 주식매수선택권의 개요

(단위 : 천원)

구분	부여받은 인원수	주식매수선택권의 공 정가치 총액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	-	-	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	-	-	-
업무집행지시자 등	-	-	-
계	-	-	-

2) 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

부여 받은자	관계	부여일	부여방법	주식의 종류	최초 부여 수량	당기변동수량		총변동수량		기말 미행사수량	행사기간	행사 가격	의무 보유 여부	의무 보유 기간
						행사	취소	행사	취소					
박장호	미등기임원	2016년 03월 22일	주1)	보통주	40,000	40,000	-	40,000	-	-	18.03.23~23.03.2 2	940	X	-
노현관	미등기임원	2016년 03월 22일	주1)	보통주	35,000	35,000	-	35,000	-	-	18.03.23~23.03.2 2	940	X	-
김혁	등기임원	2016년 03월 22일	주1)	보통주	50,050	-	-	-	50,050	-	18.03.23~23.03.2 2	940	X	-
김상혁	미등기임원	2016년 03월 22일	주1)	보통주	30,050	30,050	-	30,050	-	-	18.03.23~23.03.2 2	940	X	-
정연일	미등기임원	2016년 03월 22일	주1)	보통주	30,050	30,050	-	30,050	-	-	18.03.23~23.03.2 2	940	X	-
신상욱 외10인	직원	2016년 03월 22일	주1)	보통주	164,700	164,700	-	164,700	-	-	18.03.23~23.03.2 2	940	X	-
김혁	등기임원	2016년 07월 29일	주1)	보통주	127,450	-	-	-	127,450	-	18.07.30~23.07.2 9	940	X	-
정연일	미등기임원	2016년 07월 29일	주1)	보통주	44,950	-	-	-	44,950	-	18.07.30~23.07.2 9	940	X	-

김상혁	미등기임원	2016년 07월 29일	주1)	보통주	44,950	-	-	-	44,950	-	18.07.30~23.07.29	940	X	-
노현관	미등기임원	2016년 07월 29일	주1)	보통주	40,000	-	-	-	40,000	-	18.07.30~23.07.29	940	X	-
박장호	미등기임원	2016년 07월 29일	주1)	보통주	35,000	-	-	-	35,000	-	18.07.30~23.07.29	940	X	-
유상현	등기임원	2016년 07월 29일	주1)	보통주	25,000	-	-	25,000	-	-	18.07.30~23.07.29	940	X	-
합계	-	-	-	-	667,200	299,800	-	324,800	342,400	-	-	-	X	-

※ 공시서류작성기준일(2022년 12월 31일) 현재 증가 : 11,350원

주1) 부여방법은 ① 신주발행형 ② 자기주식교부형 ③ 차액보상형 중 행사 시 회사가 선택하도록 되어 있습니다.

주2) 상기 부여주식수 및 행사가격은 당사가 2019.03.28 실시한 900% 무상증자 및 2019년 4월 30일 액면분할 (500원→100원)을 실시함에 따라 조정된 주식수 및 가격입니다.

주3) 상기 변동수량 중 취소수량은 법률 및 계약에 따라 취소사유가 발생한 취소분이며, 당사 이사회 결의절차를 통해 부여된 주식매수선택권 수량을 취소 하였습니다.

주4) 당기 중 주식매수선택권 전량 행사완료하여 공시서류작성일 기준 미행사수량은 없습니다. 자세한 사항은 금융감독원 공시제출시스템(<http://dart.fss.or.kr>)을 통해 기재출된 '주식매수선택권행사 (2022.1.5 제출)' 를 참고하시기 바랍니다.

IX. 계열회사 등에 관한 사항

1. 계열회사의 현황(요약)

당사는 보고서 제출일 현재 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 상의 대규모기업집단에 속하여 있지 않습니다.

