

IR Book

2023년 12월



Disclaimer

본 자료의 포함된 “예측정보”는 별도 확인절차를 거치지 않은 정보들입니다.

이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’ 등과 같은 단어를 포함합니다.

위 “예측정보”는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래 실적은 “예측정보”에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다.

또한, 향후 전망은 본 자료의 작성시점 기준으로 작성된 것이며 현재 시장상황과 회사의 경영방향 등을 고려한 것으로 향후 시장환경의 변화와 회사계획수정 등에 따라 변경될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

이러한 불확실성으로 인해 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, ‘예측정보’에 명시적 또는 묵시적으로 포함된 내용과 중대한 차이가 있을 수 있음을 밝혀드립니다.

따라서 투자자는 이 자료에 포함되어 있는 정보만을 믿고 투자결정을 하지 말아야 하며, 투자책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀드립니다.

About **MOBIRIX**

1. Overview

- 1-1. Company overview
- 1-2. Company strength
- 1-3. Company strategy
- 1-4. Business overview

2. 2023.4Q Financial results

3. New games line up

- ◆ **Appendix**
 - New games



1. Overview

1. Company overview

2. Company strength

3. Company strategy

4. Business overview

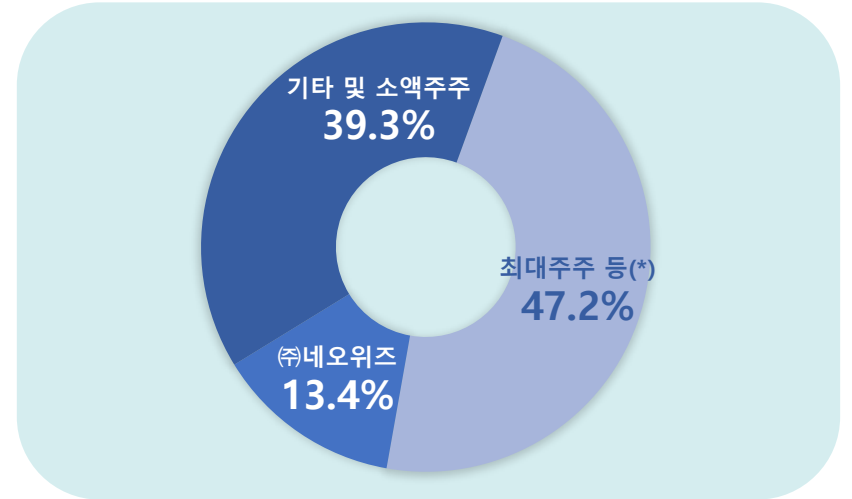
1. Company overview

기업개요

회사명	(주)모비릭스
대표이사	임 중 수
설립일 (법인전환일)	2007년 7월 9일
자본금	9.6억
직원수	309명
주요사업	모바일게임 개발 및 퍼블리싱 사업
본사주소	서울시 금천구 가산디지털1로 186 제이플라츠 604호-607호,901호,902호 일부,1401호
홈페이지	www.mobirix.com

※ 2023년 12월 공시기준
 ※ 최대주주 등 (*): 최대주주 및 특수관계인

주주구성



(단위 : 주, %)

성명	보유주식수	지분율
최대주주 등	4,536,500	47.24%
(주)네오위즈	1,291,000	13.44%
기타 및 소액주주	3,776,300	39.32%
합계	9,603,800	100.00%

2. Company strength



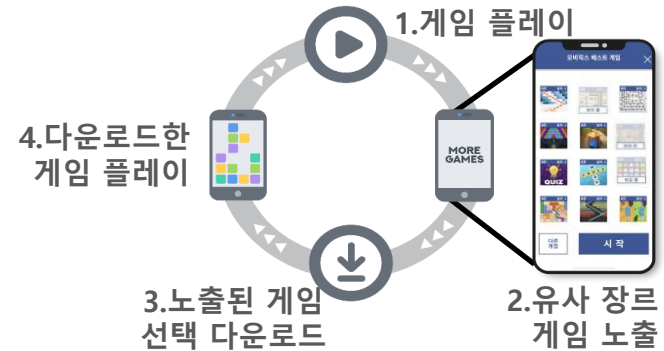
균형 잡힌 게임 포트폴리오

- 누적다운로드 수 2,000만 이상 게임 다수 보유



내부 Cross Promotion

- 내부 Cross Promotion을 통한 모객 가속화



글로벌 TOP 퍼블리셔

- 글로벌 퍼블리셔 1,000개사 기준 상위 7.0%

AOS + IOS

순위	회사명	다운로드 수
70	mobirix	124,255,070

MOBIRIX Partners

- 다양한 채널을 통한 강력한 파트너십 구축



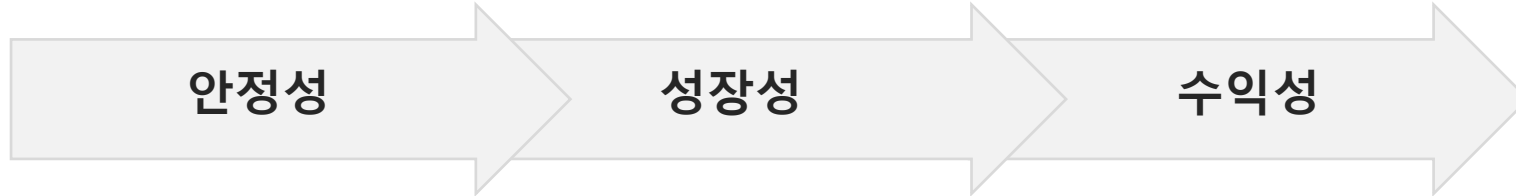
※ 구글 플레이 + iOS, 마켓누적 다운로드 수 기준 (2023.12월 기준)

※ 출처: dataai, 이미지: 각 사 홈페이지

3. Company strategy (01)



3. Company strategy (02)



2000만

누적 다운로드 2000만 이상
CASH COW 확보



벽돌깨기 퀘스트



CAGR 24% ↑

(2021 - 2023)

