



2022.2Q 실적 발표

2022.8.16





유의 사항

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 재무정보와 영업성과는 종속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

본 자료는 2022년 2분기 실적에 대한 외부감사인의 검토가 이루어지지 않은 결과를 토대로 투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다. 향후 감사과정에서 달라질 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

또한 본 자료는 미래에 대한 '예측정보'를 포함하고 있습니다. '예측정보'는 그 성격상 회사의 향후 경영현황 및 재무실적 등에 영향을 미칠 수 있는 불확실한 사건들을 포함하고 있습니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, '예측정보'에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 밝혀드립니다.

따라서 투자자는 이 자료에 포함되어 있는 정보만을 믿고 투자결정을 하지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀드립니다.

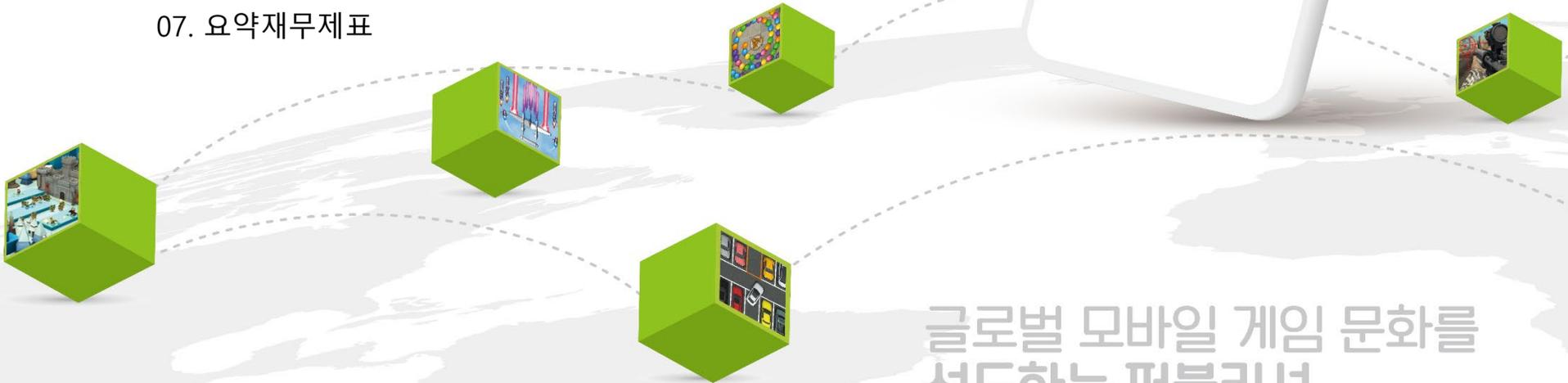
Contents

연결기준 실적

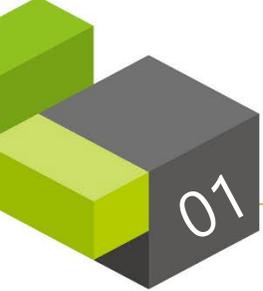
01. 실적 요약
02. 영업수익 분석
03. 매출구성
04. 해외매출 비중
05. 영업비용 분석
06. 신작 라인업