(기준일 : 2022년 12월 31일) (단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
-	-	-	-

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

2. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2022년 12월 31일) (단위 : 천원)

출자 목적	출자회사수			기초 장부 가액	총 출자금액		기말 장부 가액
	상장	비상장	계		증가(감소)		
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	-	1	1	500,000	20,000,000	-	20,500,000
일반투자	-	-	-	-	-	-	-
단순투자	1	5	6	12,711,271	7,845,783	1,161,490	21,718,544
계	1	6	7	13,211,271	27,845,783	1,161,490	42,218,544

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여등

- 해당사항 없음

2. 대주주와의 자산양수도 등

- 해당사항 없음

3. 대주주와의 영업거래

- 해당사항 없음

4. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

(기준일: 2022년 12월 31일)

(단위: 천원)

거래상대방	회사와 관계	거래기간	거래내용	매출 등	매입 등
(주)네오위즈	주주 및 지분투자회사	2022.01.01 ~ 2022.12.31	모바일게임 퍼블리싱	289,967	56,893

한편, 당기 중 종속기업 (주)모비릭스파트너스에 20,000,000천원, 관계기업 위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사에 5,989,500천원을 출자하였습니다.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

- 해당사항 없음

2. 우발부채 등에 관한 사항

가. 중요한 소송사건 등

- 해당사항 없음

나. 견질 또는 담보용 어음·수표 현황

- 해당사항 없음

다. 채무보증 현황

- 해당사항 없음

라. 채무인수약정 현황

- 해당사항 없음

마. 그 밖의 우발채무 등

보고서 작성기준일 현재 우발채무에 관한 사항은 'III. 재무에 관한 사항'의 '3.연결재무제표_주석 29'의 내용을 참고해 주시기 바랍니다.

바. 신용보강 제공 현황

- 해당사항 없음

사. 장래매출채권 유동화 현황 및 채무비중

- 해당사항 없음

3. 제재 등과 관련된 사항

가. 제재현황

- 해당사항 없음

나. 한국거래소 등으로부터 받은 제재

- 해당사항 없음

다. 단기매매차익의 발생 및 반환에 관한 사항

- 해당사항 없음

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

가. 작성기준일 이후 발행한 주요사항

- 해당사항 없음

나. 중소기업기준 검토표

※ 제3쪽의 작성방법을 읽고 작성해 주시기 바랍니다.