미드코어 라인업 강화
연속 매출성장 기록



블레이드키우기



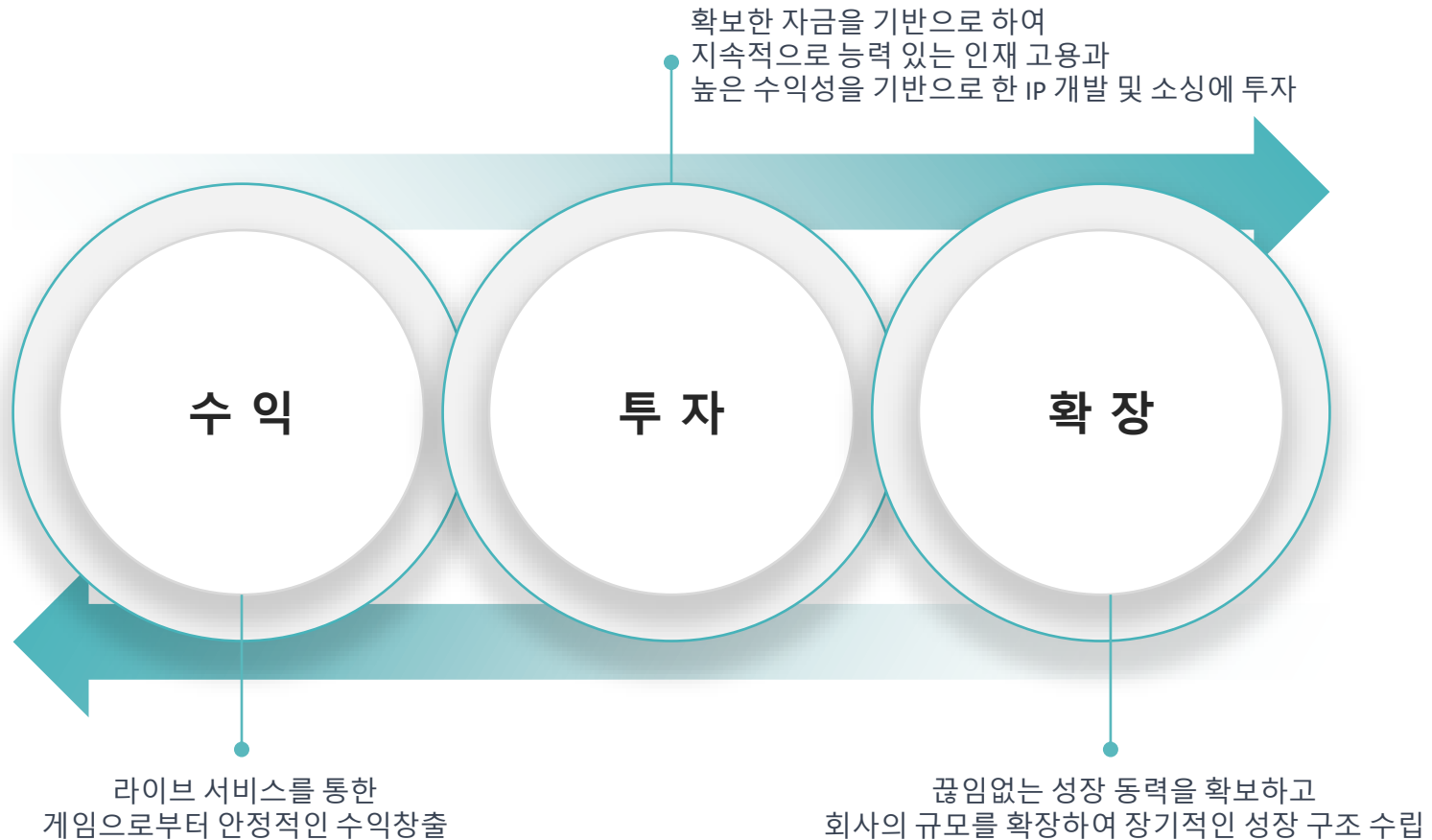
IP+

콘텐츠 고도화, BM 강화
하드코어 IP 게임개발

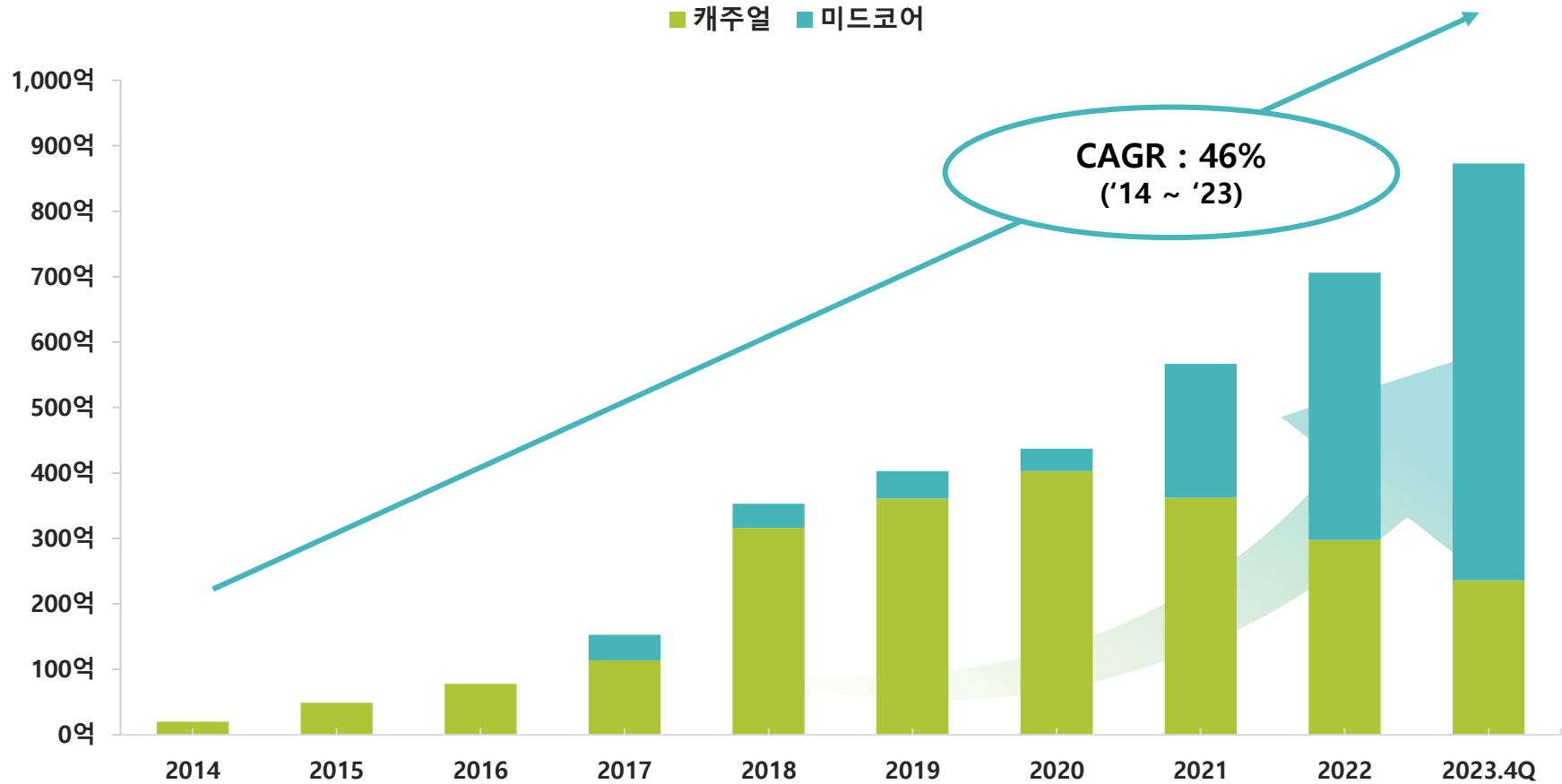


관우키우기 - 국산 삼국지...