Appendix

07. 요약재무제표



글로벌 모바일 게임 문화를
선도하는 퍼블리셔

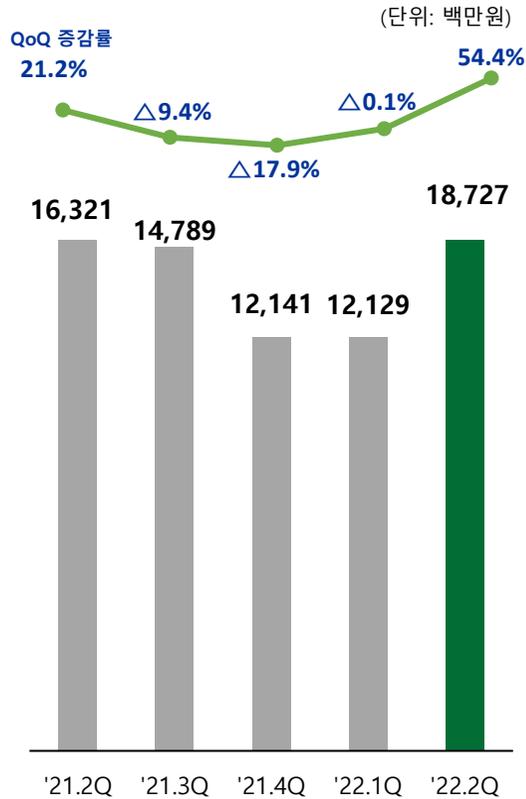


실적 요약

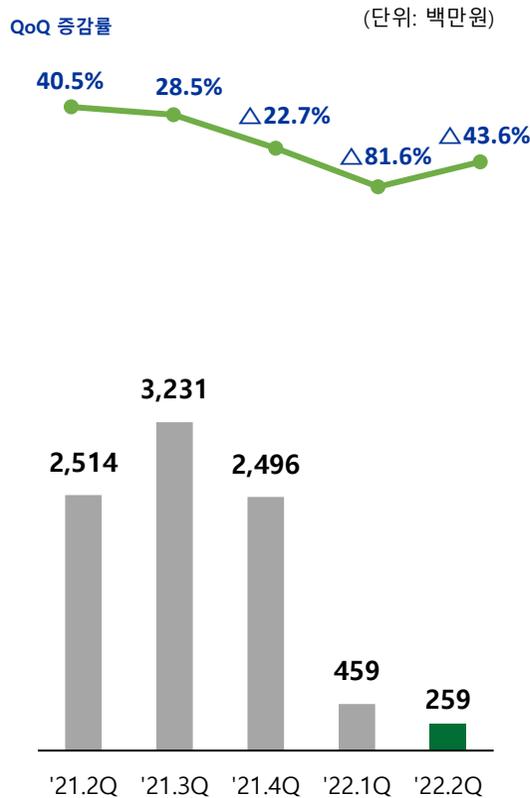


- ▶ 영업수익 18,727 백만원 (YoY +14.7%, QoQ +54.4%)
- ▶ 영업이익 259 백만원 (YoY Δ 89.7%, QoQ Δ 43.6%), 당기순이익 1,903 백만원 (YoY Δ 16.3%, QoQ +228.9%)

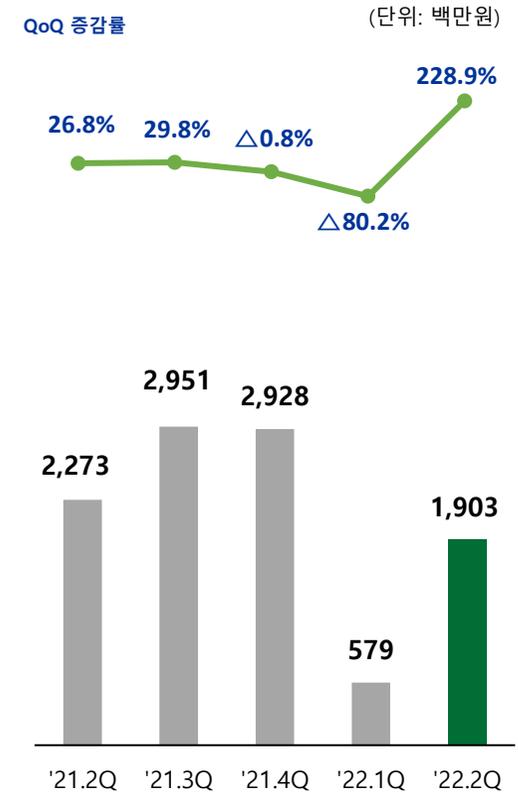
영업수익



영업이익



당기순이익



※ 상기자료는 2021.3Q부터 종속회사를 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.