사업 연도	2022.01.01 ~ 2022.12.31	중소기업 등 기준검토표	법 인 명	주식회사모비러스
	사업자등록번호		130-86-28545	

구분	요건	검토내용	적합 여부	적정 여부																		
중 기 업	㉞ 「조세특례제한법 시행령」 제29조 제3항에 따른 소비성 서비스업에 해당하지 않는 사업	<table border="1"> <tr> <th>구분</th> <th>기준경비율코드</th> <th>사업수입금액</th> </tr> <tr> <td>업태별</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>(01) (서비스)업</td> <td>722002</td> <td>70,630,119,867</td> </tr> <tr> <td>(02) ()업</td> <td>(05)</td> <td>(08)</td> </tr> <tr> <td>(03) 그밖의 사업</td> <td>(06)</td> <td>(09)</td> </tr> <tr> <td>계</td> <td></td> <td>70,630,119,867</td> </tr> </table>	구분	기준경비율코드	사업수입금액	업태별			(01) (서비스)업	722002	70,630,119,867	(02) ()업	(05)	(08)	(03) 그밖의 사업	(06)	(09)	계		70,630,119,867	(17) 적합 (Y) 부적합 (N)	(26)
		구분	기준경비율코드	사업수입금액																		
		업태별																				
		(01) (서비스)업	722002	70,630,119,867																		
		(02) ()업	(05)	(08)																		
(03) 그밖의 사업	(06)	(09)																				
계		70,630,119,867																				
㉞ 규모요건 ㉞ ①매출액 ①, ②를 동시에 충족할 것 ㉞ ①매출액이 업종별로 「중소기업기본법 시행령」 별표1의 규모기준(「평균매출액등」은 「매출액」으로 봄) 이내일 것 ㉞ ②졸업제도 - 자산총액 5천억원 미만	가. 매출액 - 당 회사 (10) (706.3 억원) - 「중소기업기본법시행령」 별표1의 규모기준(11) (800 억원) 이하 나. 자산총액(12) (864.2 억원)	(18) 적합 (Y) 부적합 (N)	적 (Y)																			
㉞ 특성요건 「조세특례제한법 시행령」 제2조제1항제9호에 적합한기업일 것	<ul style="list-style-type: none"> 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제14조제1항에 따른 상호출자제한기업집단에 속하는 회사 또는 같은 법 제14조제3에 따른 상호출자제한기업집단등의 소속회사로 편입·통치된 것으로 보는 회사에 해당하지 아니할 것 자산총액 5천억원 이상인 법인이 주식등의 30퍼센트 이상을 직·간접적으로 소유한 경우로서 최대출자자인 기업이 아닐 것 「중소기업기본법 시행령」 제2조제3호에 따른 관계기업에 속하는 기업으로서 같은 영 제7 조의4에 따라 산정한 매출액이 「조세특례제한법 시행령」 제2조제1항제1호에 따른 중소기업기준(44억(07)기준) 이내일 것 	(19) 적합 (Y) 부적합 (N)	부 (N)																			
㉞ 유예기간 ㉞ ① 중소기업이 규모의 확대 등으로 ㉞의 기준을 초과하는 경우 최초 그 시유발생한 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 보고 그 후에는 매년마다 판단 ㉞ ② 「중소기업기본법 시행령」 제8조제1항 제2호, 별표1 및 별표2의 개정으로 중소기업에 해당하지 아니하게 되는 때에는 그 시유기 발생한 날이 속하는 사업연도와 그 다음 3개 사업연도까지 중소기업으로 봄	㉞ 시유발생 연도 (13) (년)	(20) 적합 (Y) 부적합 (N)																				
㉞ 사업요건 및 독립성요건을 충족할 것	중소기업업종(㉞)을 주된사업으로 영위하고, 독립성요건(㉞)을 충족하는지 여부	(21) 적합 (Y) 부적합 (N)																				
㉞ 기타요건 ㉞ 자산총액이 5천억원 미만으로서, 매출액이 업종별로 「중소기업기본법 시행령」 별표3의 규모기준(「평균매출액등」은 「매출액」으로 본다) 이내일 것	㉞ 매출액 - 당 회사 (14) (706.3 억원) - 「중소기업기본법 시행령」 별표3의 규모기준(15) (50.0 억원) 이하	(22) 적합 (Y) 부적합 (N)	적 (Y) 부 (N)																			

210mmx297mm(백상지 80g/㎡ 또는 중질지 80g/㎡)

구분	①요 건	②검 토 내 용	③적합 여부	④적정 여부							
중 견 기 업	☞ 「조세특례제한법」상 중소기업 인증을 주된 사업으로 영위할 것	중소기업이 아니고 중소기업 인증 배를 주된 사업으로 영위하는지 여부	(23) (Y) (N)	(28) 적 (Y)							
	☞ 소유와 경영의 실질적인 독립성이 「중견기업 성장촉진 및 경쟁력 강화에 관한 특별법 시행령」 제2조제2항제1호에 적합할 것	<ul style="list-style-type: none"> 「특정규제 및 공정거래에 관한 법률」 제31조제1항에 따른 상호출자제한기업집단등에 속하는 회사에 해당하지 아닐 것 「특정규제 및 공정거래에 관한 법률 시행령」 제38조제2항에 따른 상호출자제한기업집단 지정기준인 자산총액 이상인 법인이 주식 등의 30% 이상을 직·간접적으로 소유한 경우로서 최대 출자자인 기업이 아닐 것 (「중견기업 성장촉진 및 경쟁력 강화에 관한 특별법 시행령」 제2조제3항에 해당하는 기업은 제외) 	(24) (Y) (N)								
	☞ 직전 3년 평균 매출액이 다음의 중견기업 대상 세액공제 요건을 충족할 것 ① 중소기업 등 투자세액공제(「조세특례제한법」 제5조제1항) : 1천5백억원 미만(신규상장 중견기업에 한함) ② 연구·인력개발비에 대한 세액공제(「조세특례제한법」 제10조제1항제1호기목2) : 5천억원 미만 ③ 기타 중견기업 대상 세액공제 : 3천억원 미만	직전 3년 과세연도 매출액의 평균금액 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>직전 3년</td> <td>직전 2년</td> <td>직전 1년</td> <td>평균</td> </tr> <tr> <td>0.0 억원</td> <td>0.0 억원</td> <td>0.0 억원</td> <td>0.0 억원</td> </tr> </table>	직전 3년	직전 2년	직전 1년	평균	0.0 억원	0.0 억원	0.0 억원	0.0 억원	(25) (Y) (N)
직전 3년	직전 2년	직전 1년	평균								
0.0 억원	0.0 억원	0.0 억원	0.0 억원								