수익창출 → 투자 → 확장을 통한 선순환구조 구성



4. Business overview (최근 10년 매출추이)



4. Business overview (Casual Genre)

캐주얼 장르 전체 매출 : **236억** Live Service : **229종 +**

대표 게임 : 벽돌깨기퀘스트 (Brick Break Quest)

- 국가별 사용자 접속을 상향 유지
- 지속적인 업데이트를 통한 안정적인 Cash-cow
- 누적 다운로드 1억 3900만 돌파



게임서비스 : 자체개발



출시일 : 2017.10



세부장르 : Puzzle



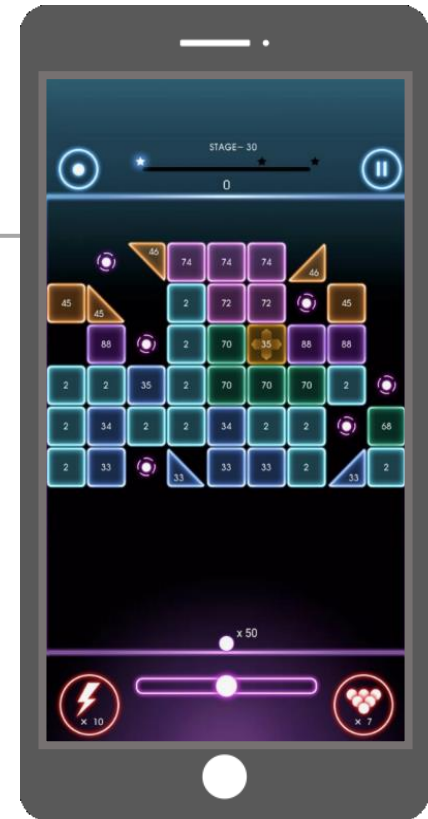
서비스국가 : 글로벌



MAU : **9,063,415 +**
(10월-12월 평균)



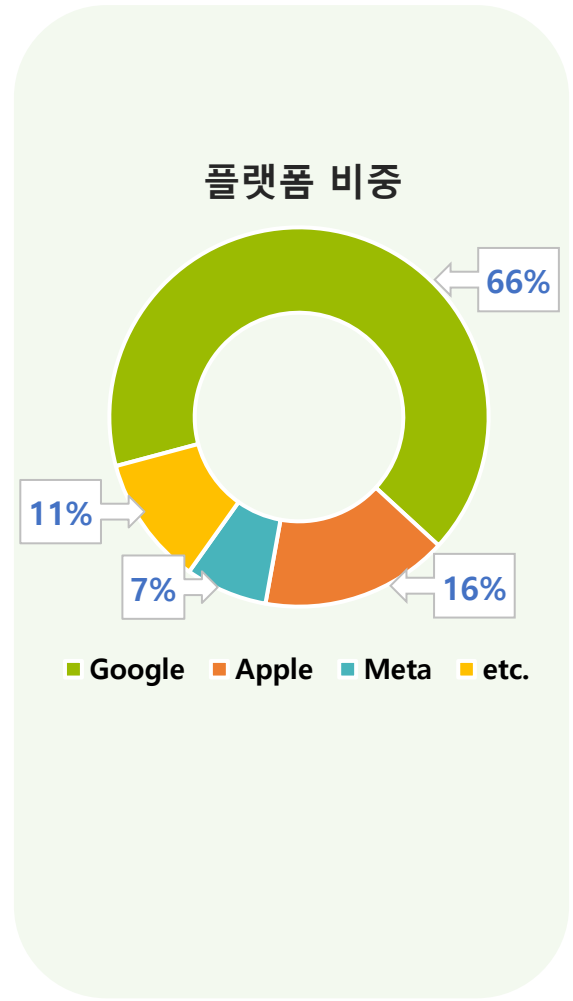
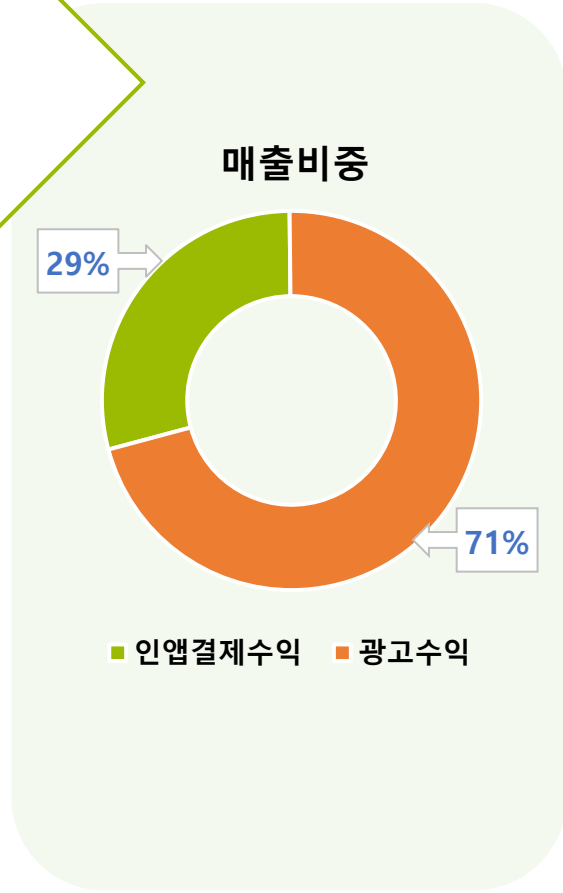
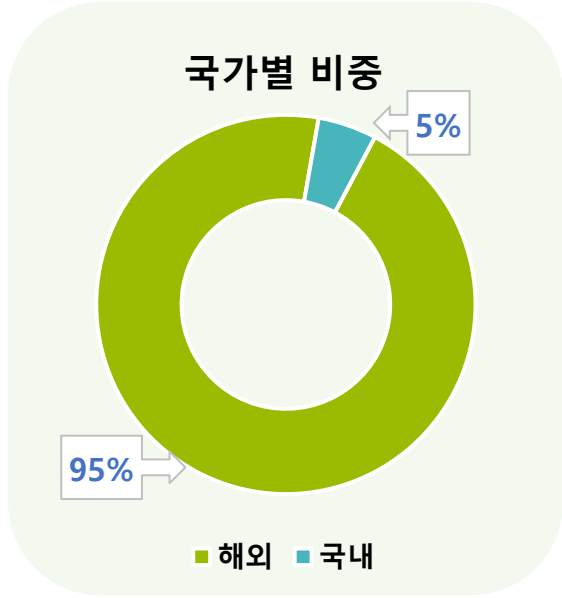
누적다운로드 : **139,377,415 +**
(Google Play+IOS 기준)



4. Business overview



Brick Break Quest



※ 2023.4Q(누적) 기준
※ 출처 : 내부데이터, data.ai

4. Business overview (Mid core genre)

미드코어 장르 전체 매출 : **637억** Live Service : **52종 +**

대표 게임 : 블레이드키우기 (Blade Idle)

- 글로벌 미드코어 시장에서 인정받은 게임으로 안정적인 Cash-cow 유지
- 유명 IP와의 콜라보 등 지속적인 인앱결제 사용자 관리
- 꾸준한 콘텐츠 업데이트 통한 장르 Life Cycle 지속연장