영업수익 분석



(단위: 백만원)

구 분	'21.2Q	'21.3Q	'21.4Q	'22.1Q	'22.2Q	YoY	QoQ	비 고
영업수익	16,321	14,789	12,141	12,129	18,727	14.7%	54.4%	
인앱결제	8,901	7,535	4,762	5,778	12,196	37.0%	111.1%	신작출시로 인한 매출상승
해외	3,204	3,058	2,748	3,201	8,103	152.9%	153.1%	신작출시로 인한 글로벌 매출 증가
국내	5,697	4,477	2,014	2,577	4,093	△28.2%	58.8%	- 신작출시로 인한 QoQ 매출증가 - 기존게임 안정화로 YoY 매출감소
광고	7,420	7,254	7,378	6,351	6,531	△12.0%	2.8%	- 신작출시로 인한 QoQ 매출증가 - 기존게임 안정화로 YoY 매출감소
해외	6,350	6,375	6,586	5,478	5,736	△9.7%	4.7%	
국내	1,070	879	792	873	795	△25.7%	△8.9%	
기타 (라이선스)	-	-	-	-	-	-	-	

※ 상기자료는 2021.3Q부터 종속회사를 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.

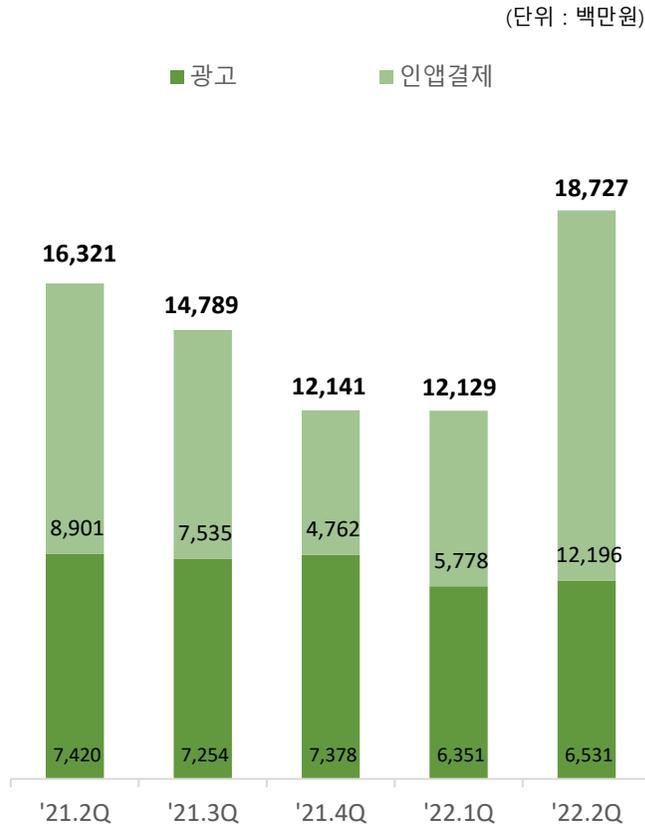


매출 구성

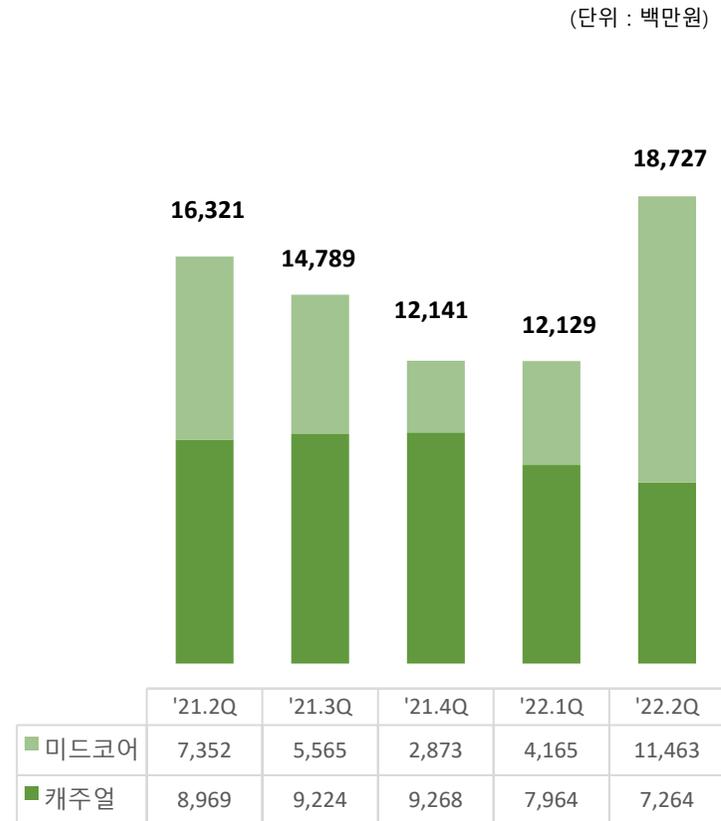


- ▶ 광고 6,531백만원 (YoY Δ 12.0%, QoQ +2.8%), 인앱결제 12,196백만원 (YoY +37%, QoQ +111.1%)
- ▶ 캐주얼 7,264백만원 (YoY Δ 19%, QoQ Δ 8.8%), 미드코어 11,463백만원 (YoY +55.9%, QoQ +175.2%)

부문별 매출 구조



장르별 매출(인앱+광고)



※ 상기자료는 2021.3Q부터 종속회사를 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.