다. 합병등의 사후정보

- 해당사항 없음

라. 정부의 인증 및 취소 사항

- 해당사항 없음

마. 조건부자본증권의 전환·채무재조정 사유등의 변동현황

- 해당사항 없음

바. 합병등 전후의 재무사항 비교표

- 해당사항 없음

사. 보호예수 현황

- 해당사항 없음

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 천원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
주식회사 모비릭스파트너스	2021.09.16	서울특별시 강남구 언주로 537, 5층 (역삼동, 에이비티타워)	기타금융 투자업	20,159,800	지분 100%	해당

2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	-	-	-
비상장	-	-	-

3. 타법인출자 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2022년 12월 31일)

(단위 : 천원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
								수량	금액						
주식회사 모비릭스파트너스	비상장	2021.09.16	사업다각화	500,000	100,000	100	500,000	4,000,000	20,000,000	-	4,100,000	100.00	20,500,000	20,159,800	-239,669
(주)네오위즈	상장	2016.05.11	단순투자	4,920,181	332,557	1.51	12,005,308	-	-	282,673	332,557	1.51	12,287,981	514,355.02	67,297.33
(주)파우게임즈	비상장	2019.08.23	단순투자	100,000	375	1.38	705,963	-	-	602,671	375	1.38	1,308,634	22,488,563	9,399,397
(주)드레이크마운트	비상장	2022.02.22	단순투자	500,500	-	-	-	715	500,500	-	715	12.51	500,500	314,745	5,389
(주)벨로에그	비상장	2022.05.20	단순투자	800,333	-	-	-	16,350	800,333	-	16,350	10.00	800,333	721,766	-412,172
위더스벤처대출제1호 사모투자합자회사	비상장	2022.08.16	단순투자	5,989,500	-	-	-	-	5,944,950	276,146	-	49.50	6,221,096	12,640,516	557,871
호퍼(CB)	비상장	2022.09.15	단순투자	600,000	-	-	-	-	600,000	-	-	-	600,000	336,390	22,139
합 계					432,932	-	13,211,271	4,017,065	27,845,783	1,161,490	4,449,997	-	42,218.54	-	-

주) 모비릭스 파트너스와 위더스 벤처대출제1호 사모투자합자회사를 제외한 타법인은 2021년도 별도 재무제표를 기준으로 최근사업연도 재무현황을 작성하였습니다.

4. 게임별 아이템 판매 가격[상세]