게임서비스 : 퍼블리싱



출시일 : 2022.02



세부장르 : Idle RPG



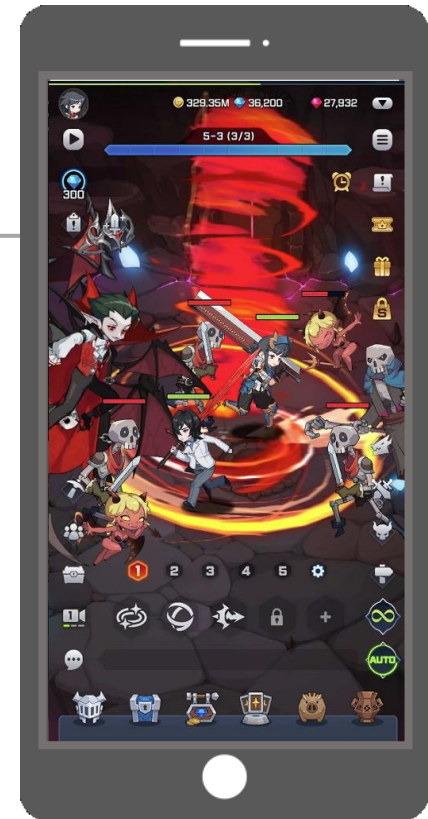
서비스국가 : 글로벌



MAU : **171,947 +**
(10월-12월 평균)



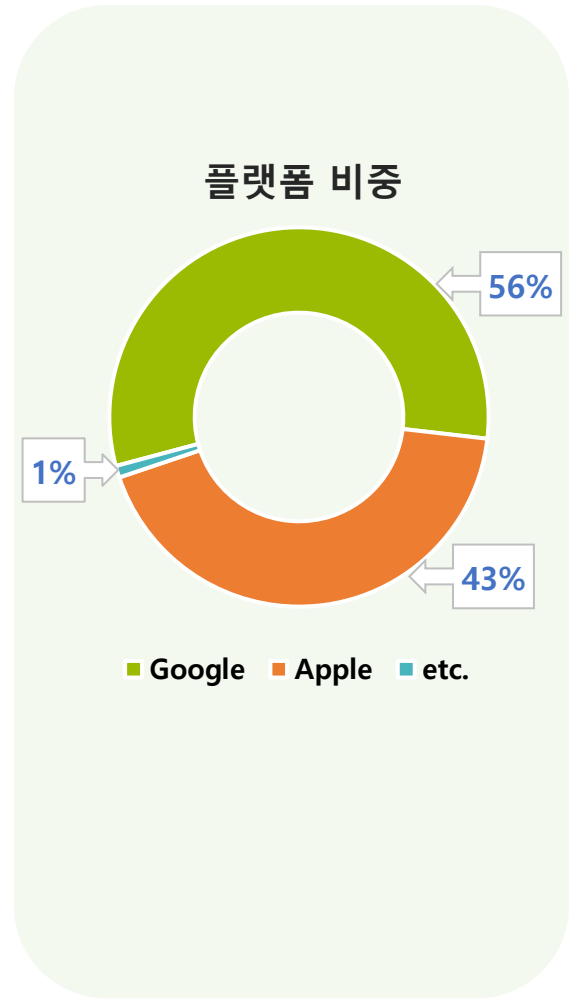
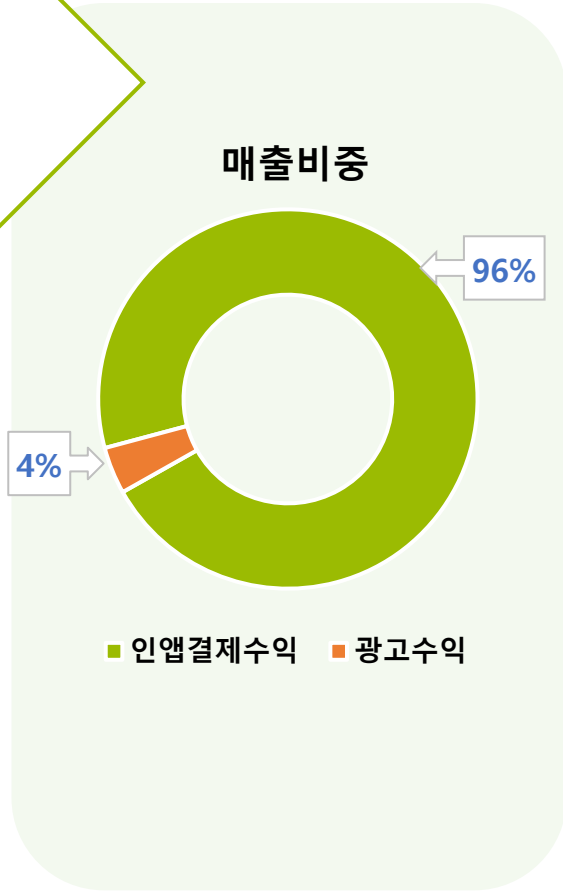
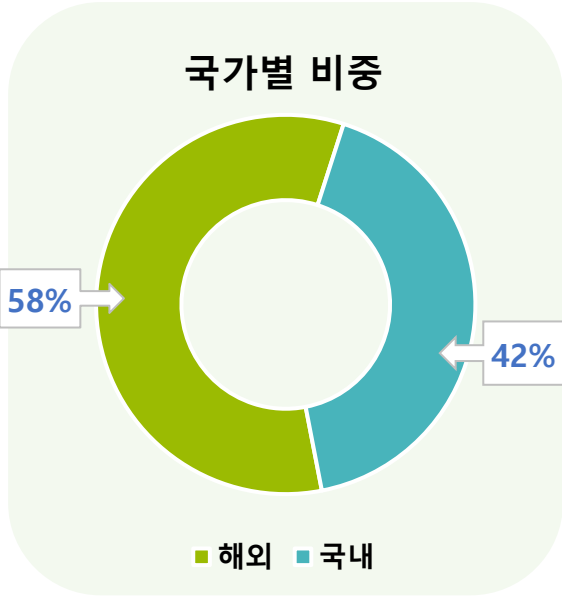
누적다운로드 : **3,478,368 +**
(Google Play+IOS 기준)