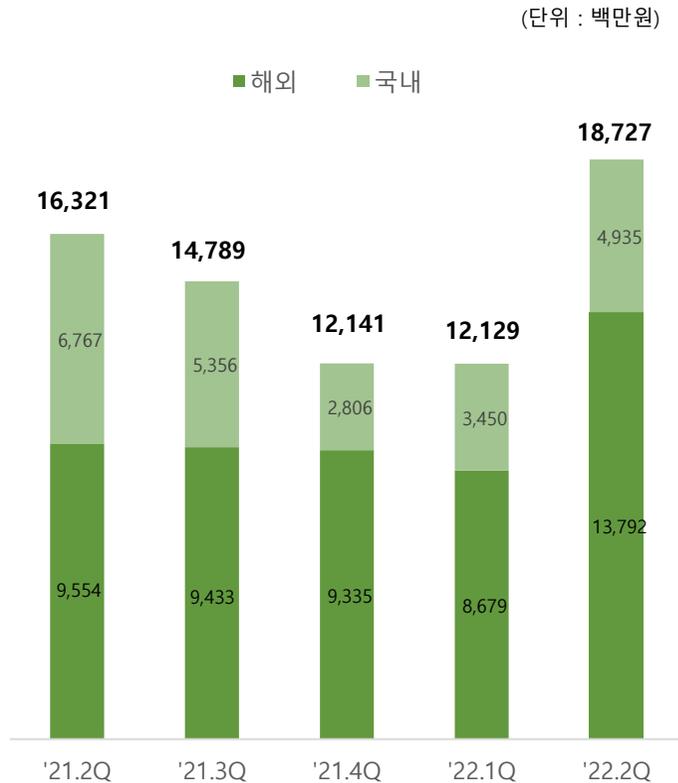


해외 매출 비중

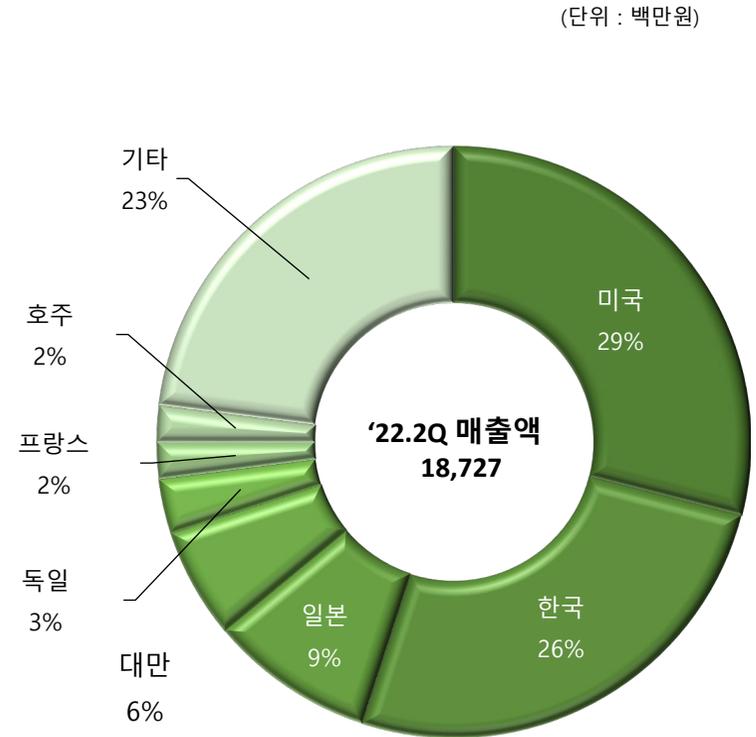


▶ 해외매출 13,792백만원 (YoY +44.3%, QoQ +58.9%), 국내매출 4,935백만원 (YoY △27.1%, QoQ +43.0%)

국내/해외 매출 현황



국가별 매출 비중



※ 상기자료는 2021.3Q부터 종속회사를 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.

(단위: 백만원)

구 분	'21.2Q	'21.3Q	'21.4Q	'22.1Q	'22.2Q	YoY	QoQ	비 고
영업비용	13,807	11,558	9,645	11,670	18,469	33.8%	58.3%	
플랫폼수수료	2,666	2,115	1,386	1,499	3,750	40.7%	150.2%	미드코어류 인앱매출증가에 따른 플랫폼수수료 증가
RS정산수수료	392	500	511	730	690	76.0%	△5.5%	
서버이용료	120	113	96	132	144	20.0%	9.1%	
마케팅수수료	8,947	6,637	4,677	6,003	9,925	10.9%	65.3%	신작출시에 따른 마케팅비용 증가
인건비성 경비	1,036	1,348	1,643	1,897	2,227	115.0%	17.4%	인원증원 및 인건비 상승분 반영