☞ 본문 위치로 이동

< 게임별 아이템 판매 가격 >

* 자료: 당사 내부 데이터

게임명	판매 아이템	판매가격
벽돌깨기 퀘스트 (Bricks Breaker Quest)	패키지 1	65,000원
	패키지 2	119,000원
	패키지 3	37,000원
	패키지 4	65,000원
	루비 300개	3,900원
	루비 550개	5,900원
	루비 1,200개	12,000원
	루비 3,900개	37,000원
	루비 7,000개	65,000원
	루비 17,000개	119,000원
	VIP Pass	11,000원
마블 미션 (Marble Mission)	패키지 1	65,000원
	패키지 2	119,000원
	루비 300개	3,900원
	루비 500개	5,900원
	루비 1,100개	12,000원
	루비 3,600개	37,000원
	루비 6,500개	65,000원
	루비 15,000개	119,000원
세포 확장 전쟁 (Cell Expansion Wars)	골드 300개	3,900원
	골드 500개	5,900원
	골드 1,100개	12,000원
	골드 3,600개	37,000원
	골드 6,500개	65,000원
	골드 15,000개	119,000원
던전기사 키우기: 3D 방치 형 RPG (Dungeon Knight: 3D Idle RPG)	릴리 패키지	37,000원
	오공 패키지	37,000원
	메이링 패키지	37,000원
	여포 패키지	37,000원
	리 패키지	37,000원
	제우스 패키지	37,000원
	파도 패키지	37,000원

	여름 패키지	37,000원
	데스나이트 패키지	37,000원
	관우 패키지	37,000원
	팔콘 패키지	37,000원
	빌헬름 패키지	37,000원
	마키오 패키지	37,000원
	벨로아 패키지	37,000원
	토끼 패키지	37,000원
	화란 패키지	37,000원
	110 썸 패키지	1,200원
	650 썸 패키지	5,900원
	1,600 썸 패키지	12,000원
	13,000 썸 패키지	59,000원
	35,000 썸 패키지	110,000원
	첫 구매 패키지	12,000원
	초급자 패키지	35,000원
	중급자 패키지	59,000원
	고급자 패키지	110,000원
	슈퍼 패키지	110,000원
	2023 대박 패키지	25,000원
	오늘의 한정 패키지	1,200원
	오늘의 한정 패키지 2	3,300원
	성장 지원 패키지 1	35,000원
	성장 지원 패키지 2	89,000원
	성장 지원 패키지 3	37,000원
	성장 지원 패키지 4	99,000원
	이 주의 한정 패키지	35,000원
	이 주의 한정 패키지 2	110,000원
	이 주의 한정 패키지 3	59,000원
	이 주의 한정 패키지 4	37,000원
관우 키우기- 국산 삼국지 방치형 RPG	인수 복주머니	33,000원
	특별 코스튬 (공명 부인 황월영)	33,000원
	특별 코스튬 (부처가 된 유비)	33,000원
	특별 코스튬 (인중여포)	55,000원
	특별 코스튬 (남만여왕 축융)	33,000원
	특별 코스튬 (오호선봉장 관우)	55,000원
	특별 코스튬 (달빛의 검 마운록)	33,000원
	특별 코스튬(경국지색 초선)	33,000원
	1주년 코스튬 (호위장군 조운)	33,000원

특별 코스튬 (눈토끼 산타 대교_1)	55,000원
설날 코스튬 No.1	55,000원
특별 코스튬 (호랑이 장군 손책_1)	55,000원
특별 코스튬 (택시도 산타 조조)	33,000원
특별 코스튬 (꽃사슴 산타 소교)	33,000원
특별 코스튬 (호랑이 잠옷 손상향)	33,000원
특별 코스튬 (미주랑 주유_1)	55,000원
특별 코스튬 (벚꽃 권사 장료)	33,000원
특별 코스튬 (벚꽃 검사 관은병_1)	55,000원
특별 코스튬 (오호대장군 관우_1)	55,000원
특별 코스튬 (제자 강유)	33,000원
특별 코스튬 (스승 제갈량_1)	55,000원
특별 코스튬 (서량의 금마초_1)	55,000원
설날 코스튬 No.2	55,000원
특별 코스튬 (바다 장수 전위)	33,000원
특별 코스튬 (해변의 여인 마운룩_1)	55,000원
특별 코스튬 (홍련 여포_1)	55,000원
특별 코스튬 (수호신 조인)	33,000원
특별 코스튬 (무쌍 장료)	55,000원
특별 코스튬 (만인지적 장비)	55,000원
특별 코스튬 (산타 감녕)	33,000원
특별 코스튬 (눈꽃사슴 손상향)	55,000원
특별 코스튬 (단야공 황월영)	33,000원
성탄절 코스튬 No.1	33,000원
성탄절 코스튬 No.2	55,000원
성탄절 코스튬 No.3	55,000원
설날 코스튬 No.3	33,000원
화이트데이 코스튬	55,000원
공적 2배 패키지	33,000원
장수 패키지	115,000원
책사 패키지	115,000원
장비 패키지	115,000원
신수석 패키지	55,000원
통합 패키지	20,000원
공격력 상품	6,000원
이속 상품	6,000원
금화 상품	6,000원
광고 상품	6,000원
초보자 패키지	6,000원