4. Business overview



Blade Idle



※ 2023.4Q(누적) 기준
※ 출처 : 내부데이터, data.ai

2. 2023.4Q Financial results

1. 실적 요약
2. 영업수익 분석
3. 매출구성
4. 해외 매출구성
5. 영업비용 분석
6. 요약 연결재무제표

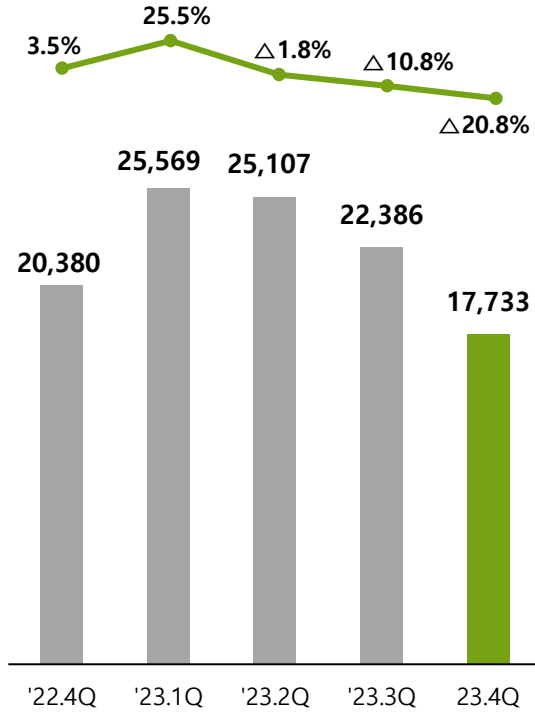
1. 실적요약



영업수익

QoQ 증감률

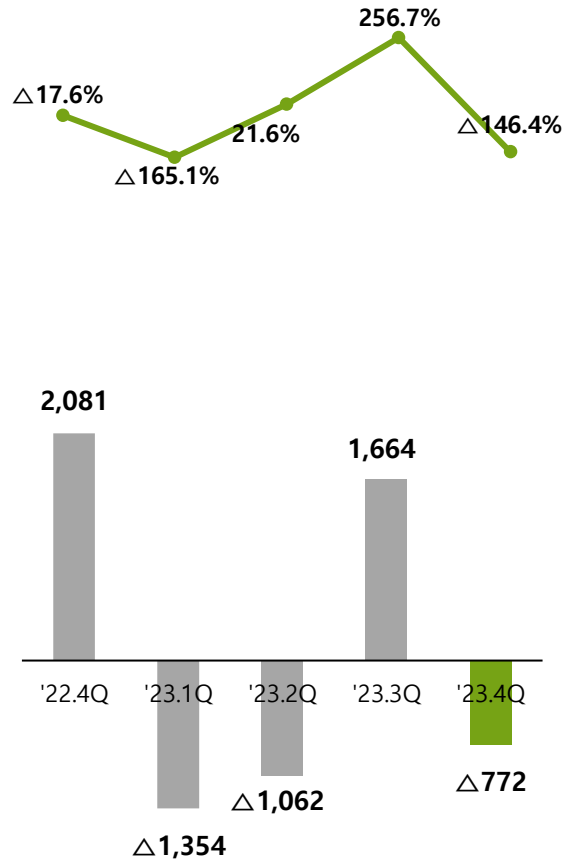
(단위: 백만원)



영업이익

QoQ 증감률

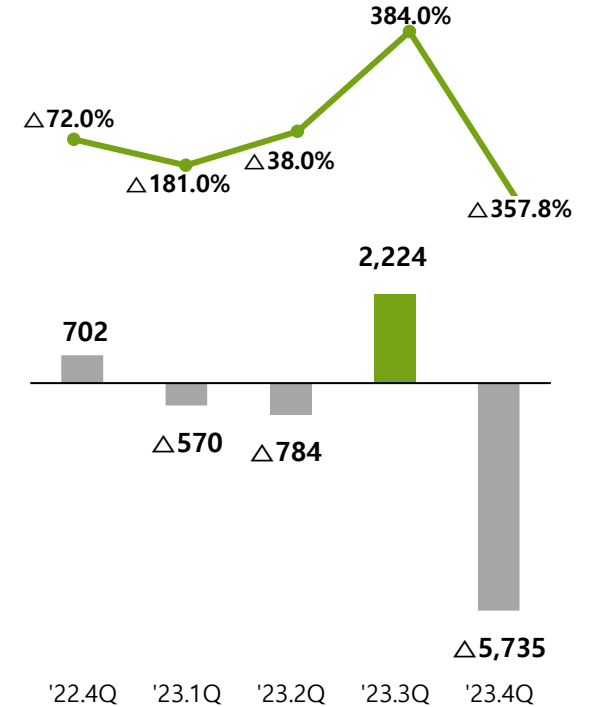
(단위: 백만원)



당기순이익

QoQ 증감률

(단위: 백만원)



※ 상기자료는 연결재무제표 기준.

2. 영업수익 분석



영업수익

(단위: 백만원)

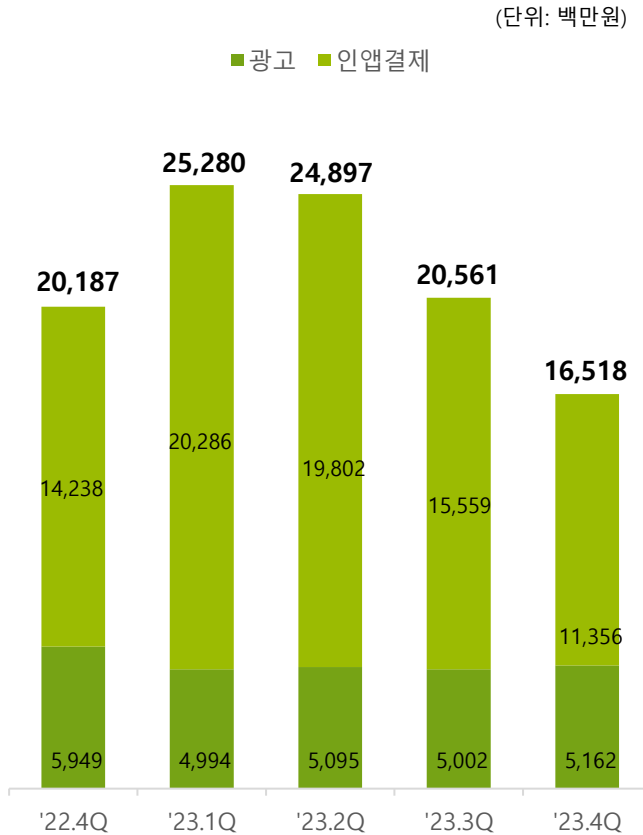
구 분	'22.4Q	'23.1Q	'23.2Q	'23.3Q	'23.4Q	YoY	비 고
영업수익	20,380	25,569	25,107	22,386	17,733	△13.0%	
인앱결제	14,238	20,286	19,802	15,559	11,356	△20.2%	
해외	8,286	10,357	11,147	9,528	6,559	△20.8%	
국내	5,952	9,929	8,655	6,031	4,797	△19.4%	
광고	5,949	4,994	5,095	5,002	5,162	△13.2%	
해외	5,122	4,083	4,314	4,358	4,464	△12.8%	
국내	827	911	781	644	698	△15.6%	
기타(비게임부문)	194	289	210	1,825	1,215	526.3%	

※ 상기자료는 연결재무제표 기준.