상각비	136	271	505	554	613	350.7%	10.6%	미드코어류 IP양수 및 소프트웨어 취득에 따른 상각비 증가
기타비용	510	575	826	855	1,120	119.6%	31.0%	인원증원에 따른 복리후생비 및 기타유지비용 증가
영업손익	2,514	3,231	2,496	459	259	△89.7%	△43.6%	- 인건비 등의 고정비 증가 - 신작출시 마케팅비용 및 플랫폼 수수료 등 제반비용 증가
EBITDA	2,656	3,507	3,007	1,019	886	△66.6%	△13.1%	영업이익+상각비+이자비용
당기순이익	2,273	2,951	2,928	579	1,903	△16.3%	228.7%	외환차익, 보유주식 평가차익 증가

※ 상기자료는 2021.3Q부터 종속회사를 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.

신작 라인업

- ▶ 소악마 키우기(가제)[가제][미드코어] 신작게임 8월 출시예정
- ▶ 초능력자 키우기(가제)[가제][미드코어] 신작게임 8월 출시예정
- ▶ 숨바꼭질(가제)[캐주얼] 신작게임 하반기 출시예정
- ▶ 소울워커(가제)[미드코어] 신작게임 하반기 출시예정



소악마 키우기(가제)

방치형 게임

2022년 8월
중국 제외 글로벌 출시



초능력자 키우기(가제)

방치형 게임

2022년 8월
중국 제외 글로벌 출시



숨바꼭질(가제)

캐주얼

2022년 하반기
중국 제외 글로벌 출시



소울 워커(가제)