	도약 패키지	22,000원
	황제 패키지3	115,000원
	신수석 패키지2	55,000원
	마천루 패키지	55,000원
	중급자 패키지	55,000원
	자동 분노 패키지	12,000원
	고수 패키지4	115,000원
	황제 패키지3	115,000원
	고대석 패키지	115,000원
	용폐 패키지	33,000원
	영웅석 패키지	33,000원
	전법 패키지	55,000원
	신수석 패키지2	55,000원
	마천루 패키지	55,000원
	유일 성장 패키지	55,000원
	강신 성장 패키지	55,000원
	고급 패스	22,000원
	황제 패스	33,000원
	인수	1,500원
	인수 소량	6,000원
	인수 묶음	12,000원
	인수 중량	33,000원
	인수 대량	55,000원
	인수 초대량1	115,000원
	인수 초대량3	115,000원
	인수 초대량2	115,000원
	인수 초대량4	115,000원
	인수 초대량5	115,000원
	인수 초대량6	115,000원
블레이드 키우기 (Blade Idle)	광고 패키지	9,900원
	월간 던전 패키지	33,000원
	스타트 패키지	12,000원
	매일 효율 패키지1	2,500원
	주간 효율 패키지	5,900원
	관우 코스튬 패키지	33,000원
	공룡 잠옷 패키지	33,000원
	흑호 코스튬 패키지	33,000원
	다이아 묶음1	4,900원
	다이아 묶음2	12,000원

	다이아 주머니	25,000원
	다이아 꾸러미1	37,000원
	다이아 꾸러미2	65,000원
	다이아 상자	109,000원
	레벨 업 패스1	19,000원
	레벨 업 패스2	33,000원
	스테이지 패스1	19,000원
	스테이지 패스2	33,000원
	옵션 재련석 패키지	4,900원
	스페셜 패키지	55,000원
	월간 다이아 패키지	33,000원
	구미호 코스튬 패키지	33,000원
	1+1 다이아 꾸러미2	65,000원
	1+1 다이아 상자	109,000원
	골드/경험치 버프 패키지	9,900원
	에고 소드 패키지1	25,000원
	에고 소드 패키지2	50,000원
	레벨 업 패스3	36,000원
	스테이지 패스3	36,000원
	특별 효율 패스	5,900원
	레이드 패키지1	9,900원
	혜택 패키지	33,000원
	빨간 망토 코스튬 패키지	33,000원
	에고 아머 패키지1	25,000원
	에고 아머 패키지2	50,000원
	레벨 업 패스4	36,000원
	스테이지 패스4	36,000원
	특별 효율 패스2	5,900원
	요리사 코스튬 패키지	33,000원
	[2-50] 맞춤 성장 패키지	3,900원
	[4-50] 맞춤 성장 패키지	9,900원
	[7-50] 맞춤 성장 패키지	12,000원
	[8-50] 맞춤 성장 패키지1	15,000원
	[8-50] 맞춤 성장 패키지2	15,000원
	[9-25] 맞춤 성장 패키지	14,000원
	[12-25] 맞춤 성장 패키지1	33,000원
	[12-25] 맞춤 성장 패키지2	33,000원
	[14-50] 맞춤 성장 패키지	16,000원
	[17-50] 맞춤 성장 패키지	33,000원