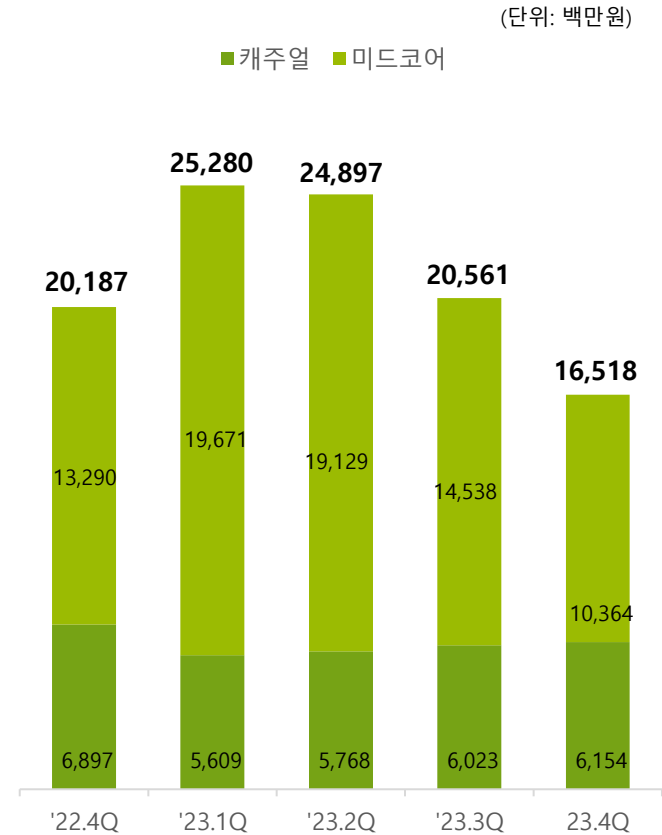
3. 매출구성



인앱/광고 매출 구조



장르별 매출(인앱+광고)

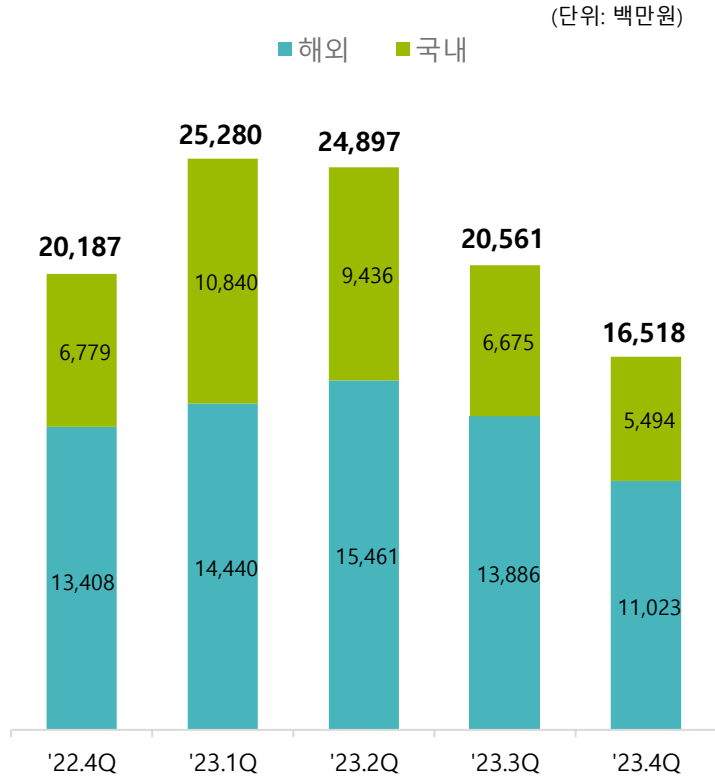


※ 상기자료는 비게임부문 매출 제외.

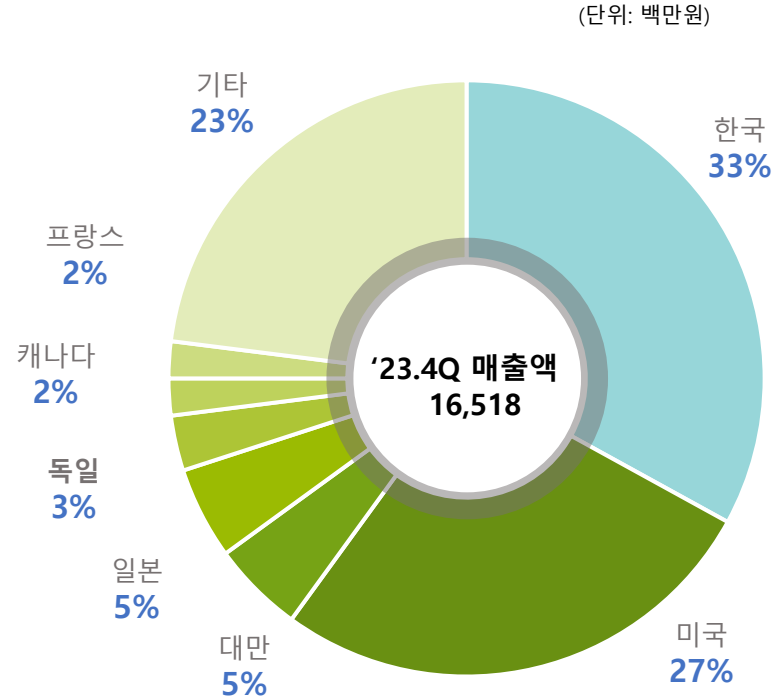
4. 해외매출구성



국내/해외 매출 현황



국가별 매출 비중



※ 상기자료는 비게임부문 매출 제외.

5. 영업비용 분석

영업비용

(단위: 백만원)

구 분	'22.4Q	'23.1Q	'23.2Q	'23.3Q	'23.4Q	YoY	비 고
영업비용	18,300	26,923	26,169	20,722	18,505	1.1%	
플랫폼수수료	4,401	5,987	6,162	4,815	3,490	△20.7%	
RS정산수수료	2,968	2,362	3,379	2,651	2,190	△26.2%	
서버이용료	184	300	342	364	362	96.7%	
마케팅수수료	6,103	13,081	10,815	6,480	5,066	△17.0%	
인건비성 경비	2,943	3,162	3,584	4,222	4,953	68.3%	
상각비	614	596	631	652	702	14.3%	
기타비용	1,087	1,435	1,256	1,538	1,742	60.3%	
영업손익	2,081	△1,354	△1,062	1,664	△772	△137.1%	
당기순이익	702	△570	△784	2,224	△5,735	△917.0%	

6. 요약 연결재무제표



연결재무상태표

(단위: 백만원)

구 분	'22.4Q	'23.1Q	'23.2Q	'23.3Q	'23.4Q
유동자산	56,654	57,954	60,462	55,712	46,428
비유동자산	29,828	32,706	28,279	28,357	32,445
자산총계	86,482	90,660	88,742	84,069	78,873
유동부채	5,797	9,367	8,384	5,499	5,780
비유동부채	857	1,019	1,258	863	831
부채총계	6,653	10,387	9,642	6,362	6,611
자본금	960	960	960	960	960
자본잉여금	36,531	36,531	36,531	36,531	36,531
자본조정	5,780	5,780	5,780	5,780	5,780
기타포괄손익누계액	5,820	6,835	6,446	2,829	3,118
이익잉여금	30,736	30,166	29,382	31,607	25,872
자본총계	79,828	80,273	79,100	77,707	72,262

연결손익계산서

(단위: 백만원)

구 분	'22.4Q	'23.1Q	'23.2Q	'23.3Q	'23.4Q
영업수익	20,380	25,569	25,107	22,386	17,733
영업비용	18,300	26,923	26,169	20,722	18,505
영업손익	2,081	△1,354	△1,062	1,664	△772
영업외수익	△125	1,100	889	976	163
영업외비용	3,455	332	468	57	4,783
법인세차감 전 순손익	△1,499	△585	△640	2,583	△5,393
법인세비용	△2,201	△15	144	358	342
당기순손익	702	△570	△784	2,224	△5,735