전략 시뮬레이션게임

2022년 하반기
중국 제외 글로벌 출시

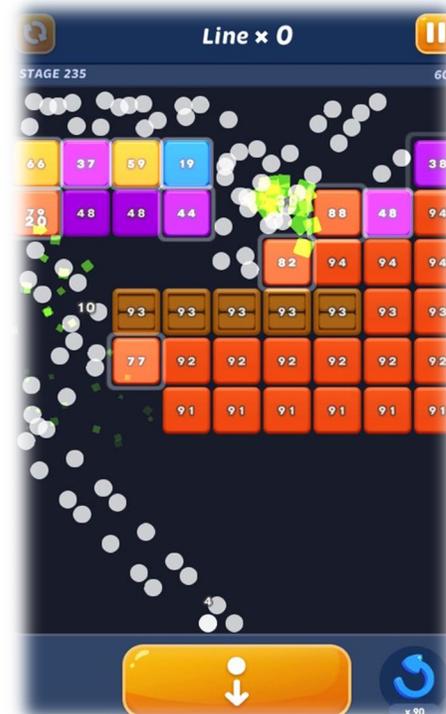
06 신작 라인업

- ▶ NEW 3 Match(가제)[캐주얼] 신작게임 10월 출시예정
- ▶ NEW BBQ(가제)[캐주얼] 신작게임 10월 출시예정



New 3 Match(가제)
캐주얼 게임

2022년 10월
중국 제외 글로벌 출시



New BBQ(가제)
캐주얼 게임

2022년 10월
중국 제외 글로벌 출시

※ 상기 신작라인업은 개발사 사정에 따라 일정이 변동 될 수 있습니다.

신작 라인업

- ▶ 대항해 월드(가제)[미드코어] 신작게임 하반기 출시예정
- ▶ 신장의 야망(가제)[미드코어] 신작게임 하반기 출시예정
- ▶ 프로젝트현우(가제)[미드코어] 신작게임 하반기 출시예정



대항해 월드(가제)
방치형 게임

2022년 하반기
중국 제외 글로벌 출시



신장의 야망(가제)
방치형 게임

2022년 하반기
중국 제외 글로벌 출시



프로젝트현우(가제)
방치형 게임

2022년 하반기
중국 제외 글로벌 출시

- ▶ 슈퍼 애로우(가제)[미드코어] 신작게임 하반기 출시예정
- ▶ 무한영웅(가제)[미드코어] 신작게임 하반기 출시예정



슈퍼 애로우(가제)
방치형 게임

2022년 하반기
중국 제외 글로벌 출시



무한영웅(가제)
방치형 액션 게임

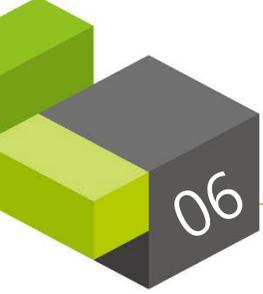
2022년 하반기
중국 제외 글로벌 출시

※ 상기 신작라인업은 개발사 사정에 따라 일정이 변동 될 수 있습니다.



Appendix.

요약 재무제표



요약 연결재무제표

Appendix



연결재무상태표

(단위: 백만원)

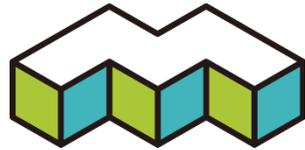
구 분	'21.2Q	'21.3Q	'21.4Q	'22.1Q	'22.2Q
유동자산	58,327	57,711	58,535	59,561	58,595
비유동자산	13,282	15,660	21,958	19,133	21,207
자산총계	71,608	73,371	80,494	78,693	79,802
유동부채	5,033	4,574	4,454	5,509	5,503
비유동부채	1,664	1,601	2,436	2,447	1,306
부채총계	6,698	6,175	6,890	7,956	6,809
자본금	930	930	930	960	960
자본잉여금	35,182	35,182	35,182	36,531	36,531
자본조정	6,879	6,879	6,879	5,780	5,780
기타포괄손익누계액	2,712	2,047	5,526	1,802	2,154
이익잉여금	19,207	22,158	25,085	25,664	27,567
자본총계	64,911	67,196	73,603	70,737	72,993

연결손익계산서

(단위: 백만원)

구 분	'21.2Q	'21.3Q	'21.4Q	'22.1Q	'22.2Q
영업수익	16,321	14,789	12,141	12,129	18,727
영업비용	13,807	11,558	9,645	11,670	18,469
영업손익	2,514	3,231	2,496	459	259
영업외수익	181	593	509	344	1,537
영업외비용	49	41	237	54	245
법인세차감 전 순손익	2,646	3,783	2,769	749	1,550
법인세비용	373	832	△159	170	△353
당기순손익	2,273	2,951	2,928	579	1,903

※ 상기자료는 2021.3Q부터 종속회사를 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.



mobirix

(주)모비릭스 | 서울특별시 금천구 가산디지털1로 186 제이플라츠 604호-607호 | <https://www.mobirix.com>