	[19-50] 맞춤 성장 패키지	25,000원
	[22-50] 맞춤 성장 패키지1	33,000원
	[22-50] 맞춤 성장 패키지2	33,000원
	[25-50] 맞춤 성장 패키지	19,000원
	[38-25] 맞춤 성장 패키지	33,000원
	[3500레벨] 맞춤 성장 패키지	12,000원
	[7500레벨] 맞춤 성장 패키지	17,000원
	[15000레벨] 맞춤 성장 패키지	21,000원
	[20000레벨] 맞춤 성장 패키지	25,000원
	[16-50] 맞춤 성장 패키지	17,000원
	[18-50] 맞춤 성장 패키지	17,000원
	꼬마 마녀 코스튬 패키지	33,000원
	특별 효율 패스3	6,000원
	[29-25] 맞춤 성장 패키지	25,000원
	[34-25] 맞춤 성장 패키지	27,000원
	[25-50] 맞춤 성장 패키지2	33,000원
	산타맨 코스튬 패키지	33,000원

5. 사업부문별 매출 실적 현황[상세]

☞ 본문 위치로 이동

가. 매출 실적

(단위: 천원)

사업부문		품 목	구분	2022년도 (제16기)	2021년도 (제15기)	2020년도 (제14기)		
게임 부문	인앱 매출	Bricks Breaker Quest	수출	4,818,331	5,149,027	5,770,704		
			내수	127,153	107,839	124,374		
			소계	4,945,484	5,256,865	5,895,079		
		Marble Mission	수출	379,636	289,726	414,736		
			내수	1,226	4,195	4,966		
			소계	380,862	293,921	419,702		
		Cell Expansion Wars	수출	550,054	987,741	1,732,537		
			내수	3,106	13,953	20,607		
			소계	553,160	1,001,694	1,753,145		
		Tap Defenders	수출	325,407	703,952	1,053,356		
			내수	185,591	234,651	555,969		
			소계	510,998	938,603	1,609,325		
		Bricks Breaker Puzzle	수출	545,287	683,808	893,631		
			내수	53,479	31,077	36,537		
			소계	598,766	714,885	930,169		

		기타	수출	21,858,221	4,238,082	2,391,678	
			내수	16,627,960	15,142,525	577,945	
소계	38,486,181		19,380,607	2,969,623			
		합계	수출	28,476,936	12,052,335	12,256,644	
			내수	16,998,515	15,534,241	1,320,398	
			소계	45,475,451	27,586,576	13,577,042	
광고 매출	Bricks Breaker Quest	수출	10,154,969	11,878,902	12,444,934		
		내수	595,634	671,202	607,734		
		소계	10,750,603	12,550,104	13,052,668		
	Marble Mission	수출	1,715,431	3,153,605	4,028,474		
		내수	28,067	35,706	29,852		
		소계	1,743,498	3,189,312	4,058,327		
	Cell Expansion Wars	수출	586,122	1,125,985	1,598,406		
		내수	30,147	63,455	67,485		
		소계	616,269	1,189,440	1,665,891		
	Tap Defenders	수출	13,574	47,762	39,571		
		내수	8,120	19,872	18,964		
		소계	21,693	67,633	58,535		
	Bricks Breaker Puzzle	수출	492,913	663,507	871,724		
		내수	40,753	55,405	66,283		
		소계	533,666	718,912	938,007		
	기타	수출	8,852,497	8,496,831	7,307,442		
		내수	2,636,442	2,919,078	1,766,960		
		소계	11,488,939	11,415,909	9,074,402		
	합계	수출	21,815,506	25,366,592	26,290,552		
		내수	3,339,163	3,764,718	2,557,278		
		소계	25,154,669	29,131,310	28,847,830		
	기타 매출	라이선스 등	수출	-	-	1,301,960	
			내수	-	-	-	
	금융 투자 부문	신기술사업 관련 투자 및 운용 수익 등	수출	-	-	-	
			내수	295,570	-	-	
	총 합계			수출	50,292,442	37,418,927	39,849,156
				내수	20,633,248	19,298,959	3,877,676
				합계	70,925,690	56,717,886	43,726,832

주) K-IFRS 기준으로 작성되었습니다.

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

- 해당사항 없음

2. 전문가와의 이해관계

- 해당사항 없음