Casual Genre 주요일정

신작라인업

게임명	일정	플랫폼 및 출시국가
숨바꼭질 어드벤처	2분기	Google, Apple, SGS 글로벌 동시 출시 예정
Ball Sort Quiz	4월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정
트리플 링 매치 (가제)	5월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정
프로젝트 z (가제)	6월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정
SPIKE CITY (가제)	6월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정

업데이트

게임명	일정	업데이트 예정
Brick Breaker Rush	1월	맵 데이터 변경 및 광고수익화 구간 추가
Water Sort Quest	1~2월	마개 별 이펙트 추가 및 닉네임 변경 지원 무한모드, 무한모드 랭킹 추가
명인바둑	1~2월	인게임 편의성 및 시스템 개선 난이도 및 재화 밸런스 조정
Triple Tile Quest	2월	무한모드 업데이트
프로바둑	3월	게임 내 콘텐츠 추가 업데이트

Mid Core Genre 주요일정

신작라인업

게임명	일정	플랫폼 및 출시국가
퇴마검사 키우기	5월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정
월드 피싱	5월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정
데몬헌터 키우기	6월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정
Spirit Girl Idle	6월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정
Super Nova Idle (가제)	6월	Google, Apple 글로벌 동시 출시 예정

업데이트

게임명	일정	업데이트 예정
블레이드키우기	1Q	신규 콘텐츠 '차원의 균열' 추가 네이버웹툰 '노블레스' 콜라보 진행 및 신규 이벤트 추가 (예정)
별빛기사 키우기	1Q	룬 시스템 추가 및 성장 버프 시스템 추가 신규 콘텐츠 '길드 레이드' 추가 시즌 아바타 시스템 추가
루시퍼 키우기	1, 3월	보물 도감 및 스킬 추가 신규 성장 콘텐츠 '소울' 추가
발키리 히어로 키우기	1, 3월	신규 콘텐츠 '길드' 추가 신규 '신화'등급 동료 및 성물 추가
데빌 슬레이어	1~2월	신화 스킬 2차 각성 시스템 추가 및 보스 스킬 각성 추가 각인석 및 각인 스킬 시스템 추가 및 신규 콘텐츠 '엘리멘탈' 추가
임모탈 키우기	2~3월	설날 이벤트 및 신규 버프/마정석 추가 신규 콘텐츠 '길드전' 추가 및 글로벌 1주 년 기념 이벤트 (예정)
던전기사 키우기	2월	신규 클래스, 용병, 코스튬, 무기 업데이트
관우 키우기	2월	신규 코스튬 및 성장 콘텐츠 업데이트

◆ Appendix.

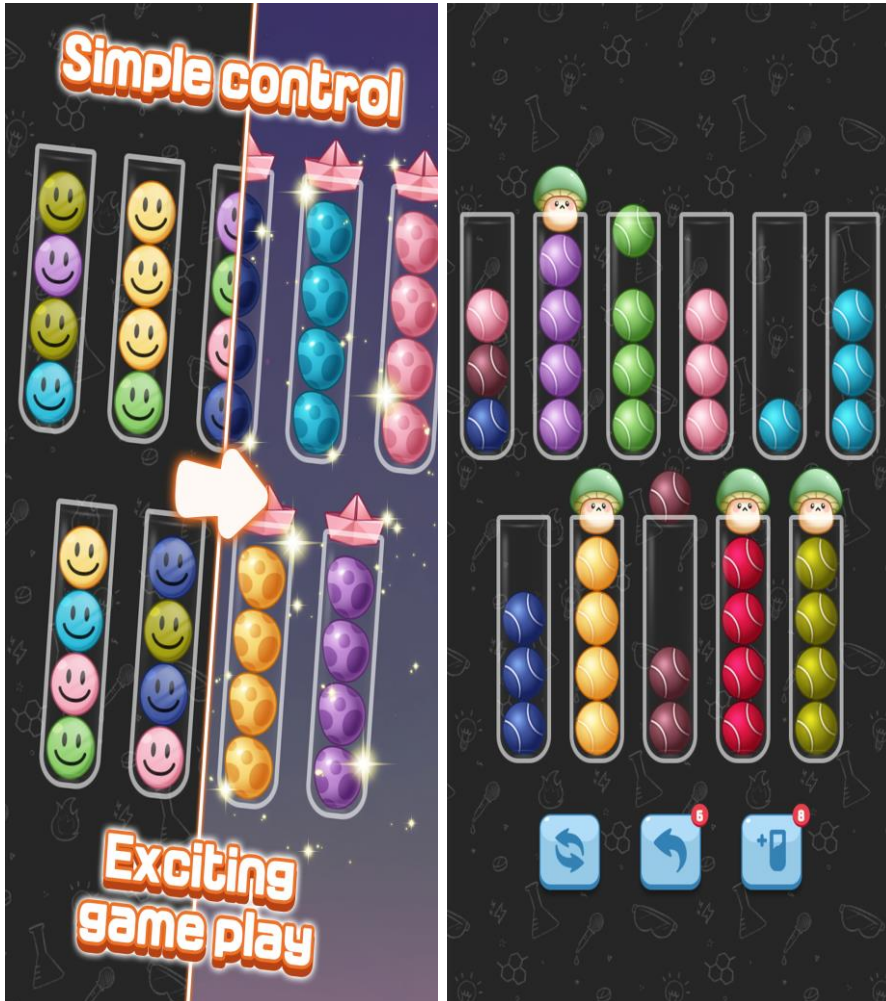
- New Games



숨바꼭질 어드벤처 (멀티 캐주얼)

15명의 플레이어가 동시에 플레이 할 수 있는
아기자기한 숨바꼭질 게임

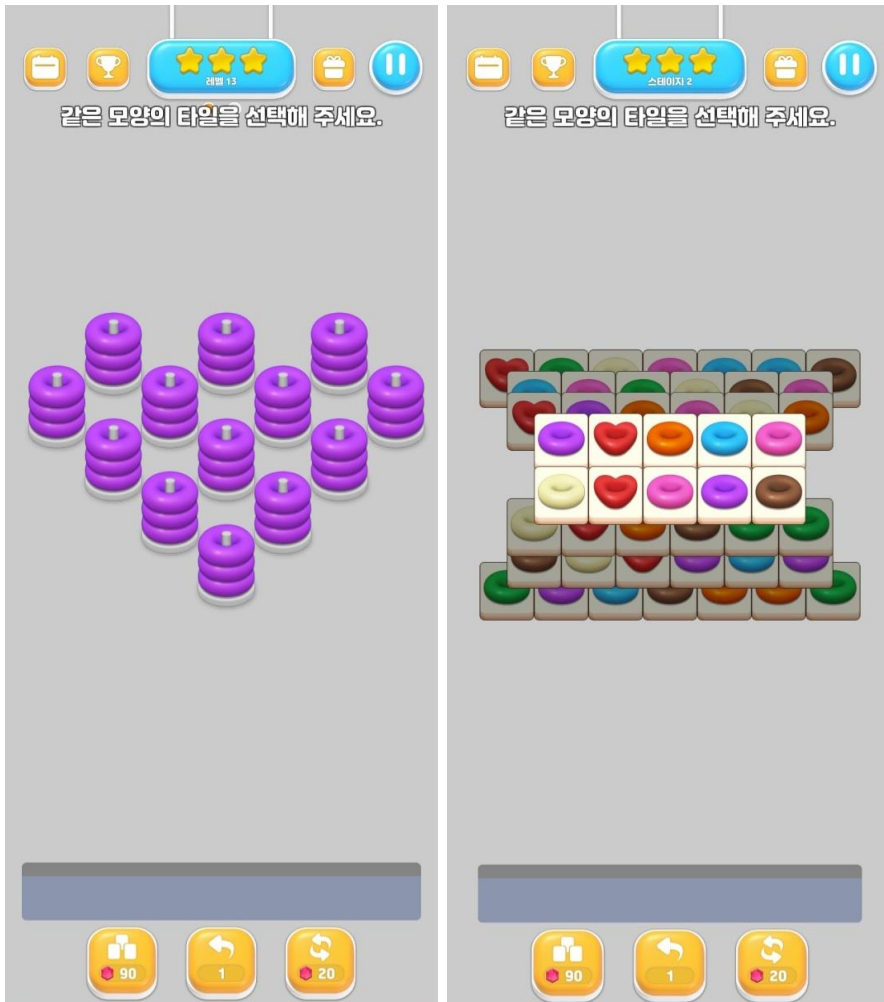
- 타이틀 : 숨바꼭질 어드벤처
- 특 징 : 실시간으로 즐길 수 있는 긴장감 넘치는 숨바꼭질
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS), 갤럭시(SGS)
- 서비스 : '24년 2분기 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



Ball Sort Quiz (퍼즐/캐주얼)

같은 색의 볼을 모아 튜브를 완성하는 퍼즐 게임

- 타이틀 : 볼 소트 퀴즈
- 특 징 : 언제 어디서나 플레이 할 수 있음
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 4월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



트리플 링 매치(가제) (캐주얼)

3매치 기반의 알록달록한 색감과 연출의 퍼즐 게임

- 타이틀 : 트리플 링 매치(가제)
- 특 징 : 다양한 아이템과 방대한 스테이지에서의 플레이
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 5월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



프로젝트 Z (매치3 게임)

여행 테마 컨셉과 다양한 기믹으로 구성된
매치3 퍼즐 게임

- 타이틀 : 프로젝트z(가제)
- 특 징 : 각 여행지의 랜드마크 및 기념품을 수집하는 재미
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 6월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)

※ 상기 신작라인업은 개발사 사정에 따라 일정이 변동 될 수 있습니다.



SPIKE CITY(가제) (스포츠/캐주얼)

스포츠 매니아를 위한 배구 게임

- 타이틀 : 스파이크 시티 (가제)
- 특 징 : 미소녀 배구 게임
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 6월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



퇴마검사 키우기 (방치형 RPG)

빠르고 속도감 있는 플레이가 가능한
미드코어 RPG

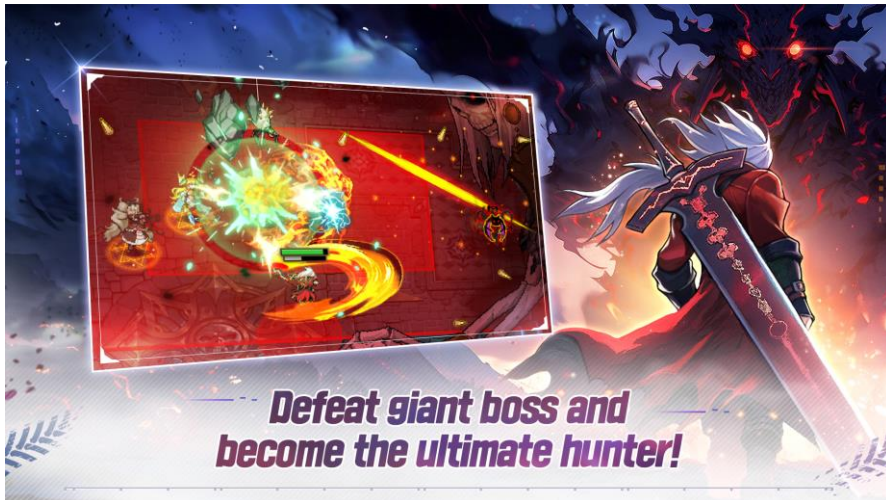
- 타이틀 : 퇴마검사 키우기
- 특 징 : 육성할 수록 스피디한 전투가 가능하며,
시원시원한 타격감이 특징
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 5월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



월드 피싱 (방치형 낚시게임)

낚시 게임과 방치를 조합하여 낚시 장르를 극대화

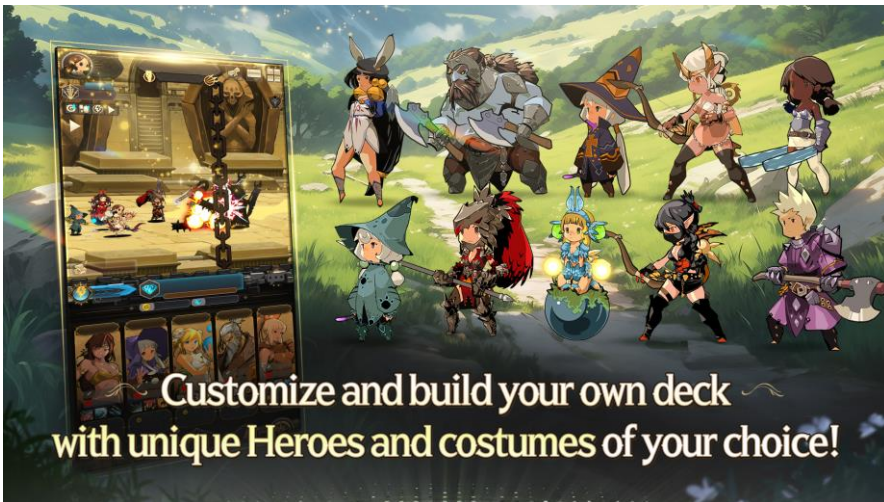
- 타이틀 : 월드피싱
- 특 징 : 대상어종과 파이팅 하는 재미와 장비를 수집하는
방치형 장르를 혼합
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 5월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



Demon Hunter Idle (방치형 RPG)

도트 그래픽 핵앤슬래시 방치형 RPG

- 타이틀 : 데몬 헌터 키우기
- 특 징 : 아기자기한 캐릭터와 화려한 액션을 도트 그래픽으로 연출
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 6월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



Spirit Girl Idle (방치형 RPG)

판타지 어드벤처 방치형 RPG

- 타이틀 : 혼령 소녀 키우기
- 특 징 : 몽환적인 분위기의 게임 그래픽 애니메이션
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 6월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



Super Nova Idle(가제) (방치형 RPG)

환생을 통해 파티를 성장시키는 방치형 RPG

- 타이틀 : 슈퍼 노바 키우기(가제)
- 특 징 : 환생을 통해 초신성을 획득하고 거듭 강해지는 파티 전투 게임
- 운영체제 : 안드로이드(AOS), 애플(IOS)
- 서비스 : '24년 6월 글로벌 서비스 예정 (중국제외)



(주)모비릭스 | 서울특별시 금천구 가산디지털1로 186 제이플라츠 604-607호,901호,902호 일부,1401호 | <https://www.mobirix.com>